

Spielplanschlüssel 5-er Gruppen Turnierform

5-er Gruppen – Samstag/Sonntag – Vierfachrunden

Dieser Spielplanschlüssel gilt für sämtliche Kategorien und Gruppen, in denen 5 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

8 Turniertage / 8 mal 2 Spiele pro Tag / Samstag/Sonntag (je nach Kategorie, siehe Modus) / 4 Runden

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
10.00	1 – 5	2 – 3	5 – 1	3 – 2
10.55	2 – 4	4 – 1	4 – 2	1 – 4
11.50	3 – 1	3 – 5	1 – 3	5 – 3
12.45	5 – 2	1 – 2	2 – 5	2 – 1
13.40	4 – 3	5 – 4	3 – 4	4 – 5

Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag	8. Tag
10.00	4 – 2	5 – 3	2 – 4	3 – 5
10.55	5 – 1	1 – 4	1 – 5	4 – 1
11.50	3 – 4	3 – 2	4 – 3	2 – 3
12.45	2 – 5	4 – 5	5 – 2	5 – 4
13.40	1 – 3	2 – 1	2 – 1	1 – 2

(Stand 26.05.2016)

Spielplanschlüssel 6-er Gruppen Turnierform

6-er Gruppen – Sonntag – Dreifachrunden

Dieser Spielplanschlüssel gilt für sämtliche Kategorien und Gruppen, in denen 6 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

Ausnahmen: Junioren/innen C (Samstag)
 Junioren D (Samstag/Sonntag)
 Junioren E (Samstag/Sonntag)
 ESTF

8 Turniertage / 7 mal 2 Spiele pro Tag / Sonntag / 3 Runden

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
11.00	6 – 1	3 – 1	4 – 2	6 – 4
11.55	2 – 5	2 – 6	3 – 6	3 – 5
12.50	3 – 4	4 – 5	5 – 1	2 – 1
13.45	1 – 2	2 – 3	4 – 3	5 – 4
14.40	4 – 6	1 – 4	5 – 2	6 – 2
15.35	5 – 3	6 – 5	1 – 6	1 – 3

Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag	8. Tag
11.00	5 – 6	2 – 1	3 – 1	
11.55	4 – 1	6 – 5	6 – 2	
12.50	3 – 2	3 – 4	4 – 5	
13.45	1 – 5	1 – 6	6 – 3	4 – 6
14.40	6 – 3	4 – 2	1 – 4	3 – 2
15.35	2 – 4	5 – 3	2 – 5	5 – 1

Spielplanschlüssel 7-er Gruppen Turnierform

7-er Gruppen – Sonntag – Dreifachrunden

Dieser Spielplanschlüssel gilt für sämtliche Kategorien und Gruppen, in denen 7 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

Ausnahmen: Junioren/innen C (Samstag)
 Junioren D (Samstag/Sonntag)
 Junioren E (Samstag/Sonntag)
 ESTF

9 Turniertage / 2 Spiele pro Tag / Sonntag / 3 Runden

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	
10.00	1 – 7	3 – 5	4 – 5	4 – 3	
10.55	2 – 6	1 – 4	2 – 3	6 – 5	
11.50	5 – 7	2 – 5	4 – 7	2 – 4	
12.45	3 – 1	7 – 3	1 – 5	1 – 3	
13.40	4 – 2	4 – 6	3 – 6	7 – 5	
14.35	5 – 6	2 – 1	2 – 7	6 – 2	
15.30	3 – 4	6 – 7	1 – 6	7 – 1	
Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag	8. Tag	9. Tag
10.00	7 – 6	6 – 1	1 – 7	3 – 5	4 – 5
10.55	1 – 2	7 – 2	2 – 6	1 – 4	2 – 3
11.50	6 – 4	6 – 3	5 – 7	2 – 5	4 – 7
12.45	3 – 7	5 – 1	3 – 1	7 – 3	1 – 5
13.40	5 – 2	7 – 4	4 – 2	4 – 6	3 – 6
14.35	4 – 1	3 – 2	5 – 6	2 – 1	2 – 7
15.30	5 – 3	5 – 4	3 – 4	6 – 7	1 – 6

Spielplanschlüssel 8-er Gruppen Turnierform

8-er Gruppen – Sonntag – Zweifachrunden

Dieser Spielplanschlüssel gilt für sämtliche Kategorien und Gruppen, in denen 8 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

Ausnahmen: Junioren/innen C (Samstag)
 Junioren D (Samstag/Sonntag)
 Junioren E (Samstag/Sonntag)
 ESTF

7 Turniertage / 2 Spiele pro Tag / Sonntag / 2 Runden

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
10.00	2 – 4	6 – 7	8 – 2	1 – 4
10.55	3 – 8	4 – 5	1 – 5	3 – 6
11.50	1 – 2	6 – 8	4 – 8	2 – 1
12.45	3 – 4	4 – 7	2 – 6	4 – 3
13.40	5 – 6	1 – 3	3 – 5	8 – 7
14.35	7 – 8	2 – 5	1 – 7	6 – 5
15.30	1 – 6	1 – 8	4 – 6	2 – 7
16.25	5 – 7	2 – 3	3 – 7	5 – 8

Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag
10.00	8 – 6	5 – 1	5 – 3
10.55	7 – 4	7 – 6	6 – 4
11.50	8 – 3	8 – 1	8 – 5
12.45	6 – 1	5 – 4	6 – 3
13.40	7 – 5	6 – 2	7 – 2
14.35	4 – 2	7 – 3	4 – 1
15.30	3 – 1	8 – 4	2 – 8
16.25	5 – 2	3 – 2	7 – 1

Spielplanschlüssel 9-er Gruppen Turnierform

9-er Gruppen – Samstag/Sonntag – Zweifachrunden

Dieser Spielplanschlüssel gilt für sämtliche Kategorien und Gruppen, in denen 9 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

Ausnahme: Junioren/innen C
Junioren D
ESTF

8 Turniertage / 2 Spiele pro Tag / Samstag/Sonntag (je nach Kategorie, siehe Modus) / 2 Runden

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
09.00	7 – 5	1 – 8	5 – 3	1 – 7
09.55	2 – 8	2 – 9	8 – 9	5 – 9
10.50	5 – 6	5 – 8	1 – 5	1 – 3
11.45	7 – 8	1 – 4	8 – 3	7 – 9
12.40	1 – 2	2 – 3	9 – 4	2 – 5
13.35	9 – 3	9 – 6	7 – 2	4 – 8
14.30	6 – 4	3 – 7	1 – 6	3 – 6
15.25	1 – 9	4 – 5	4 – 7	2 – 4
16.20	3 – 4	6 – 7	6 – 2	6 – 8

Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag	8. Tag
09.00	4 – 3	7 – 6	2 – 6	8 – 6
09.55	9 – 1	5 – 4	7 – 4	4 – 2
10.50	4 – 6	7 – 3	6 – 1	6 – 3
11.45	3 – 9	6 – 9	2 – 7	8 – 4
12.40	2 – 1	3 – 2	4 – 9	5 – 2
13.35	8 – 7	4 – 1	3 – 8	9 – 7
14.30	6 – 5	8 – 5	5 – 1	3 – 1
15.25	8 – 2	9 – 2	9 – 8	9 – 5
16.20	5 – 7	8 – 1	3 – 5	7 – 1

Spielplanschlüssel 10-er Gruppen Turnierform

10-er Gruppen – Samstag/Sonntag – Zweifachrunden

Dieser Spielplanschlüssel gilt für sämtliche Kategorien und Gruppen, in denen 10 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

Ausnahme: Junioren C/D
ESTF

9 Turniertage / 2 Spiele pro Tag / Samstag/Sonntag (je nach Kategorie, siehe Modus) / 2 Runden

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	
09.00	1 – 2	9 – 1	5 – 7	7 – 2	
09.55	3 – 7	10–8	3 – 4	5 – 8	
10.50	2 – 8	9 – 5	5 – 1	9 – 7	
11.45	7 – 1	1 – 8	7 – 4	5 – 2	
12.40	9 – 3	10–7	3 – 1	3 – 8	
13.35	8 – 4	3 – 5	10–9	9 – 4	
14.30	5–10	4 – 2	6 – 8	10–1	
15.25	6 – 9	7 – 6	10–2	6 – 3	
16.20	4 – 5	2 – 3	8 – 9	10–4	
17.15	10–6	4 – 6	2 – 6	6 – 1	
Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag	8. Tag	9. Tag
09.00	1 – 4	6–10	6 – 4	6 – 2	2 – 7
09.55	7 – 8	5 – 4	3 – 2	9 – 8	8 – 5
10.50	2 – 1	10–3	6 – 7	2–10	7 – 9
11.45	4 – 8	6 – 5	2 – 4	8 – 6	2 – 5
12.40	7 – 3	4 – 1	5 – 3	9–10	8 – 3
13.35	2 – 9	3 – 9	7–10	1 – 3	4 – 9
14.30	5 – 6	8 – 2	8 – 1	4 – 7	1–10
15.25	3–10	1 – 7	5 – 9	1 – 5	3 – 6
16.20	9 – 6	9 – 2	8–10	4 – 3	4–10
17.15	10–5	8 – 7	1 – 9	7 – 5	1 – 6

Spielplanschlüssel 6-er Gruppen ESTF

6-er Gruppen, HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM – Samstag/Sonntag - Dreifachrunde

Dieser Spielplanschlüssel gilt nur für Gruppen der HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM, in denen 6 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

- Spieltage:** Samstag/Sonntag
Der Veranstalter kann die Meisterschaftsrunde auf ein anschliessendes GF–Meisterschaftsspiel abstimmen.
Der Spieltag (Samstag oder Sonntag) wird durch den Veranstalter bei der Reservation festgelegt und durch den Spielkalender bzw. die Angebote mitgeteilt.
- Spielzeiten:** Spielbeginn 1. Spiel am Samstag zwischen 09:00 und 15:00 Uhr, am Sonntag zwischen 09:00 und 13:30 Uhr. Wie beim Spieltag wird auch der Beginn des 1. Spiels vom Veranstalter festgelegt.
Spielintervall 2h15min
- Modus:** Einzelspiel–Turnierform
Die Spielzeitmessung ist nicht effektiv, die Zeit wird nur bei Strafen und Toren angehalten.
Drittelpausen 10 Minuten, bei Unentschieden nach 60 Minuten folgt eine Verlängerung von 5 Minuten (Sudden–Death).

15 Runden / 15 mal 1 Spiel pro Tag

Zeit	1. Tag	2. Tag	3.Tag	4. Tag	5. Tag	6. Tag	7. Tag
XX.XX	6 – 1	1 – 2	3 – 1	2 – 3	4 – 2	4 – 3	6 – 4
XX.XX	2 – 5	4 – 6	2 – 6	1 – 4	3 – 6	5 – 2	3 – 5
XX.XX	3 – 4	5 – 3	4 – 5	6 – 5	5 – 1	1 – 6	2 – 1
Zeit	8. Tag	9. Tag	10. Tag	11. Tag	12. Tag	13. Tag	14. Tag
XX.XX	5 – 4	5 – 6	1 – 5	2 – 1	1 – 6	3 – 1	6 – 3
XX.XX	6 – 2	4 – 1	6 – 3	6 – 5	4 – 2	6 – 2	1 – 4
XX.XX	1 – 3	3 – 2	2 – 4	3 – 4	5 – 3	4 – 5	2 – 5
Zeit	15. Tag						
XX.XX	4 – 6						
XX.XX	3 – 2						
XX.XX	5 – 1						

- Beispiel:** 10.00 Spiel 1
12.15 Spiel 2
14.30 Spiel 3

Spielplanschlüssel 7-er Gruppen ESTF

7-er Gruppen, HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 – Samstag/Sonntag – Zweifachrunde

Dieser Spielplanschlüssel gilt nur für Gruppen der HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM, in denen 7 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

- Spieltage:** Samstag/Sonntag
 Der Veranstalter kann die Meisterschaftsrunde auf ein anschliessendes GF–Meisterschaftsspiel abstimmen.
 Der Spieltag (Samstag oder Sonntag) wird durch den Veranstalter bei der Reservation festgelegt und durch den Spielkalender bzw. die Angebote mitgeteilt.
- Spielzeiten:** Spielbeginn 1. Spiel am Samstag zwischen 09:00 und 15:00 Uhr, am Sonntag zwischen 09:00 und 13:30 Uhr. Wie beim Spieltag wird auch der Beginn des 1. Spiels vom Veranstalter festgelegt.
Spielintervall 2h15min
- Modus:** Einzelspiel–Turnierform
 Die Spielzeitmessung ist nicht effektiv, die Zeit wird nur bei Strafen und Toren angehalten.
 Drittelpausen 10 Minuten, bei Unentschieden nach 60 Minuten folgt eine Verlängerung von 5 Minuten (Sudden–Death).

14 Runden / 12 mal 1 Spiel pro Tag, 2-mal Pause

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag	6. Tag	7. Tag
XX.XX	4 – 5	3 – 5	2 – 6	3 – 7	2 – 5	5 – 7	1 – 2
XX.XX	2 – 7	1 – 7	4 – 7	2 – 4	6 – 7	1 – 4	3 – 4
XX.XX	3 – 6	4 – 6	1 – 5	1 – 6	1 – 3	2 – 3	5 – 6
	1 Pause	2 Pause	3 Pause	5 Pause	4 Pause	6 Pause	7 Pause
Zeit	8. Tag	9. Tag	10. Tag	11. Tag	12. Tag	13. Tag	14. Tag
XX.XX	5 – 4	7 – 1	6 – 2	4 – 2	3 – 1	7 – 5	4 – 3
XX.XX	6 – 3	6 – 4	7 – 4	7 – 3	5 – 2	3 – 2	2 – 1
XX.XX	7 – 2	5 – 3	5 – 1	6 – 1	7 – 6	4 – 1	6 – 5
	1 Pause	2 Pause	3 Pause	5 Pause	4 Pause	6 Pause	7 Pause

- Beispiel:**
 10.00 Spiel 1
 12.15 Spiel 2
 14.30 Spiel 3

Spielplanschlüssel 8-er Gruppen ESTF

8-er Gruppen, HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM – Samstag/Sonntag – Zweifachrunde

Dieser Spielplanschlüssel gilt nur für Gruppen der HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM, in denen 8 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

- Spieltage:** Samstag/Sonntag
Der Veranstalter kann die Meisterschaftsrunde auf ein anschliessendes GF–Meisterschaftsspiel abstimmen.
Der Spieltag (Samstag oder Sonntag) wird durch den Veranstalter bei der Reservation festgelegt und durch den Spielkalender bzw. die Angebote mitgeteilt.
- Spielzeiten:** Spielbeginn 1. Spiel am Samstag zwischen 09:00 und 15:00 Uhr, am Sonntag zwischen 09:00 und 13:30 Uhr. Wie beim Spieltag wird auch der Beginn des 1. Spiels vom Veranstalter festgelegt.
Spielintervall 2h15min
- Modus:** Einzelspiel–Turnierform
Die Spielzeitmessung ist nicht effektiv, die Zeit wird nur bei Strafen und Toren angehalten.
Drittelpausen 10 Minuten, bei Unentschieden nach 60 Minuten folgt eine Verlängerung von 5 Minuten (Sudden–Death).

14 Runden / 1 Spiel pro Tag, 2-mal Pause

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag	6. Tag	7. Tag
XX.XX	1 – 8	3 – 5	2 – 6	3 – 7	4 – 8	5 – 7	1 – 2
XX.XX	2 – 7	1 – 7	3 – 8	2 – 4	6 – 7	1 – 4	3 – 4
XX.XX	3 – 6	2 – 8	1 – 5	5 – 8	1 – 3	2 – 3	5 – 6
XX.XX	4 – 5	4 – 6	4 – 7	1 – 6	2 – 5	6 – 8	7 – 8
Zeit	8. Tag	9. Tag	10. Tag	11. Tag	12. Tag	13. Tag	14. Tag
XX.XX	5 – 4	7 – 1	6 – 2	8 – 5	3 – 1	8 – 6	4 – 3
XX.XX	6 – 3	6 – 4	8 – 3	7 – 3	5 – 2	3 – 2	2 – 1
XX.XX	7 – 2	5 – 3	5 – 1	6 – 1	8 – 4	4 – 1	8 – 7
XX.XX	8 – 1	8 – 2	7 – 4	4 – 2	7 – 6	7 – 5	6 – 5

- Beispiel:**
11.15 Spiel 1
13.30 Spiel 2
15.45 Spiel 3
18.00 Spiel 4

Spielplanschlüssel 9-er Gruppen ESTF

9-er Gruppen, HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM – Samstag/Sonntag – Zweifachrunde

Dieser Spielplanschlüssel gilt nur für Gruppen der HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM, in denen 8 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

Spieltage: Samstag/Sonntag
 Der Veranstalter kann die Meisterschaftsrunde auf ein anschliessendes GF–Meisterschaftsspiel abstimmen.
 Der Spieltag (Samstag oder Sonntag) wird durch den Veranstalter bei der Reservation festgelegt und durch den Spielkalender bzw. die Aufgebote mitgeteilt.

Spielzeiten: Spielbeginn 1. Spiel am Samstag zwischen 09:00 und 15:00 Uhr, am Sonntag zwischen 09:00 und 13:30 Uhr. Wie beim Spieltag wird auch der Beginn des 1. Spiels vom Veranstalter festgelegt.

Spielintervall 2h15min

Modus: Einzelspiel–Turnierform
 Die Spielzeitmessung ist nicht effektiv, die Zeit wird nur bei Strafen und Toren angehalten.
 Drittelpausen 10 Minuten, bei Unentschieden nach 60 Minuten folgt eine Verlängerung von 5 Minuten (Sudden–Death).

18 Runden / 16 mal 1 Spiel pro Tag, 2-mal Pause

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag	6. Tag	7. Tag
XX.XX	1 – 6	8 – 4	2 – 5	6 – 4	8 – 7	5 – 9	9 – 1
XX.XX	2 – 7	7 – 3	3 – 6	7 – 9	3 – 1	2 – 3	4 – 2
XX.XX	3 – 8	5 – 1	4 – 7	5 – 3	9 – 6	1 – 4	7 – 6
XX.XX	4 – 9	6 – 2	9 – 8	1 – 2	4 – 5	6 – 8	8 – 5
	5 Pause	9 Pause	1 Pause	8 Pause	2 Pause	7 Pause	3 Pause

Zeit	8. Tag	9. Tag	10. Tag	11. Tag	12. Tag	13. Tag	14. Tag
XX.XX	3 – 4	7 – 1	6 – 1	4 – 8	5 – 2	4 – 6	7 – 8
XX.XX	2 – 9	6 – 5	7 – 2	3 – 7	6 – 3	9 – 7	1 – 3
XX.XX	5 – 7	9 – 3	8 – 3	1 – 5	7 – 4	3 – 5	6 – 9
XX.XX	1 – 8	8 – 2	9 – 4	2 – 6	8 – 9	2 – 1	5 – 4
	6 Pause	4 Pause	5 Pause	9 Pause	1 Pause	8 Pause	2 Pause

Zeit	15. Tag	16. Tag	17. Tag	18. Tag
XX.XX*	9 – 5	1 – 9	4 – 3	1 – 7
XX.XX	3 – 2	2 – 4	9 – 2	5 – 6
XX.XX	4 – 1	6 – 7	7 – 5	3 – 9
XX.XX	8 – 6	5 – 8	8 – 1	2 – 8
	7 Pause	3 Pause	6 Pause	4 Pause

Beispiel:
 11.15 Spiel 1
 13.30 Spiel 2
 15.45 Spiel 3
 18.00 Spiel 4

Spielplanschlüssel 10-er Gruppen ESTF

10-er Gruppen, HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM – Samstag/Sonntag – Zweifachrunde

Dieser Spielplanschlüssel gilt nur für **Gruppen der HU16A / HU16B / HU18B / HGF3 / HU14U17 VM, in denen 8 Teams eingeteilt** sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

Spieltage: Samstag/Sonntag
 Der Veranstalter kann die Meisterschaftsrunde auf ein anschliessendes GF–Meisterschaftsspiel abstimmen.
 Der Spieltag (Samstag oder Sonntag) wird durch den Veranstalter bei der Reservation festgelegt und durch den Spielkalender bzw. die Angebote mitgeteilt.

Spielzeiten: **Spielintervall 2h15min**

Modus: Einzelspiel–Turnierform
 Die Spielzeitmessung ist nicht effektiv, die Zeit wird nur bei Strafen und Toren angehalten.
 Drittelpausen 10 Minuten, bei Unentschieden nach 60 Minuten folgt eine Verlängerung von 5 Minuten (Sudden–Death).

18 Runden / 18 mal 1 Spiel pro Tag

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag	6. Tag	7. Tag
09.00	1 – 6	10–9	2 – 5	6 – 4	8 – 7	5 – 9	9 – 1
11.15	2 – 7	8 – 4	1 – 10	7 – 9	3 – 1	2 – 3	4 – 2
13.30	3 – 8	7 – 3	3 – 6	10–8	9 – 6	1 – 4	7 – 6
15.45	4 – 9	5 – 1	4 – 7	5 – 3	2 – 10	6 – 8	8 – 5
18.00	5 – 10	6 – 2	9 – 8	1 – 2	4 – 5	10–7	3 – 10
Zeit	8. Tag	9. Tag	10. Tag	11. Tag	12. Tag	13. Tag	14. Tag
09.00	3 – 4	7 – 1	6 – 1	4 – 8	1 – 10	8 – 10	7 – 8
11.15	2 – 9	6 – 5	7 – 2	10–9	5 – 2	4 – 6	10–2
13.30	5 – 7	9 – 3	5 – 10	3 – 7	6 – 3	9 – 7	1 – 3
15.45	1 – 8	10–4	8 – 3	1 – 5	7 – 4	3 – 5	6 – 9
18.00	6 – 10	8 – 2	9 – 4	2 – 6	8 – 9	2 – 1	5 – 4
Zeit	15. Tag	16. Tag	17. Tag	18. Tag			
09.00	9 – 5	1 – 9	4 – 3	1 – 7			
11.15	3 – 2	2 – 4	9 – 2	5 – 6			
13.30	7 – 10	6 – 7	7 – 5	10–4			
15.45	4 – 1	10–3	8 – 1	3 – 9			
18.00	8 – 6	5 – 8	6 – 10	2 – 8			

Spielplanschlüssel 6-er Gruppen Junioren E

6-er Gruppen, Junioren E – 6 Runden – Samstag/Sonntag

Dieser Spielplanschlüssel **gilt nur für Junioren E-Gruppen, in denen 6 Teams** eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

6 Turniertage / 4 Spiele pro Tag / Samstag oder Sonntag

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
Gruppe „früh“				
09.00	1 – 2	2 – 4	5 – 6	2 – 4
09.30	1 – 3	2 – 5	5 – 1	2 – 1
10.00	2 – 3	4 – 5	6 – 1	4 – 1
10.30	2 – 1	4 – 2	6 – 5	4 – 2
11.00	3 – 1	5 – 2	1 – 5	1 – 2
11.30	2 – 3	4 – 5	6 – 1	4 – 1
Gruppe „spät“				
12.00	4 – 5	1 – 3	2 – 3	3 – 5
12.30	4 – 6	1 – 6	2 – 4	3 – 6
13.00	5 – 6	3 – 6	3 – 4	5 – 6
13.30	5 – 4	3 – 1	3 – 2	5 – 3
14.00	6 – 4	6 – 1	4 – 2	6 – 3
14.30	5 – 6	3 – 6	3 – 4	5 – 6
Zeit	5. Tag	6. Tag		
Gruppe „früh“				
09.00	3 – 4	4 – 6		
09.30	3 – 5	4 – 1		
10.00	4 – 5	6 – 1		
10.30	4 – 3	6 – 4		
11.00	5 – 3	1 – 4		
11.30	4 – 5	6 – 1		
Gruppe „spät“				
12.00	6 – 1	3 – 5		
12.30	6 – 2	3 – 2		
13.00	1 – 2	5 – 2		
13.30	1 – 6	5 – 3		
14.00	2 – 6	2 – 3		
14.30	1 – 2	5 – 2		

Spielplanschlüssel 7-er Gruppen Junioren E

7-er Gruppen, Junioren E – 6 Runden – Samstag/Sonntag

Dieser Spielplanschlüssel **gilt nur für Junioren E-Gruppen, in denen 7 Teams** eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

6 Turniertage / 3/4 Spiele pro Tag / Samstag oder Sonntag

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
Gruppe „früh“				
09.00	1 – 2	4 – 7	1 – 3	2 – 4
09.30	3 – 4	1 – 6	5 – 7	6 – 1
10.00	1 – 3	4 – 1	1 – 5	2 – 6
10.30	2 – 4	7 – 6	3 – 7	4 – 1
11.00	4 – 1	6 – 4	7 – 1	1 – 2
11.30	2 – 3	7 – 1	3 – 5	4 – 6
Gruppe „spät“				
12.00	5 – 6	3 – 5	2 – 4	3 – 5
12.30	5 – 7	3 – 2	2 – 6	3 – 7
13.00	6 – 7	5 – 2	4 – 6	5 – 7
13.30	6 – 5	5 – 3	4 – 2	5 – 3
14.00	7 – 5	2 – 3	6 – 2	7 – 3
14.30	7 – 6	2 – 5	6 – 4	7 – 5
Zeit	5. Tag	6. Tag		
Gruppe „früh“				
09.00	2 – 7	3 – 5		
09.30	3 – 6	6 – 7		
10.00	2 – 3	3 – 6		
10.30	7 – 6	5 – 7		
11.00	6 – 2	7 – 3		
11.30	7 – 3	5 – 6		
Gruppe „spät“				
12.00	1 – 4	4 – 1		
12.30	1 – 5	4 – 2		
13.00	4 – 5	1 – 2		
13.30	4 – 1	1 – 4		
14.00	5 – 1	2 – 4		
14.30	5 – 4	2 – 1		

Spielplanschlüssel 7-er Gruppen Junioren E

8-er Gruppen, Junioren E – 6 Runden – Samstag/Sonntag

Dieser Spielplanschlüssel gilt nur für Junioren E – Gruppen, in denen 8 Teams eingeteilt sind (Vorbehalt: jederzeit kann noch ein Teamrückzug erfolgen).

6 Turniertage / 3 Spiele pro Tag / Samstag oder Sonntag

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
------	--------	--------	--------	--------

Gruppe „früh“

09.00	1 – 2	6 – 7	3 – 4	8 – 1
09.30	3 – 4	8 – 1	5 – 6	3 – 2
10.00	4 – 1	1 – 6	6 – 3	2 – 8
10.30	3 – 2	8 – 7	5 – 4	3 – 1
11.00	2 – 4	7 – 1	4 – 6	1 – 2
11.30	1 – 3	6 – 8	3 – 5	8 – 3

Gruppe „spät“

12.00	5 – 6	2 – 3	7 – 8	4 – 5
12.30	7 – 8	4 – 5	1 – 2	6 – 7
13.00	8 – 5	5 – 2	2 – 7	7 – 4
13.30	7 – 6	4 – 3	1 – 8	6 – 5
14.00	6 – 8	3 – 5	8 – 2	5 – 7
14.30	5 – 7	2 – 4	7 – 1	4 – 6

Zeit	5. Tag	6. Tag
------	--------	--------

Gruppe „früh“

09.00	6 – 8	5 – 6
09.30	2 – 4	1 – 2
10.00	4 – 6	2 – 5
10.30	2 – 8	1 – 6
11.00	8 – 4	6 – 2
11.30	6 – 2	5 – 1

Gruppe „spät“

12.00	5 – 7	7 – 8
12.30	1 – 3	3 – 4
13.00	3 – 5	4 – 7
13.30	1 – 7	3 – 8
14.00	7 – 3	8 – 4
14.30	5 – 1	7 – 3

Spielplanschlüssel Splitting-Modus 8-er Gruppe

8-er Gruppen, Junioren C/D – Splitting-Modus – Samstag/Sonntag

Dieser Spielplanschlüssel gilt für alle Gruppen der C- und D-Junioren und der C-Juniorinnen, in denen 8 Teams eingeteilt sind. Nach der ersten Saisonhälfte, bzw. nach dem 4. Spieltag werden die Mannschaften nach Leistung in 2 Gruppen unterteilt. Die Mannschaften, welche nach der ersten Saisonhälfte die Ränge 1-4 belegen, bilden die Gruppe A und spielen eine Doppelrunde untereinander. Die Mannschaften, welche nach der ersten Saisonhälfte die Ränge 5-8 belegen, bilden die Gruppe B und spielen eine Doppelrunde untereinander.

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
09.00	8 – 3	7 – 4	2 – 6	7 - 3
09.55	6 – 7	1 – 5	5 – 7	4 – 8
10.50	4 – 3	2 – 7	3 – 2	3 – 6
11.45	1 – 7	3 – 1	8 – 1	8 – 2
12.40	5 – 8	4 – 6	3 – 5	4 – 5
13.35	6 – 1	2 – 5	7 – 8	1 – 2
14.30	2 – 4	6 – 8	1 – 4	5 – 6

Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag
09.00	A1 – A4	B3 – B4	A2 – A4
09.55	A2 – A3	B2 – B1	A1 – A3
11.00	A4 – A3	B4 – B2	A4 – A1
11.55	A1 – A2	B3 – B1	A3 – A2
12.50	B1 – B4	A3 – A4	B2 – B4
13.45	B2 – B3	A2 – A1	B1 – B3
14.50	B4 – B3	A4 – A2	B4 – B1
15.45	B1 – B2	A3 – A1	B3 – B2

Spielplanschlüssel Splitting-Modus 9-er Gruppe

9-er Gruppen, Junioren C/D – Splitting-Modus – Samstag/Sonntag

Dieser Spielplanschlüssel gilt für alle Gruppen der C- und D-Junioren und der C-Juniorinnen, in denen 9 Teams eingeteilt sind. Nach der ersten Saisonhälfte, bzw. nach dem 4. Spieltag werden die Mannschaften nach Leistung in 2 Gruppen unterteilt. Die Mannschaften, welche nach der ersten Saisonhälfte die Ränge 1-5 belegen, bilden die Gruppe A und spielen eine Doppelrunde untereinander. Die Mannschaften, welche nach der ersten Saisonhälfte die Ränge 6-9 belegen, bilden die Gruppe B und spielen eine Doppelrunde untereinander.

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag
09.00	7 – 5	1 – 8	5 – 3	1 – 7
09.55	2 – 8	2 – 9	8 – 9	5 – 9
10.50	5 – 6	5 – 8	1 – 5	1 – 3
11.45	7 – 8	1 – 4	8 – 3	7 – 9
12.40	1 – 2	2 – 3	9 – 4	2 – 5
13.35	9 – 3	9 – 6	7 – 2	4 – 8
14.30	6 – 4	3 – 7	1 – 6	3 – 6
15.25	1 – 9	4 – 5	4 – 7	2 – 4
16.20	3 – 4	6 – 7	6 – 2	6 – 8

Zeit	5. Tag	6. Tag	7. Tag	8. Tag
09.00	B1 – B4	A2 – A3	B2 – B4	A3 – A2
09.55	B2 – B3	A4 – A1	B1 – B3	A1 – A4
11.00	B4 – B3	A3 – A5	B4 – B1	A5 – A3
11.55	B1 – B2	A1 – A2	B3 – B2	A2 – A1
12.50	A1 – A5	A5 – A4	A5 – A1	A4 – A5
13.45	A2 – A4	B3 – B4	A4 – A2	
14.40	A3 – A1	B2 – B1	A1 – A3	
15.45	A5 – A2	B4 – B2	A2 – A5	
16.40	A4 – A3	B3 – B1	A3 – A4	

Spielplanschlüssel Splitting-Modus 10-er Gruppe

10-er Gruppen, Junioren C/D – Splitting-Modus – Samstag/Sonntag

Dieser Spielplanschlüssel gilt für alle Gruppen der C- und D-Junioren und der C-Juniorinnen, in denen 10 Teams eingeteilt sind. Nach der ersten Saisonhälfte, bzw. nach dem 5. Spieltag werden die Mannschaften nach Leistung in 2 Gruppen unterteilt. Die Mannschaften, welche nach der ersten Saisonhälfte die Ränge 1-5 belegen, bilden die Gruppe A und spielen eine Doppelrunde untereinander. Die Mannschaften, welche nach der ersten Saisonhälfte die Ränge 6-10 belegen, bilden die Gruppe B und spielen eine Doppelrunde untereinander.

Zeit	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag
09.00	1 – 2	9 – 1	5 – 7	7 – 2	3 - 10
09.55	3 – 7	10 – 8	3 – 4	5 – 8	4 – 1
10.50	2 – 8	9 – 5	5 – 1	9 – 7	5 - 6
11.45	7 – 1	1 – 8	7 – 4	5 – 2	2 - 9
12.40	9 – 3	10 – 7	3 – 1	3 – 8	7 - 8
13.35	8 – 4	3 – 5	10 – 9	9 – 4	
14.30	5 – 10	4 – 2	6 – 8	10 - 1	
15.25	6 – 9	7 – 6	10 – 2	6 - 3	
16.20	4 – 5	2 – 3	8 – 9	10 - 4	
17.15	10 – 6	4 – 6	2 – 6	6 – 1	

Zeit	6. Tag	7. Tag	8. Tag	9. Tag
09.00	A1 – A5	B2 – B3	A5 – A1	B3 – B2
09.55	A2 – A4	B4 – B1	A4 – A2	B1 – B4
10.50	A3 – A1	B3 – B5	A1 – A3	B5 – B3
11.45	A5 – A2	B1 – B2	A2 – A5	B2 – B1
12.40	A4 – A3	B5 – B4	A3 – A4	B4 – B5
13.35	B1 – B5	A2 – A3	B5 – B1	A3 – A2
14.30	B2 – B4	A4 – A1	B4 – B2	A1 – A4
15.25	B3 – B1	A3 – A5	B1 – B3	A5 – A3
16.20	B5 – B2	A1 – A2	B2 – B5	A2 – A1
17.15	B4 – B3	A5 – A4	B3 – B4	A4 – A5