

swiss unihockey Haus des Sports Talgut-Zentrum 27 CH-3063 Ittigen bei Bern Tel. +41 31 330 24 44 Fax +41 31 330 24 49 info@swissunihockey.ch www.swissunihockey.ch

Benutzerhandbuch OSB

Benutzerhandbuch Online Spielbericht



Inhaltsverzeichnis

Inha	altsverzeichnis	2
1	Ablauf Allgemein	3
2	Ablauf/Prozess OSB Detail	4
3	Quick Guide	5
3.1	Trainer	5
3.2	Schiedsrichter	5
3.3	Spielsekretär	5
4	Step-by-Step Anleitung	6
4.1	Anmelden	6
4.2	Trainer	7
	4.2.1 Aktionen vor dem Spiel	7
	4.2.2 Aktionen nach dem Spiel	9
	4.2.2.1 Abmelden	9
4.3	Schiedsrichter	10
	4.3.1 Aktionen vor dem Spiel	10
	4.3.2 Aktionen nach dem Spiel	11
	4.3.2.1 Abmelden	11
4.4	Spielsekretär	12
	4.4.1 Aktionen vor dem Spiel	12
	4.4.2 Aktionen während dem Spiel	13
	4.4.3 Aktionen nach dem Spiel	20
	4.4.3.1 Abmelden	20
5	Weiterführende Informationen	21
6	Support	22





Ablauf Allgemein

1 Ablauf Allgemein

Dieses Dokument gilt als Grundlage für die Benutzung des Online Spielberichts, nachfolgend OSB genannt. Als Fundament des Ablaufprozesses dient das folgende Diagramm.





Ablauf/Prozess OSB Detail

2 Ablauf/Prozess OSB Detail





Quick Guide

3 Quick Guide

URL: https://apps.swissunihockey.ch

3.1 Trainer

- I. Mit der TR****** Nummer oder PNR im OSB einloggen
- II. Anlassnummer und Passwort eingeben

Zeitpunkt: Vor dem Spiel

- III. Aufstellung erfassen
 - a. Captain, Goalie, Spieler, Betreuer
- IV. Rückennummer kontrollieren und anpassen
- V. Aufstellung bestätigen

Zeitpunkt: Nach dem Spiel

VI. Resultat und Ereignisse bestätigen

3.2 Schiedsrichter

- I. Mit der SR****** Nummer oder PNR im OSB einloggen
- II. Anlassnummer und Passwort eingeben

Zeitpunkt: Vor dem Spiel

- III. Aufstellung kontrollieren und bestätigen
- IV. Spielerkontrolle durchführen, wenn gefordert

Zeitpunkt: Nach dem Spiel

V. Resultat und Ereignisse bestätigen

3.3 Spielsekretär

- I. Mit der SS****** Nummer oder PNR im OSB einloggen
- II. Anlassnummer und Passwort eingeben

Zeitpunkt: Vor dem Spiel

- III. Schiedsrichter kontrollieren
- IV. Allenfalls Schiedsrichter anpassen (Ersatz-Schiedsrichter)

Zeitpunkt: Während dem Spiel

V. Laufendes Erfassen von Ereignissen

Zeitpunkt: Nach dem Spiel

VI. Zuschauer, Spielzeit, Resultat und Ereignisse bestätigen



In der folgenden Anleitung werden Sie Schritt für Schritt durch den Online Spielbericht geführt. Die Aufteilung basiert auf den verschiedenen Rollen Trainer, Schiedsrichter und Spielsekretäre. Die Sprache der App wird automatisch von der Systemsprache übernommen (verfügbare Sprachen: DE; FR; IT; EN).

4.1 Anmelden

🔶 🛈 <u>k</u> https://apps.swissunihockey.ch	Rufen Sie die Plattform URL in Ihrem Browser auf.
	URL: https://apps.swissunihockey.ch
Bitte Anmelden	Loggen Sie sich mit Ihrer Benutzer-ID und Ihrem
Benutzer ID	persönlichen Kennwort ein.
Passwort	Möglichkeiten: Schiedsrichter
	Trainer TR*****
Login	Spieleakratär/Barichtsführar SS*****
Kennwort vergessen	Personalnummer PNR
OSB Schiedsrichter OSB Berichtsführer OSB Trainer	Anhand der Rolle werden verschiedene Apps angezeigt. Wählen Sie im Menü Online Spielbericht den auf Sie zutrefffenden Dienst (OSB + "Funktion", z.B. OSB Schiedsrichter).
Anlassnummer eingeben	Registrieren Sie sich bei Ihrem aktuellen Anlass mit der Anlassnummer und dem Anlasspasswort.
Anlassnummer	
Passwort	Die Zugangsdaten zum Ereignis wurden Ihnen zugestellt
Go	oder sind im Portal ersichtlich (portal.swissunihockey.ch).
Möchten Sie zu ihrem zuletzt gewählten Spiel?	Wählen Sie das gewünschte Spiel zum jeweiligen Ereignis aus. Bei Einzelspielen werden Sie direkt weitergeleitet.
Zum letzten Spiel	



4.2 Trainer

4.2.1 Aktionen vor dem Spiel

Bitte erfassen Sie alle Mitglieder wie Captain, Goalies, Mannschaft und Betreuer. Die Reihenfolge der Erfassung ist nicht vorgegeben.

Cooline:	Für das Erfassen von Mannschaftsmitgliedern wie Captain,
Goalles.	Goalie und Spieler wählen Sie das markierte Symbol.
Mannschaft: ≓ Captain: ≢	
	Spieler erfassen mit Filterfunktion:
Filmer:	1. Jeweilige Kategorie auswählen
Name / Letzies Lineup Spieler:	2. Gesuchter Name in Filter eingeben
Regulare Lizenz	3. Spieler auswählen
Doppelizenz	4. Filter neu definieren und den Vorgang solange
	wiederholen, bis die Aufstellung komplett ist
Abbrechen X Aufbelang defails bestäligen O Speler obernehmen O Aufbelang prüfen O	5. Bestätigen durch "Aufstellung definitiv bestätigen"
Spieler für Aufstellung auswählen ×	Spieler erfassen ohne Filterfunktion:
Eber	1 Jeweilige Kategorie auswählen
Name / Lianummer	2 Spieler auswählen/markieren
Spiller: Regulare Lizeng	3 Vorgang wiederholen his alle Snieler selektiert sind
[31] Aeschbacher Sandro - 403666 [71] Beeler Fabian - 422905 [17] Einggeli Jan - 17076 Herren GF - NLA Herren GF - NLA Herren GF - NLA	A Bestätigen durch Aufstellung definitiv bestätigen"
[11] Buren Anderson 432626 [25] Breu Sandro - 416932 [8] Baren Anderson - 404171 Herres GF - NuA Herres GF - NuA Herres GF - NuA	4. Destatigen durch "Austendig dennitiv bestatigen
[19] Casimi Sando - Joulo [20] Uectsper Kallor - Saludo [1] Feiner Jahrik - 42,552 Herrer 0F - ILA Herrer 0F - ILA Herrer 0F - ILA [74] Furier Cardin - 415702 [95] Gother Daniel - 407600 [61] Herrer 16 - ILA	Letztes Lineup:
Herring OF - NLA Herring OF - NLA [4] Jung Mario - 423025 [9] Kamaj Lubrim - 12543 [23] Mayer Renze Riet - 433099	Wenn eine Aufstellung aus einem letzten Sniel
Herren CP - NLA Herren CP - NLA Herren CP - NLA [67] Reich Christoph - 422703 [21] Reid Paclo - 427355 [7] Schneider Renato - 16821 Herren CP - NLA Herren CP - NLA Herren CP - NLA	verbanden ist kann dieses abgerufen werden. Die
[99] Stucki Marcel - 409887 [10] Studer Markus - 411325 [39] Tom Ivano - 421436 Ivenes GF - NLA Ivenes GF - NLA Ivenes GF - NLA	Spieler werden automatiech markiert
[00] Widser Lus: - 402003 [15] Widser Lus: - 412009 [14] Zellessge Ander - 403070 Homas GF - NLA Homas GF - NLA Homas GF - NLA	Spieler werden automatisch markiert.
Andere Doppelizenz	
Abbrechen 🗶 Aufstellung defenite bestätigen O Speier ubernehmen O Aufstellung profen O	
Aldrechen X Aldreilung defatis bedätigen Ø Spailer (Jonnehmen Ø Aldreilung prifers Ø	Erläuterung Status Aufstellung:
	Aufstellung prüfen
	Verifikation dem WSRM1
	Spieler übernehmen
	Spieler übernenmen
	Aufstellung definitiv bestätigen
	Aufstellung wird bestätigt. Die Bestätigung
	ist nur einmal auszuführen!



KÔ Bestätigung Auhteilung x THOOSIS41 Kennedt TR Attensive X Decelore 0	Aufstellung definitiv bestätigenAufstellung bestätigen
Betreuer: 롣	Für das Erfassen von Mannschaftsmitgliedern wie Betreuer wählen Sie das Symbol.
If Team-Batrouer visiblen x Astacle Betrouer Astacle Betrouer Neuer Sattouer Batanien Betrouer visiblen • Betannie Betrouer Betannien Betrouer visiblen • Detected X Detrouer spectrum ©	Tragen Sie den Vor- und Nachnamen des Betreuers ein und wählen Sie die vordefinierte Funktion. Danach klicken Sie auf Hinzufügen. Nach erfolgreicher Erfassung aller Betreuer können diese durch "Betreuer speichern" bestätigt werden. Es können bis zu 5 Betreuer erfasst werden. Die Mannschaft wurde erfolgreich erfasst.
Mannschaft: Captain: Manuel Meurer (O) Herren GF NLA Manne Meurer (O) Herren GF NLA Meurer GF NLA	Hinweis: Der <mark>Captain</mark> ist rot umrandet Der Topscorer ist mit <mark>TS</mark> vermerkt.
swiss unihockey	Sie können sich nun aus dem OSB abmelden. → Viel Erfolg für das Spiel!



4.2.2 Aktionen nach dem Spiel

Bestätigung der Resultate

Status Spiel beendet	Status Spiel beendet – Das Resultat muss bestätig werden bis 15 Minuten nach dem Spiel.
الله Assured bestätigen به المحالية ا محالية المحالية ال	Die Resultatsbestätigung erscheint beim Status "Spie beendet" automatisch. Kontrollieren Sie das Resultat und die Ereignisse. Ereignisse können bis 15 Minuten nach Spielende beir Spielsekretär geändert werden. Zum Aktualisieren de Ereignisse, wähle Sie das Grüne Symbol.
@	Der PDF-Bericht wird nach Bestätigung alle erforderlichen Personen generiert und innert 5 Minute

	per Email an Sie zugestellt
Undefinierte Matchstrafen. Bilte bestätigen Sie die zu definierende Matchstragfe bei ihrem Spieteekretär	MS undefiniert (MS 300). Die MS 300 kann nur durch den
s	Spielsekretär mutiert werden. Das Spiel kann erst
	abgeschlossen werden, wenn die MS 300 definiert ist.

4.2.2.1 Abmelden

Abmelden	Melden Sie sich nach dem Spiel resp. nach der jeweiligen Erfassung ab.
swiss unihockey	Zum Abschluss schliessen Sie den Browser.



4.3 Schiedsrichter

Der Schiedsrichter hat grundsätzlich zwei Aktionen auszuführen. Eine vor und eine nach dem Spiel.

4.3.1 Aktionen vor dem Spiel

© Spielerkontrolle	Wenn eine Spielerkotrolle gefordert wird, muss diese
Spielencontrolle durchgetlinvt Spielencontrolle nicht durchgetlihrt	durch einen der Schiedsrichter bestätigt werden.
Bestätigungen Taater Hem: Unoup nicht bestätigt Taater Gast: Unoup bestätigt	
Destiligen O	
C EREIGNISSE: X	Die Spielerkontrolle wird als Ereignis angezeigt zur Kontrolle. Zum Aktualisieren der Ereignisse, wähle Sie das Grüne Symbol.
00:00 - Spielerkontrolle durchgeführt	
Aufstellung bestätigen	Bestätigen Sie die Aufstellungen, welche durch die Trainer erfasst wurden. Die Bestätigung ist erst 1 Stunde vor Spielbeginn möglich
b Bestätigung Aufstellung ×	Kontrollieren Sie die Bestätigungen der Aufstellungen
Enverstanden Nicht einverstanden	Bestätigen Sie die Aufstellung mit "Einverstanden" oder
\$R0503996	"nicht Einverstanden", indem Sie Ihr Passwort eingeben
Bestingungen Lineup nicht bestängt Tanner Gauc Lineup bestängt	und Bestätigen drücken.
Abbrechen X Gestätigen Ø	
	Sie können sich nun aus dem OSB abmelden.
swiss unihockey	➔ Viel Erfolg beim Leiten des Spiels!



4.3.2 Aktionen nach dem Spiel

Bestätigung der Resultate

Status Spiel beendet	Status Spiel beendet – Das Resultat muss bestätigt werden bis 15 Minuten nach dem Spiel.
Al Resultat bestätigen x	Die Resultatsbestätigung erscheint beim Status "Spiel beendet" automatisch. Kontrollieren Sie das Resultat und die Ereignisse. Ereignisse können bis 15 Minuten nach Spielende beim
Resultat bestätigen Resultat bestätigen Evstätigvergen Tramer Hein: Beyrinkett bestätigt Schedulstetsr 1: Sigen nicht bestätigt schedulstetsr 1: Sigen nicht bestätigt bestätigtet bestätigt 00:01 - Spelekschetolle suchgefahrt 00:00 - Spelekschetolle suchgefahrt Die State	Spielsekretär geändert werden. Zum Aktualisieren der Ereignisse, wähle Sie das Grüne Symbol.
	Der PDF-Bericht wird nun generiert und innert 5 Minuten per Email an Sie zugestellt
B Underfinierte Matchstrafen. Bille bestätigen Sie die zu definierende Matchstragfe bei ihrem _X . Spieltekivetär	MS undefiniert (MS 300). Die MS 300 kann nur durch den Spielsekretär mutiert werden. Das Spiel kann erst abgeschlossen werden, wenn die MS 300 definiert ist.

4.3.2.1 Abmelden

Abmelden	Melden Sie sich nach dem Spiel resp. nach der jeweiligen Erfassung ab.
swiss unihockey	Zum Abschluss schliessen Sie den Browser.



4.4 Spielsekretär

Als Spielsekretär gibt es drei verschiedene Grundaktionen zu unterscheiden. Eine vor, eine während und eine nach dem Spiel.

4.4.1 Aktionen vor dem Spiel

Vor dem Spiel müssen die eingetragenen Schiedsrichter kontrolliert und allenfalls angepasst werden.

	Diese Aktion ist nur durchzuführen, wenn die Schiedsrichter abweichend sind zum Aufgebot
SCHIEDSRICHTER 1 Kronenberg Lukas 2 Kronenberg Christian	Kontrollieren Sie die Aufstellung der Schiedsrichter. Falls diese nicht korrekt sind, können diese durch Anwählen des markierten Symbols neu erfasst werden.
Schiedsrichter 1 wechseln Bisheriger SR 1: Kronenberg Lukas Neuer SR 1: Lizenznummer Nachname Vorname Abbrechen X Schiedsrichter definitiv wechseln	Erfassen Sie einen neuen Schiedsrichter indem Sie die SR****** Lizenznummer sowie den Vor- und Nachnamen angeben. Durch die Bestätigung "Schiedsrichter definitiv wechseln" bestätigen Sie die Aktion.
swiss unihockey	Sie können sich nun aus dem OSB abmelden. → Viel Erfolg beim Erfassen der Ereignisse!

		Forfait:
		Wird ein Spiel als Forfait gewertet, muss dies via OSB
Forfait-Sieg setzen:	Forfait-Sieg setzen	durch den jeweiligen Spielsekretär mittels
fondit oleg seizen.	Tonuit oldy setzen	Resultatmeldung (5:0 ff) gemeldet werden. (Der
		Entscheid über die endgültige Wertung obliegt alleine
		der zuständigen Kommission von swiss unihockey.)



4.4.2 Aktionen während dem Spiel

Spielerwechsel in der Aufstellung

Captain: ≢ Goalies: ≢	Wählen Sie das markierte Symbol der jeweiligen Funktion. Die detaillierte Erfassung ist unter Trainer erklärt.
Mannschaft: ≓	

Spielstatus Erfassen

	Spielstatus wechseln	Spielstatus wechseln: Drittel Verlängerung Penalty Abbruch Forfait
		Wählen Sie die jeweilige Aktion aus: Aktion Spielereignisse
I [■] Spielstatus wechsel	n ×	 Spielereignisse: 1. Drittel starten -> 1. Drittel beenden
Veröffentlicht:	Veröffentlicht	(Zeitspanne: 0' – 20')
1. Drittel:	1 Drittel starten	• 2. Drittel starten -> 2. Drittel beenden
2. Drittel:	2. Drittel starten	(Zeitspanne: 20' – 40')
3. Drittel:	3. Drittel starten	• 3. Drittel starten -> 3. Drittel beenden
Verlängerung:	r Verlängerung starten	(Zeitspanne: 40' – 60')
Penaltvschiessen:	Penaltyschiessen starten	 Verlängerung starten -> Verlängerung
Spiel beenden:	Sniel beenden	beenden (Zeitspanne: 60' – 80')
Spiel beendert:	Decultat bestätigen	Penaltyschlessen starten
spiel beender.	Resultar Destalligen	(Zeitspanne: $80^{\circ} - 100^{\circ}$)
Forfait-Sieg setzen:	Forfait-Sieg setzen	Spiel beenden
Spiel abbrechen:	Spiel abbrechen	Resultat bestatigen
Status:	Spielstatus zurücksetzen	Weitere Ereignisse
		Forfait-Sieg setzen
	Schliessen O	 Spiel abbrechen Spielstatus zurücksetzen (VORSICHT: löscht alle Spielereignisse der jeweiligen Phase)
		Zum verlassen, "Schliessen" wahlen.



	Rostätigen Sie die Aktienen jeweile mit Ok"
2. Drittel starten ×	Bestaligen Sie die Aktionen jeweils mit "OK .
Wolten Sie den Spiel-Status wirklich ändern? Abbrechen X	Die jeweiligen Aktionen werden danach sofort verbucht und können mit der Funktion "Spielstatus zurücksetzen" gelöscht werden.
	Spiel abbrechen:
Oriel abbreak and Oriel abbreak and	Wird ein Spiel abgebrochen muss dies erfasst
spier abbrechen: Spier abbrechen	werden. Das Spiel kann zu einem weiteren Zeitpunkt
	an derselben Stelle weitergeführt werden.
Spiel abbrechen ×	Bestätigen Sie den Abbruch
Achtungt Sie sind im Begriff, das Spiel abzubrechent	
Abbrechen 🗙 🛛 Ok O	
Status: Spiel weiterfahren	Spiel weiterfahren
Spielstatus zurücksetzen ×	Es wird nur der Status "abgebrochen" gelöscht.
Durch das zurücksetzen des Spielskalas werden alle in diesem Status gespiecherten Evenis geblacht. Violen Sie dies winklich?	
Addresshen X Cx O	

Anzeige von Ereignissen Die verbuchten Ereignisse können rechts unter "Ereignisse" eingesehen werden. **iiii** Ereignisse Zum Löschen eines Ereignisses wählen Sie das [X] EREIGNISSE: Symbol. 00:02:09 - Timeout Heim × Zum Mutieren eines Ereignisses wählen Sie das Floorball Köniz Ereignis. 00:02:09 - Pfostenschuss × Nico Bigler 00:02:09 - 2'-Strafe (205) × Nico Bigler 00:02:09 - Goal × Nico Bigler (S. Schlichting)



 Ereignis lö Wollen Sie d	bschen das Ereignis 2-Strafe He	eim (802) (00:00:00) wirl	X	Bestätigen Sie das Löschen des Ereignisses mit "Ok".
	Abb	orechen 🗙 Ok 📀		
Strafe bucher	n (Michail Podhrasky, HC Ryn 0 1 1 2 diade Matchatar II Matchatar II Onderferer Matchatar Gelährticher Stockensatz Unkarretiker Körstematz Unkarretiker Abstand Watsden der Stratbank Versteden der Stratbank Versteden der Stratbank	2 Strate Stockers Winterthur) Stockers II Stockers II Stockers II Stockers II Stockers Stocke	10' filmale Matcharake II Hotben din Stockes Stossen Speter mit Hochskophade Speter mit Hochskophade Speter mit Hochskophade Speter mit Hochskophade Speter mit Hochskophade Speter mit Hochskophade Reddameterne geter Stockes Universitaseen Richtigst Torp.	Beispiel Mutation Strafe: Ändern Sie die Angaben und wählen "Strafe buchen"
	Abbr	ecter × State botten O	ı	Während des Spiels können verschiedene Aktionen verbucht werden. Unter laufenden Spielaktionen sind folgende Punkte zu verstehen:
Strafe buchen				Tor buchenStrafe buchenGoalie left/back buchen
	Goali	ie left/back buch	en	Spieler Aktion buchenTimeout buchen
Spieleraktion buchen				Laufende StrafenSpielereignisse
	Т	ïmeout buchen		Strafe Betreuer
Laufende 2 Minuten Strafen				
	S	Spielereignisse		
	S	Strafe Betreuer		

Nachfolgend werden die Aktionen einzeln erläutert.

Tor buchen

	Nico Bigler (O)	Markieren S	ie den	Spieler,	welcher	als	Torschütze
C [0]	436713 - Junioren U18 Regional	erfasst werde	en soll.				



		Tor buchen		Wählen Sie "Goal buchen".
• Tor buchen (M	lichal Podhrasky, HC Ryche	enberg Winterthur)		Wählen Sie die Details zum Goal:
Spielzeit:	0 : 2			Spielzeit
Assist:	Kein Assist	[24] Kari Juhani Koskelainen	(9) Benjamin Borth	
	[21] Niklas Niiranen	[0] Fredrik Holtz	[6] Sämi Gutknecht	• ASSISI
	[4] Nils Conrad	[20] Felix Buff	[13] Lukas Grunder	
	[16] Moritz Schaub	[0] Sandro Cesca	[22] Michel Wöcke	Bestätigung mit Tor buchen"
	[66] Rasmus Sundstedt	[34] Michel Schwerzmann	[27] Yves Huser	Destaligung mit "Tor buchen
	[1] Ruven Gruber	[5] Mikko Hautaniemi	[6] Tim Aeschimann	
	[0] Joachim Baumann	[0] Matthias Büchi	[7] Yannick Bühlmann	
	[18] Cédric Rüegsegger			
		varben ¥ Tex besters		

Penalty buchen (Nur in der Phase Penaltyschiessen verfügbar)

C [0] Nico Bigler (O) 436713 - Junioren U18 Regional	Markieren Sie den Spieler, welcher als Penaltyschütze erfasst werden soll.
Penalty buchen	Wählen Sie "Penalty buchen".
Panality burban (Mirbal Porthrasky: HC Rychanharn Winterthur) v	Wählen Sie die Details zum Penalty:
or renary sourcen (michai roomaay), no nyuranaany vaniterinan) 🛛 🛪	Treffer
Spletzerit: 60 : 1 Penalty: Terffer Verschossen	Verschossen
Abbrechen X Penalty buchen O	Bestätigen Sie mit "Penalty buchen" und wiederholen Sie
	den Vorgang bis das Penaltyschiessen entschieden ist.
Spiel beenden: Spiel beenden	Wählen Sie "Spiel beenden".
⊙ Penalty Sieger buchen	Buchen Sie das Siegerteam. Dem Siegerteam wird 1
	Punkt addiert. Danach darf das Spiel NICHT mehr
Team Heim Team Gast	zurückgesetzt werden!
0k O	

Strafe buchen

C [0] Nico Bigler (O) 436713 - Junioren U18 Regional	Markieren Sie den Spieler, gegen welchen eine Strafe erfasst werden soll.
Strafe buchen	Wählen Sie "Strafe buchen".



zeit:	0 2		
orie:	2 Strate	5' Strafe	10' Strafe
	Matchstrafe I	Matchstrafe II	Matchstrafe III
	Undefinierte Matchstrafe		
afe:	Slockschlag	Blockleren des Stockes	Heben des Stockes
	Gefährlicher Stockeinsatz	Hoher Stock	Stossen
	Überharter Körpereinsatz	Hatten	Sperren
	Unkorrekter Abstand	Bodenspiel	Spielen mit HandiKopf/Arm
	Aktive Torhüterbehinderung	Wechselfehler	Zu viele Spieler
	Weder. Vergegen eines Tea .	Spielverzögerung	Reklamieren
	Verlassen der Strafbank	Unkorrekte Ausrüstung	Falsche Materialbeansland
	Verhindem eines Tores	Spielen ohne Stock	Nichtentfernen gebr. Stockes
	Unkorrekte Kleidung	Entgegenn. Stock auss. We	Unterlassene Richtigst. Torp.

Wählen Sie die Details zur Strafe:

- Spielzeit
- Strafe
- Strafencode (erscheint erst nach Auswahl der Strafe)

Bestätigung mit "Strafe buchen".

	At	brechen X Strate buchen C		
 Strafe buche 	O Strafe buchen (Michal Podhrasky, HC Rychenberg Winterthur) ∞			MS undefiniert (MS 300): Die undefinierte Matchstrafe
Spielzeit:	0 : 2			kann genutzt werden, wenn der Schiedsrichter keine
Kategorie:	2' Strafe	5' Strafe	10' Strafe	definitive MS aussprechen kann wie MS1 MS2 oder
	Matchstrafe I	Matchstrafe II	Matchstrafe III	
	Undefinierte Matchstrafe			MS3. Die MS undefiniert muss am Ende des Spiels
Strafe:	Undefinierte Matchstrafe			zwingend definiert werden.
			_	g
	A	Strafe buchen		
				Zu definierende MS undefiniert (MS 300). Die MS 300
Succesar				kann nur durch den Spielsekretär mutiert werden. Das
 Undefinierte Spielsekretä 	 Undefinierte Matchstrafen. Bitte bestätigen Sie die zu definierende Matchstragfe bei ihrem Spielsekretär 			
5				Spiel kann erst abgeschlossen werden, wenn die MS 300
				definiert ist.

Goalie left/back buchen

Samuel Zimmermann (O) G1 [0] 411862 Herren GF NLA	Markieren Sie einen Goalie.
Goalie left/back buchen	Wählen Sie "Goalie left/back buchen".
Ø Goalie left/back (Tigers Langnau)	Wählen Sie die Details:
Spielzeit: 0 : 2	Spielzeit
Abites: Goale left for Goale best	Aktion
Abbrechen X Abbre buchen C	Bestätigung mit "Aktion buchen".

Spieler Aktion buchen

C [0] Nico Bigler (O) 436713 - Junioren U18 Regional	Markieren Sie den Spieler/Goalie, welchem eine Aktion erfasst werden soll.
Spieleraktion buchen	Wählen Sie "Spieler Aktion buchen".



O Spieleraktion buchen (Yannick Bärtschi, Tigers Langnau)				Wählen Sie die Details zur Aktion aus:		
Spielzeit:	0 : 2				Spielzeit	Spielzeit
Aktion:	Goaliewechsel	Pfostenschuss	Verletzung		-	Aktion
	Penalty verschossen	Lattenschuss	Eigentor		•	AKIIOT
	Best Player	Strafstoss				
					Bestäti	auna mit "Aktion buchen".
Abbrechen X Aklion buchen O					5 5 <i>"</i>	

Timeout buchen

Timeout buchen		Wählen Sie "Timeout buchen".
O Timeout buchen	×	Wählen Sie die Details:
Spelezett: 0 : 0 1 ▼ 1 ▲ 10 ▼ 10 ▲		Spielzeit
Timeout: SV Wile: Enigen UHC Allgator Malana		Timeout
Abbrachen X Trewood bachen O		Bestätigung mit "Timeout buchen".

Laufende Strafen/Strafe beenden

Status 1. Drittel Laufende Strafe aktiv	Laufende Strafen werden präsent angezeigt.
Laufende 2 Minuten Strafen	Wählen Sie "Laufende Strafen".
	Wählen Sie die Aktion aus:
O Laufende 2 Minuten Strafen ×	Spielzeit
Spelzenic 0 : 2 Strafenic 00.00.01-10] Michael Podrizally - 2-State Herm (201)	Jeweilige Strafe
Abbrechen X State benode: O	Bestätigung mit "Strafe beenden".

Spielereignisse

Spielereignisse	Wählen Sie "Spielereignisse".
Spietereignisse s spietereignisse spietereignisse spietereignisse spietereignisse spietereignisse spietereignis spiet	 Wählen Sie die Aktion aus: Spielzeit Spielereignisse Erfassen Sie die Bemerkung
Schlussisst erginnen mit HER MUSS EIn TOXT DIVOESCEEN WERDON Addrectes X Gewennigen spinkhers C	Bestätigung mit "Spielereignis speichern".



Strafe Betreuer

Strafe Betreuer				Wählen Sie "Strafe Betreuer". Wählen Sie die Aktion aus:	
			×		
Spielzeit:	0 : 2			Spielereignisse	
Spielereignisse:	Betreuer 2' Strafe	Betreuer 5' Strafe	Betreuer 10' Strafe	Spieler	
	Betreuer Matchstrafe 1	Betreuer Matchstrafe 2	Betreuer Matchstrafe 3		
Spieler :	(0) Joachim Baumann	[0] Sandro Cesca	[0] Matthias Büchi		
	[0] Fredrik Holtz	[1] Ruven Gruber	[3] Michal Podhrasky	Bestätigung mit "Spielereignis speichern".	
	[4] Nils Conrad	[5] Mikko Hautaniemi	[6] Sámi Gutknecht		
	[6] Tim Aeschimann	[7] Yannick Bühlmann	[9] Benjamin Borth		
	[13] Lukas Grunder	[16] Moritz Schaub	[18] Cédric Rüegsegger		
	[20] Felix Buff	[21] Niklas Niiranen	[22] Michel Wöcke		
	[24] Kari Juhani Koskelainen	[27] Yves Huser	[34] Michel Schwerzmann		
	[66] Rasmus Sundstedt				
	Abbreche	n X Spielereignis speicher	0		



4.4.3 Aktionen nach dem Spiel

Status 🕞	Status Spiel beendet – Das Resultat muss bis spätestens 15 Minuten nach dem Spiel bestätigt werden.		
Spiel beendet			
	Wählen Sie den Status "Resultat bestätigen". Die		
Chiel beendet	Bestätigung ist erst Möglich wenn, alle Akteure bereits		
spiel beendet. Resultat bestatigen	bestätigt haben, oder 15 Minuten zum Spielende		
	vergangen sind. Die Funktion bleibt so lange		
KÖ Resultat bestätigen ×	Erfassen Sie die zusätzlichen Informationen		
Heim-Mannschaft 1 Zuschauer* 12000	Zuschauer		
Uses Advancement Vettelogrammy Penaltyschlester Zoschaver Bjeldbauer (Minutes) 0 Sjeldbauer (Minutes)	Spieldauer		
Achtung: Das Feid für Schlussbemenlungen ist nur in dringenden Pällen auszufüllen und hat eine Meidung an die Geschäftsstelle von suns unthockey zu Pöge.	Ergänzen Sie wenn nötig den Schlusstext, kontrollieren		
Bisher erfaster Gobisstent: Schlusstent erganzen mit:	die Bestätigungen sowie die Ereignisse.		
Benchtsführer: 350/01583	WICHTIG: Bitte fügen Sie nur dann einen Schlusstext ein,		
Resultat bestähgen Resultat bestähgen	wenn es zwingend von Nöten ist.		
estandgungen Talaier Heim Spiel nicht bestäfigt Trainer Gast: Spiel bestägt Schledirchfet 1: Spiel nicht bestäfigt			
Schledbrichter 2: Spiel bestängt 0:00 I - Matchentrate I Heim (201) In X Armin Bunchtsmite (201)	Bestätigen Sie danach das Spiel mit Ihrem Passwort.		
romovier volltättig			
	Der PDF-Bericht wird nun generiert und innert 5 Minuten		
	per Email an Sie zugestellt		

4.4.3.1 Abmelden

Abmelden	Melden Sie sich nach dem Spiel resp. nach der jeweiligen Erfassung ab.
swiss unihockey	Zum Abschluss schliessen Sie den Browser.



Weiterführende Informationen

5 Weiterführende Informationen

Die FAQ's finden Sie unter:

http://www.swissunihockey.ch/osb-faq



6 Support

Für technischen Support stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung

Währen den Bürozeiten		
Thomas Günthart	thomas.guenthart@swissunihockey.ch	
(IT)	031/3302457	
Carla Scheidegger	carla.scheidegger@swissunihockey.ch	
(Meisterschaft)	031/3302450	
Ausserhalb der Bürgzeiten (Nur während de	n Einführungsphason)	
Aussenhalb der Burozeitert (Nur Wahlend der		
Hotline 1-Level Support	osb-support@swissunihockey.ch	
	031/3302499	