Modulo

stagione 2014/15

Sommario

Sommario 2
Orari di gioco 3
Uomini campo grande 4
Uomini LNA 4
Uomini LNB 5
Uomini CG 1. Lega 6
Uomini CG 2. Lega 7
Uomini CG 3. Lega 7
Donne campo grande 8
Donne LNA 8
Donne LNB 9
Donne CG 1. Lega 10
Donne CG 2. Lega 10
Juniores campo grande 11
Juniores U21 A 11
Juniores U21 B 11
Juniores U21 C 12
Juniores U21 D 12
Juniores U18 A 13
Juniores U18 B 13
Juniores U18 C 14
Juniores U16 A 15
Juniores U16 B 16
Juniores U16 C 16
Juniores U14 16
Juniores femminile campo grande 17
Juniores U21 A femminile 17
Juniores U21 B femminile 17
Uomini campo piccolo 18
Uomini CP 1. Lega 18
Uomini CP 2. Lega 18
Uomini CP 3. Lega 19
Uomini CP 4. Lega 19
Uomini CP 5. Lega 19
Seniores 19
Donne campo piccolo 20
Donne CP 1. Lega 20
Donne CP 2. Lega 21
Juniores campo piccolo 22
Juniores A 22
Juniores B 22
Juniores C 22
Juniores D 22
Juniores E 22
Juniores femminile campo piccolo 23
Juniores A femminile 23
Juniores B femminile 23
Juniores C femminile 23
Juniores femminile torneo finale / Juniores torneo finale 24
In generale per questa direttiva 25

Orari di gioco

I giorni e gli orari seguenti valgono per le partite singole.[1]
Per tutte le altre partite valgono i giorni e gli orari descritti nella chiave di gioco.[2]

Partite infrasettimanali:	martedì fino a giovedì *(solo Lega Nazionale)*	19.00 – 20.00
Partite nel fine settimana:	venerdì	19.00 – 21.00
	sabato	10.00 – 21.00
	domenica *(Juniores U18 e U16*	10.00 – 20.00 ***solo fino 18.00)***

Vai all'indice

[1] Escluse le partite singole sotto forma di tornei (Juniores U16 A, B e Juniores U18 B)
[2] eccezioni (ad es. Il fine settimana di Pasqua) sono permesse e sono descritte nella direttiva dei Playoff

Uomini campo grande

Uomini LNA

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	12 squadre, 1 gruppo, turno semplice, andata e ritorno Le squadre al rango 1-8 svolgono i Playoffs. Le squadre al rango 9-12 svolgono i Playouts.
Playoffs	Modulo Best-of-7 Quarti di finale Le squadre al rango 1 - 8 partecipano ai quarti di finale Partite: - 1 vs. 8 - 2 vs. 7 - 3 vs. 6 - 4 vs. 5 Semifinali I vincitore dei quarti di finale partecipano alle semifinali. Partite: Squadra più forte contro squadra più debole delle qualificazioni, le altre squadre contro.
Superfinale	I vincitori delle semifinali partecipano alla superfinale. Il vincitore è campione svizzero.
Playouts	Modulo Best-of-7 Partite: - 9 vs. 12 - 10 vs. 11 Il perdente della serie di partite partecipa ai Playoff di promozione/relegazione LNB/LNA.
Partita casalinga Playoffs/-outs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3, 5, 7 Partite casalinghe della squadra peggio piazzata: 2, 4, 6

Vai all'indice

Uomini LNB

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	10 squadre, 1 gruppo, turno semplice, andata e ritorno Le squadre al rango 1-6 svolgono i Playoffs. Le squadre al rango 7-10 svolgono i Playouts.
Turno finale	Turno finale Le squadre al rango 1-6 delle qualificazioni partecipano al turno finale in 2 gruppi, turno semplice, andata e ritorno Gruppi: A: 1, 3, 6 B: 2, 4, 5 Partite: 1. Fine settimana Sa 1 vs. 6 2 vs. 5 Do 3 vs. 6 4 vs. 5 2. Fine settimana Sa 1 vs. 3 2 vs. 4 Do 6 vs. 1 5 vs. 2 3. Fine settimana Sa 3 vs. 1 4 vs. 2 Do 6 vs. 3 5 vs. 4
Playoffs	Modulo Best-of-5 <u>Semifinale</u> Le squadre classificate 1.e 2. di ogni gruppo partecipano alle semifinali. Partite: - 1. Gruppo A vs. 2.Gruppo B - 1. Gruppo B vs. 2.Gruppo A I vincitori delle semifinali partecipano ai Playoffs prom./releg. LNB/LNA contro i perdenti dei Playouts di LNA.
Playouts	Modulo Best-of-5 Partite: A: 7 vs. 10 B: 8 vs. 9 I perdenti della serie partecipano ai Playoffs di promozione/relegazione 1.Lega/LNB
Partita casalinga Playoffs/-outs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3, 5, Partite casalinghe della squadra peggio piazzata: 2, 4,
Playoffs prom./releg. LNB/LNA	I vincitori delle semifinali di Playoff LNB giocano i Playoffs di prom./releg. LNB/LNA contro i perdenti dei Playouts di LNA Modulo Best-of-7 Partite: - squadra meglio piazzata di LNB vs. squadra peggio piazzata di LNA - squadra peggio piazzata di LNB vs. squadra meglio piazzata di LNA Ritiro di una squadra: - nel caso una squadra qualificata di LNB si ritirasse dai Playoffs di prom./releg. LNB/LNA, la squadra che ha battuto nelle semifinali di Playoffs può prendere il suo posto.
Partita casalinga Playoffs prom./releg. LNB/LNA	Partite casalinghe LNB: 1, 3, 5, 7 Partite casalinghe LNA: 2, 4, 6

Vai all'indice

Uomini CG 1. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	20 squadre, 2 gruppi, turno semplice, andata e ritorno Le squadre al rango 1-6 di ogni gruppo svolgono i Playoffs Le squadre al rango 7-10 di ogni gruppo svolgono i Playouts
Playoffs	Modulo Best-of-3 <u>Quarti di finale</u> Le squadre al rango 3-6 delle qualificazioni partecipano ai quarti di finale all'interno del gruppo, quelle al rango 1 e 2 vanno direttamente alle semifinali. <u>Quarti di finale:</u> POVF1: 3. Gruppo 1 vs. 6. Gruppo 1 POVF2: 4. Gruppo 1 vs. 5. Gruppo 1 POVF3: 3. Gruppo 2 vs. 6. Gruppo 2 POVF4: 4. Gruppo 2 vs. 5. Gruppo 2 I vincitori partecipano alle semifinali, i perdenti rimangono in 1. Lega <u>Semifinali</u> POHF1: 1. Gruppo 1 vs. vincitore POVF2 POHF2: 2. Gruppo 1 vs. vincitore POVF1 POHF3: 1. Gruppo 2 vs. vincitore POVF4 POHF4: 2. Gruppo 2 vs. vincitore POVF3 I vincitori partecipano alle finali, i perdenti rimangono in 1. Lega <u>Finali</u> POF1: vincitore POHF1 vs. vincitore POHF2 POF2: vincitore POHF3 vs. vincitore POHF4 I vincitori sono promossi direttamente in LNB , i perdenti partecipano ai Playoffs 1.Lega/LNB,
Playouts	Modulo Best-of-3 Le squadre al rango 7-10 delle qualificazioni svolgono i PlayOuts all'interno del gruppo. <u>Partite:</u> POU1: 7. Gruppo 1 vs. 10. Gruppo 1 POU2: 8. Gruppo 1 vs. 9. Gruppo 1 POU3: 7. Gruppo 2 vs. 10. Gruppo 2 POU4: 8. Gruppo 2 vs. 9. Gruppo 2 Le perdenti svolgono i Playoffs prom./releg. 2.Lega/1.Lega. I vincitori rimangono in 1.Lega (fine della stagione)
Partita casalinga Playoffs/-outs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3 Partite casalinghe della squadra peggio piazzata: 2
Playoffs prom./releg. 1. Lega/LNB	Modulo Best-of-5 Accoppiamenti (estrazione): AAP1: perdente HGF1 POF1 vs. perdente PlayOut LNB A AAP2: perdente HGF1 POF2 vs. perdente PlayOut LNB B I vincitori dei Playoffs prom./releg. rimangono/salgono in LNB, i perdenti scendono/rimangono in 1.Lega
Partita casalinga Playoffs prom./releg. 1. Lega/LNB	Partite casalinghe 1. Liga: 1, 3, 5 Partite casalinghe NLB: 2, 4
Rinuncia alla promozione	Nel caso una squadra rinunciasse alla promozione, il suo avversario si qualificherebbe alle semifinali.

Vai all'indice

Uomini CG 2. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo grande, Partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	40 squadre, 4 gruppi, turno semplice, andata e ritorno Le squadre al rango 1-2 dei gruppi svolgono i Playoffs Le squadre al rango 9-10 dei gruppi svolgono i Playouts
Playoffs	Modulo Best-of-3 Accoppiamenti: PO1: 1. Gruppo 2 vs. 1. Gruppo 1 PO2: 1. Gruppo 3 vs. 1. Gruppo 4 I vincitori del PO1 e 2 salgono direttamente in 1. Lega, i perdenti giocano i Playoffs di prom./releg. 2. Lega / 1. Lega PO3: 2. Gruppo 2 vs. 2. Gruppo 1 PO4: 2. Gruppo 4 vs. 2. Gruppo 3 I vincitori del PO 3 e 4 giocano i Playoffs di prom./releg. 2. Lega / 1. Lega I perdenti rimangono in 2. Lega
Playouts	Modulo Best-of-3 Accoppiamenti: POU1: 9. Gruppo 1 vs. 10. Gruppo 2 POU2: 9. Gruppo 2 vs. 10. Gruppo 1 POU3: 9. Gruppo 3 vs. 10. Gruppo 4 POU4: 9. Gruppo 4 vs. 10. Gruppo 3 I perdenti scendono negli Uomini CG 3. Lega, i vincitori rimangono in 2. Lega.
Partita casalinga Playoffs / Playouts	Le partite casalinghe dei Playoffs sono state sorteggiate Partite casalinghe squadra nominata per prima risp. meglio piazzata: 1, 3 Partite casalinghe squadra nominata per seconda risp. peggio piazzata: 2
Playoffs prom./releg. 2. Lega/1. Lega	Modulo Best-of-5 Accoppiamenti (sorteggio): AAP1: perdente HGF2 PO1 vs. perdente HGF1 POU4 AAP2: perdente HGF2 PO2 vs. perdente HGF1 POU2 AAP3: vincente HGF2 PO3 vs. perdente HGF1 POU1 AAP4: vincente HGF2 PO4 vs. perdente HGF1 POU3 I vincitori dei Playoffs di prom./releg. rimangono/salgono in 1.Lega.
Partita casalinga Playoffs 1. Lega/LNB	Pertite casalinghe 2. Lega: 1, 3, 5 Partite casalinghe 1. Lega: 2, 4
Rinuncia alla promozione	Se una squadra non potesse salire o rinunciasse alla promozione, il diritto a partecipare alle partite lo avrebbe la squadra successivamente piazzata dello stesso gruppo.

Uomini CG 3. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo grande, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	125 squadre, gruppi 1 x 8, 3 x 9 e 9 x 10 Doppio turno, 7/8/9 giornate, 2 partite al giorno I 13 vincitori di gruppo e i 3 migliori secondi di gruppo (controllo incrociato) affrontano il torneo di promozione. Nessuna squadra scende nella lega inferiore.
Torneo di promozione	Modulo: 4 gruppi regionali, un turno semplice; i 4 vincitori di gruppo e le migliori seconde vengono promosse negli Uomini CG 2. Lega
Rinuncia alla promozione	Se una squadra non potesse salire o rinunciasse alla promozione, il diritto a partecipare alle partite lo avrebbe innanzitutto la squadra successivamente piazzata dello stesso gruppo, in un secondo tempo la miglior squadra piazzata nel controllo incrociato fra tutti i gruppi.

Vai all'indice

Donne campo grande

Donne LNA

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	8 squadre, 1 gruppo, triplo turno, andata e ritorno partite casalinghe per i turni 15-21: - squadre al rango 1-4 della prima parte (qualificazioni) ricevono ulteriori 4 partite casalinghe a testa - squadre al rango 5-8 della prima parte (qualificazioni) ricevono ulteriori 3 partite casalinghe a testa Le squadre al rango 1-4 partecipano ai Playoffs. Le squadre al rango 5-6 rimangono definitivamente in LNA Le squadre al rango 7-8 partecipano ai Playouts.
Playoffs	Modulo Best-of-5 Semifinali Partite: - 1 vs. 4 - 2 vs. 3
Superfinale	I vincitori della serie di semifinale sono qualificati per la superfinale. Il vincitore è campione svizzero.
Playout	Modulo Best-of-5 Partite: - 7 vs. 8 Il perdente della serie gioca i Playoffs di prom./releg. LNB/LNA.
Partita casalinga Playoffs/-outs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3, 5, Partite casalinghe della squadra peggio piazzata: 2, 4

Vai all'indice

Donne LNB

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	8 squadre, 1 gruppo, triplo turno, andata e ritorno partite casalinghe per i turni 15-21: - squadre al rango 1-4 della prima parte (qualificazioni) ricevono ulteriori 4 partite casalinghe a testa - squadre al rango 5-8 della prima parte (qualificazioni) ricevono ulteriori 3 partite casalinghe a testa Le squadre al rango 1-4 partecipano ai Playoffs. **Le squadre al rango 5-6 rimangono definitivamente in LNB** **Le squadre al rango 7-8 partecipano ai Playouts.**
Playoffs	Modulo Best-of-5 Semifinali Partite: - 1 vs. 4 - 2 vs. 3 Finale I vincitori della serie di semifinale sono qualificati per la finale. Il vincitore gioca i Playoffs prom./releg. LNB/LNA.
Playouts	Modulo Best-of-5 Partite: - 7 vs. 8 Il perdente della serie gioca i Playoffs prom./releg. DCG1/LNB.
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3, 5, Partite casalinghe della squadra peggio piazzata: 2, 4
Rinuncia alla promozione	Nel caso il vincitore della finale di Playoff non volesse partecipare ai Playoffs prom./releg. la squadra perdente della finale di Playoffs ha la possibilità di partecipare ai Playoffs prom./releg.
Playoffs prom./releg. LNB/LNA	Il perdente dei Playouts di LNA gioca i Playoffs prom./releg. contro il vincitore dei Playoffs di LNB. Modulo Best-of-5 Partite: - vincitore Playoffs LNB vs. perdente Playouts LNA Il vincitore dei Playoffs prom./releg. rimane/sale in LNA.
Partita casalinga Playoffs prom./releg.	Partite casalinghe LNB: 1, 3, 5 Partite casalinghe LNA: 2, 4

Vai all'indice

Donne CG 1. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	16 squadre, 2 gruppi, doppio turno, partite in casa e fuori casa I due vincitori di gruppo partecipano ai Playoffs. Le due squadre al rango 8 scendono direttamente nelle Donne CG 2. Lega.
Playoffs	Modulo Best-of-3 Partite (partita in casa secondo sorteggio): PO1: 1. Gruppo 2 vs. 1. Gruppo 1 Il vincitore gioca i Playoff prom./releg. contro la rappresentante di LNB
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe per la squadra nominata per prima: 1, 3 Partite casalinghe per la squadra nominata per seconda: 2
Playoffs prom./releg. DCG1/LNB	Modulo Best-of-5 AAP1: vincitore DGF1 POF1 vs. perdente Play Out LNB Il vincitore dei Playoffs rimane/sale in LNB, il perdente scende/rimane in 1.Lega
Rinuncia alla promozione	Se una squadra rinunciasse alla promozione, allora il diritto a partecipare lo avrebbe innanzitutto al secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito al miglior piazzato nella classifica trasversale.

Donne CG 2. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo grande, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	37 squadre, gruppi 2 x 10, 1 x 9 e 1x 8 Doppio turno, 9 / 8 / 7 giornate, 2 partite al giorno I migliori 2 vincitori nel confronto trasversale sono promossi direttamente nelle Donne CG 1. Lega. Nessuna squadra scende nella lega inferiore.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse, o non potesse, essere promosso, allora la squadra promossa sarà innanzitutto il prossimo migliore vincitore di gruppo nel confronto trasversale, ed in seguito al migliore secondo nella classifica trasversale.

Vai all'indice

Juniores campo grande

Juniores U21 A

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	10 squadre, 1 gruppo, doppio turno con partite in casa e fuori Le squadre al rango 1-8 svolgono i playoffs. Le squadre al rango 9-10 svolgono i playoffs prom./releg. Juniores U21 B/A.
Playoffs	Modulo Best-of-5 <u>Quarti di finale</u> Le squadre al rango 1 - 8 delle qualifiche affrontano i quarti di finale Partite: - 1 vs. 8 - 2 vs. 7 - 3 vs. 6 - 4 vs. 5 <u>Semifinali</u> I vincitori dei quarti di finale affrontano le semifinali. Partite: Migliori squadre contro peggiori delle qualifiche, rimanenti contro. <u>Finale</u> I vincitori delle semifinali si qualificano per la finale. Il vincitore è campione svizzero giovanile U21.
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3, 5 Partite casalinghe squadra nominata per secondo: 2, 4

Juniores U21 B

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	20 squadre, 2 gruppi, doppio turno con partita in casa e fuori I vincitori di gruppo svolgono i playoffs prom./releg. Juniores U21 B/A Le squadre al rango 2-8 rimangano nella classe B. Le squadre al rango 9-10 svolgono i playoffs prom./releg. Juniores U21 C/B.
Playoffs prom./releg. U21 B/A	Modulo Best-of-5 Partite (sorteggio): AAP1: vincitore U21 B Gruppo 1 vs. 9. U21 A AAP2: vincitore U21 B Gruppo 2 vs. 10. U21 A
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe U21 B: 1, 3, 5 Partite casalinghe U21 A: 2, 4
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a partecipare ai playoffs lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i gruppi.

Vai all'indice

Juniores U21 C

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	24 squadre, 3 gruppi, doppio turno con partita casalinghe e fuori I tre vincitori di gruppo e il miglior secondo nel confronto trasversale affrontano i Playoffs prom./releg. Juniores U21 C/B. Le squadre al rango 2-7 rimangono nella classe C. Le squadre al rango 8 vengono automaticamente retrocesse nella classe D.
Playoffs prom./releg. C/B	Modulo Best-of-3 Partite (sorteggio): vincitore U21 C Gruppo 1 vs. 9. U21 B Gruppo 2 vincitore U21 C Gruppo 2 vs. 10. U21 B Gruppo 1 vincitore U21 C Gruppo 3 vs. 9. U21 B Gruppo 1 miglior seconda U21 C vs. 10. U21 B Gruppo 2
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe U21 C: 1, 3 Partite casalinghe U21 B: 2
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a partecipare ai playoffs lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i gruppi.

Juniores U21 D

Forma e tempi di gioco	Campo grande, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	38 squadre, gruppi 1 x 8, 3 x 10, doppio turno, 18/14 partite per squadra, 2 partite al giorno. I 4 vincitori di gruppo affrontano le partite di promozione. Nessuna squadra scende nella lega inferiore.
Partite di promozione	Le 4 squadre giocano durante un fine settimana (2 giornate) un turno semplice. Le migliori tre classificate nelle partite di promozioni vengono promosse nella classe C.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a partecipare ai playoffs lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i gruppi.

Vai all'indice

Juniores U18 A

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	10 squadre, 1 gruppo, doppio turno con partite in casa e fuori Le squadre al rango 1-4 svolgono i Playoffs. Le squadre al rango 5-8 rimangono nella classe A. Le squadre al rango 9-10 sono retrocesse automaticamente nella classe B.
Playoffs	Modulo Best-of-5 semifinali: POHF1: 1 vs. 4 POHF2: 2 vs. 3 finale: I vincitori delle semifinali svolgono la finale. Il vincitore è ‚campione giovanile'.
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3, 5 Partite casalinghe della squadra nominata per seconda: 2, 4

Juniores U18 B

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole sotto forma di torneo 3 volte 20 minuti, (non effettivi, il tempo è interrotto solo dopo le reti e le penalità) Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	24 squadre, 3 gruppi, doppio turno I 3 vincitori di gruppo come pure la miglior seconda nel confronto trasversale partecipano alle partite di promozione. Le squadre al rango 2-7 rimangono nella classe B. Le squadre al rango 8 sono retrocesse direttamente nella classe C.
Partite di promozione	Le 4 squadre giocano durante due fine settimana (3 giornate) un turno semplice. Le migliori due classificate nelle partite di promozioni vengono promosse nella classe A.

Vai all'indice

Juniores U18 C

Forma e tempi di gioco	Campo grande, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	35 squadre, gruppi 1 x 8, 3 x 9, doppio turno, 16/14 partite per squadra, 2 partite al giorno. I quattro vincitori di gruppo e i migliori due secondi nel confronto trasversale affrontano le partite di promozione. Nessuna squadra scende nella lega inferiore.
Partite di promozione	I 4 vincitori di gruppo come pure i migliori secondi nel confronto trasversale giocano durante un fine settimana un turno semplice in due gruppi da tre. Le squadre al rango 1 dei due gruppi affrontano la seconda dell'altro gruppo. I vincitori di questa partita, come pure il vincitore della partita tra i perdenti, vengono promossi nella classe B.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a partecipare ai playoffs lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i gruppi.

Vai all'indice

Juniores U16 A

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole sotto forma di torneo 3 volte 20 minuti, (non effettivi, il tempo è interrotto solo dopo le reti e le penalità) Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	16 squadre, 2 gruppi, doppio turno Le squadre al rango 1-4 svolgono i Playoffs. Le squadre al rango 5-7 rimangono nella classe A. Le squadre al rango 8 svolgono i playoffs prom./releg. Juniores U16 A/B.
Playoffs	Modulo Best-of-3 Quarti di finale: VF1: 1. Gruppo 1 vs. 4. Gruppo 2 VF2: 2. Gruppo 1 vs. 3. Gruppo 2 VF3: 2. Gruppo 2 vs. 3. Gruppo 1 VF4: 1. Gruppo 2 vs. 4. Gruppo 1 semifinali: HF1: vincitore VF1 vs. vincitore VF2 HF2: vincitore VF4 vs. vincitore VF3 Finale: I vincitori delle semifinali svolgono la finale. Il vincitore è ‚campione giovanile'.
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3 Partite casalinghe della squadra nominata per seconda: 2

Vai all'indice

Juniores U16 B

Forma e tempi di gioco	Campo grande, partite singole sotto forma di torneo 3 volte 20 minuti, (non effettivi, il tempo è interrotto solo dopo le reti e le penalità) Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	30 squadre, gruppi 2 x 7, 2 x 8, doppio turno I 4 vincitori di gruppo giocano i Playoffs di prom./releg. U16 A/B. Le squadre al rango 2-6, risp. 2-7 rimangono nella classe B. Le squadre al rango 7 (gruppo da 7), risp., 8 (gruppi da 8) sono retrocesse direttamente nella classe C.
Partite di promozione U16 A/B	I vincitori di gruppo Juniores U16 B e le squadre all'8 rango degli U16 A vengono divisi in gruppi da 3 (sorteggio). Le squadre giocano in due fine settimana un turno semplice come descritto di seguito (Forma e tempi di gioco come le qualificazioni, partite casalinghe come descritto). I due vincitori dei gruppi sono promossi, risp. rimangono, nella classe A. Partite Gruppo 1 (sorteggio) AAPO 1 vincitore U16 B Gruppo 1 – vincitore U16 B Gruppo 3 AAPO 2 8. Rango U16 A Gruppo 2 – vincitore U16 B Gruppo 1 AAPO 3 vincitore U16 B Gruppo 3 – 8. Rango U16 A Gruppo 2 Partite Gruppo 2 (sorteggio) AAPO 1 vincitore U16 B Gruppo 2 – vincitore U16 B Gruppo 4 AAPO 2 8. Rango U16 A Gruppo 1 – vincitore U16 B Gruppo 2 AAPO 3 vincitore U16 B Gruppo 4 – 8. Rango U16 A Gruppo 1
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a partecipare ai playoffs lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i gruppi.

Juniores U16 C

Forma e tempi di gioco	Campo grande, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	57 Squadre, gruppi 3 x 9, 3 x 10, doppio turno, 18/16 partite per squadra, 2 partite al giorno. I 6 vincitori di gruppo sono promossi direttamente nella classe B. Nessuna squadra scende nella lega inferiore.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a partecipare ai playoffs lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i gruppi.

Juniores U14

Forma e tempi di gioco	Campo grande, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	35 Squadre, gruppi 5 x 7, doppio turno, 12 partite per squadra, 2 partite al giorno (parallelamente al campionato Juniores C CP).

Vai all'indice

Juniores femminile campo grande

Juniores U21 A femminile

Forma e tempi di gioco	Campo grande, Partite singole 3 volte 20 minuti, effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra)
Qualificazioni	10 squadre, 1 gruppo, doppio turno con partite in casa e fuori Le squadre al rango 1-4 svolgono i Playoffs. Le squadre al rango 5-8 rimangono nella classe A. Le squadre al rango 9-10 sono retrocesse nella classe B.
Playoffs	Modulo Best-of-5 semifinale: - 1 vs. 4 - 2 vs. 3 Finale: I vincitori delle semifinali svolgono la finale. Il vincitore è ‚campione giovanile'.
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3, 5 Partite casalinghe della squadra nominata per seconda: 2, 4

Juniores U21 B femminile

Forma e tempi di gioco	Campo grande, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	29 Squadre, gruppi 3 x 7, 1 x 8 doppio/triplo turno, 18/14 partite, 2 partite al giorno I 4 Vincitori di gruppo affrontano le partite di promozioni. Nessuna squadra scende nella lega inferiore
Partite di promozione	Le 4 squadre vincitrici giocano durante un fine settimana un turno semplice. Le due migliori squadre sono promosse nella classe A.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a partecipare ai playoffs lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i gruppi.

Vai all'indice

Uomini campo piccolo

Per occupare i posti liberi alla fine della stagione in una lega è determinante la classifica trasversale del miglior classificato della lega inferiore. Una rinuncia a una promozione regolare deve essere annunciata entro il termine delle iscrizioni delle squadre (20 maggio) alla swiss unihockey.

Uomini CP 1. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	20 squadre, 2 gruppi, doppio turno, 9 giornate, 2 partite al giorno Le squadre al rango 1-4 dei gruppi svolgono i Playoffs. Le squadre al rango 5-8 rimangono in 1. Lega. Le squadre al rango 9-10 scendono negli Uomini CP 2. Liga.
Playoffs	Modulo Best-of-3 3 volte 20 minuti effettivi Supplementari 20 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra) <u>Quarti di finale:</u> A: 1. Gruppo 1 vs. 4. Gruppo 2 B: 1. Gruppo 2 vs. 4. Gruppo 1 C: 2. Gruppo 1 vs. 3. Gruppo 2 D: 2. Gruppo 2 vs. 3. Gruppo 1 <u>Semifinali:</u> E: vincitore A vs. vincitore D F: vincitore B vs. vincitore C <u>Finale:</u> I vincitori delle semifinali svolgono la finale. Il vincitore è ‚campione campo piccolo'.
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3 Partite casalinghe della squadra nominata per seconda: 2 Nel caso i due avversari avessero la stessa classifica dopo le qualificazioni: - Partite casalinghe al vincitore della semifinale E

Uomini CP 2. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	40 squadre, 4 gruppi, doppio turno, 9 giornate, 2 partite al giorno I 4 vincitori di gruppo sono promossi negli Uomini CP 1. Lega. Le squadre al rango 2-8 rimangono in 2. Lega CP. Le squadre al rango 9-10 scendono negli Uomini CP 3. Lega.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a essere promosso lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i secondi di gruppo.

Vai all'indice

Uomini CP 3. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	80 squadre, 8 gruppi, doppio turno, 9 giornate, 2 partite al giorno Gli 8 vincitori di gruppo sono promossi negli Uomini CP 2. Lega. Le squadre al rango 2-8 rimangono in 3. Lega. Le squadre al rango 9-10 scendono negli Uomini CP 4. Lega.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a essere promosso lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i secondi di gruppo.

Uomini CP 4. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	158 squadre, gruppi 15 x 10, 1 x 8, doppio turno, 9/8 giornate, 2 partite al giorno I 16 vincitori di gruppo sono promossi negli Uomini CP 3. Lega. Le squadre al rango 2-9 rimangono in 4. Lega. Le squadre al rango 10 scendono negli Uomini CP 5. Lega.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a essere promosso lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i secondi di gruppo.

Uomini CP 5. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	152 squadre, gruppi 6 x 10, 4 x 9, 7 x 8, doppio turno, 9/8/7 giornate, 2 partite al giorno I 16 migliori vincitori di gruppo (classifica trasversale) sono promossi negli Uomini CP 4. Lega. Nessuna squadra scende nella lega inferiore.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a essere promosso lo avrebbe innanzitutto il secondo piazzato dello stesso gruppo, ed in seguito il miglior piazzato nel confronto trasversale tra tutti i secondi di gruppo.

Seniores

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, tunro finale in due fine settimana. 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni (1. fine settimana)	16 squadre, gruppi 4x 4, turno semplice, 2-4 organizzatori, 2 giorni, 3 partite per squadra I 4 vincitori di gruppo e le migliori 2 seconde (classifica trasversale) si qualificano per la giornata finale
Giornata finale (2. fine settimana)	6 squadre, gruppi 2 x 3, 1. Giorno turno semplice, i due vincitori di gruppo e i due secondi di qualificano per le semifinali. 2. giorno semifinali, di seguito partita 3 posto e finale.

Vai all'indice

Donne campo piccolo

Per occupare i posti liberi alla fine della stagione in una lega è determinante la classifica trasversale del miglior classificato della lega inferiore. Una rinuncia a una promozione regolare deve essere annunciata entro il termine delle iscrizioni delle squadre (20 maggio) alla swiss unihockey.

Donne CP 1. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	40 squadre, 4 gruppi, doppio turno, 9 giornate, 2 partite al giorno Le squadre al rango 1-2 svolgono i Playoffs e rimangono in 1. Lega. Le squadre al rango 3-4 rimangono in 1. Lega. Le squadre al rango 5 giocano insieme alle squadra qualificate di 2. Lega un torneo di promozione/relegazione. Le squadre al rango 6-10 scendono nelle Donne CP 2. Lega.
Playoffs	Modulo Best-of-3 3 volte 20 minuti effettivi Supplementari 5 minuti, effettivi (Golden Goal) Tiri di rigore (5 tiri per squadra) <u>Quarti di finale:</u> A: 1. Gruppo 1 vs. 2. Gruppo 2 B: 1. Gruppo 2 vs. 2. Gruppo 1 C: 1. Gruppo 3 vs. 2. Gruppo 4 D: 1. Gruppo 4 vs. 2. Gruppo 3 <u>Semifinali:</u> E: vincitore A vs. vincitore C F: vincitore B vs. vincitore D <u>Finale:</u> I vincitori delle semifinali svolgono la finale. Il vincitore è ‚campione campo piccolo'.
Partita casalinga Playoffs	Partite casalinghe della squadra meglio piazzata: 1, 3 Partite casalinghe della squadra peggio piazzata: 2 Nel caso i due avversari avessero la stessa classifica dopo le qualificazioni: - Partite casalinghe vincitore dei quarti di finale A e C - Partite casalinghe vincitore semifinale partita E
Torneo di prom./releg.	Modulo: 4 gruppi regionali, turno semplice; i 4 vincitori di gruppo salgono, risp. rimangono, in Donne CP 1. Lega. Gli altri 12 scendono, risp. rimangono, in 2. Lega. Suddivisione dei gruppi: Gruppo 1: 5. posto 1. Lega Gruppo1 e 3 vincitori di gruppo 2. Lega Gruppo 2: 5. posto 1. Lega Gruppo2 e 3 vincitori di gruppo 2. Lega Gruppo 3: 5. posto 1. Lega Gruppo3 e 3 vincitori di gruppo 2. Lega Gruppo 4: 5. posto 1. Lega Gruppo4 e 3 vincitori di gruppo 2. Lega

Vai all'indice

Donne CP 2. Lega

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	127 squadre, gruppi 10 x 10, 3 x 9, doppio turno, 9/8 giornate, 2 partite al giorno. Dei 13 vincitori di gruppo si qualificano per il torneo di promozione/relegazione i migliori 12 della classifica trasversale, da cui si determinerà la riduzione a 2 gruppi di 1. Lega. La riduzione a 4 gruppi di 2. Lega, sarà così determinata: tutte le squadre di 1. Lega dal rango 6 – 10 (20 squadre), come le squadre al rango 2 – 4 del torneo di prom./releg. (12 squadre) e i peggiori vincitori di gruppo di 2. Lega e i migliori 7 della classifica trasversale tra i secondi di gruppo (8 squadre). Le altre squadre formeranno la nuova lega Donne CP 3. Lega.
Rinuncia alla promozione	Se un vincitore non volesse o non potesse essere promosso, allora il diritto a essere promosso lo avrebbe innanzitutto il successivo miglior vincitore di gruppo (classifica trasversale), in seguito il miglior secondo.

Vai all'indice

Juniores campo piccolo

Juniores A

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	70 squadre, gruppi 7 x 10, doppio turno, 18 partite per squadra, 2 partite al giorno I 7 vincitori di gruppo e le migliori 5 tra le seconde (classifica trasversale) giocano in due gruppi regionali il torneo finale.

Juniores B

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	100 squadre, gruppi 10 x 10, doppio turno, 18 partite per squadra, 2 partite al giorno I 10 vincitori di gruppo e le migliori 2 seconde (classifica trasversale) giocano in due gruppi regionali il torneo finale.

Juniores C

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	251 Squadre, gruppi 1 x 5, 1 x 6, 24 x 10, turno semplice con in seguito divisione della classifica e doppio turno all'interno della stessa parte di classifica (gruppo da 10), triplo turno (da 6), quadruplo turno (gruppo da 5), 17/16/15 partite per squadra, 2/1 partite al giorno) I 26 vincitori di gruppo e le migliori 4 seconde (classifica trasversale) giocano in cinque gruppi regionali il torneo finale.

Juniores D

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti
Qualificazioni	205 Squadre, gruppi 7 x 8, 1 x 9, 14 x 10, turno semplice con in seguito divisione della classifica e doppio turno all'interno della stessa parte di classifica, 13/15/16/17 partite per squadra, 2/1 partite al giorno

Juniores E

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 21/24 minuti per partita
Qualificazioni	108 squadre, gruppi 6 x 7, 12 x 8, 6 giornate, 18/20 partite per squadra, 3/4 partite al giorno

Vai all'indice

Juniores femminile campo piccolo

Juniores A femminile

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	13 squadre, gruppi 1 x 6, 1 x 7, turno triplo, 15, risp. 18 partite per squadra, 2 partite al giorno. I 3 vincitori di gruppo, i 3 secondi e i 3 terzi giocano durante un fine settimana il torneo finale.

Juniores B femminile

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte il modulo Splitt 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	53 squadre, gruppi 1 x 7, 2 x 8, 3 x 10, doppio/triplo turno, 18/14 partite per squadra, 2 partite al giorno. I 6 vincitori di gruppo giocano durante un fine settimana il torneo finale.

Juniores C femminile

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
Qualificazioni	53 squadre, gruppi 3 x 8, 1 x 9, 2 x 10, turno semplice con in seguito divisione della classifica e doppio turno all'interno della stessa parte di classifica, 13/15/16/17 partite per squadra, 2/1 partite al giorno. I 6 vincitori di gruppo giocano durante un fine settimana il torneo finale.

Vai all'indice

Juniores femminile torneo finale / Juniores torneo finale

Forma e tempi di gioco	Campo piccolo, sotto forma di torneo 2 volte 20 minuti, ultimi 3 minuti effettivi
1. giorno	6 squadre, gruppi 2 x 3, turno semplice
2. giorno	Partita per il 5 posto tra le terze di gruppo Semifinali: - vincitore Gruppo 1 vs. secondo Gruppo 2 - vincitore Gruppo 2 vs. secondo Gruppo 1 Partita per il 3 posto: - perdente A vs. perdente B Finale: - vincitore A vs. vincitore B
Osservazione	Nel caso nel gruppo vi fossero due (o tre) parimerito determinato dallo scontro diretto, la differenza reti e il numero di reti segnate, avverranno uno (o tre) tiri di rigore decisivi (secondo RC 10.2).

Vai all'indice

In generale per questa direttiva

Il Modulo può essere cambiato in ogni categoria, lega o classe in un secondo tempo a dipendenza di rinunce di squadre avvenute dopo la pubblicazione della direttiva come pure per stralci di squadre dopo l'iscrizione delle squadre a causa di un numero insufficiente di arbitri o ristrutturazione della lega o altri cambiamenti.

Le decisioni della Commissione competente della swiss unihockey sul Modulo sono inconfutabili.

Questa direttiva è stata allestita dalla Commissione competente della swiss unihockey secondo l'articolo 1.17 del Regolamento di competizione e secondo le competenze delle divisioni[3] il 4 giugno 2014 ed è in vigore dal 1. Luglio 2014 al 30 giugno 2015.

SWISS UNIHOCKEY
Commissione tecnica

Beat Wullschleger
Capo CT swiss unihockey

[3] secondo le commissioni e i gruppi delle classi di gioco:

- NLPK
  - HNLA, HNLB, DNLA, DNLB, U21 A, DU21 A
- RLPK
  - HGF1, HGF2, HKF1, DGF1, DKF1
- TK
  - Altre leghe