

Turnierreglement U17 Trophy

1. Spielbetrieb

1.1 Spielplan

Der Spielplan sowie alle daraus resultierenden Ablaufpläne werden von swiss unihockey erstellt.

Beispiel:

<i>Spiel</i>	<i>Zeit</i>	<i>Heim</i>	<i>Gast</i>
1	10:00	U17 RAW Ost	U17 RAW Zentral
2	14:00	U17 RAW Zentral	U17 RAW West
3	17:00	U17 RAW West	U17 RAW Ost

Die beiden Teams mit dem kürzesten Anfahrtsweg bestreiten das Spiel um 10.00 Uhr

Das „Heimteam“ (=Region, in welcher die Trophy ausgetragen wird) bestreitet in jedem Fall das erste und das letzte Spiel.

1.2 Spielbericht

Es wird ein Spielbericht geführt. Die Spieler sind nummeriert aufzuführen (ohne Lizenznummer). Der von beiden Captains und den Schiedsrichtern unterzeichnete Spielbericht wird am folgenden Werktag an die Geschäftsstelle z.Hd. des Auswahlverantwortlichen geschickt.

Das Penaltyschiessen ist auf dem Spielbericht speziell zu vermerken (siehe 9.1.-9.3.).

1.3 Resultatmeldung

Die Resultatmeldung erfolgt bis spätestens am folgenden Werktag 12.00 Uhr per E-Mail an: manser@swissunihockey.ch und wohlhauser@swissunihockey.ch

1.4 Einmarsch

Der Einmarsch der Teams vor den Spielen wird vom Speaker angekündigt und erfolgt mit Musik.

Ob eine Präsentation der „Starting-6“ vorgenommen wird, ist dem LOK in Absprache mit den Teams überlassen.

1.5 Best Player Wahl

Es erfolgt eine „Best Player Wahl“.

Die Preise werden durch swiss unihockey organisiert.

2. Reglement

2.1 Spieldauer

Ein Spiel dauert 3 x 20 Minuten effektiv. Ist der Spielstand nach 60 Minuten unentschieden, wird eine Verlängerung von maximal 5 Minuten (Sudden Death) mit effektiver Zeitmessung gespielt. Steht auch nach der Verlängerung noch kein Sieger fest, folgt ein Penaltyschiessen gemäss Ziffer 9.3 („Penaltyschiessen“), um einen Sieger zu ermitteln.

Wird das Spiel nach 60min oder in der Verlängerung entschieden, findet anschliessend dennoch ein zusätzliches Penaltyschiessen gemäss Ziffer 9.3 statt.

Es gibt also in bei jedem Spielausgang ein Penaltyschiessen, allerdings maximal eines!

2.2 Wertung

Sieg nach 60 Minuten	>	3 Punkte
Niederlage nach 60 Minuten	>	0 Punkte
➔ Es folgt ein Penaltyschiessen. Sieger	>	1 Zusatzpunkt
Sieg nach Verlängerung	>	2 Punkte
Niederlage nach Verlängerung	>	1 Punkt
➔ Es folgt ein Penaltyschiessen. Sieger	>	1 Zusatzpunkt
Unentschieden nach Verlängerung	>	je 1 Punkt
➔ Es folgt ein Penaltyschiessen. Sieger	>	1 Zusatzpunkt

2.3 Penaltyschiessen

Zu einem Penaltyschiessen treten auf beiden Seiten je drei Schützen abwechselnd an. Sollte es auch nach drei geschossenen Penaltys weiter unentschieden stehen, führen neue Spieler(!) abwechselnd je einen Penalty aus, bis eine Entscheidung fällt.

2.4 Klassierung

Für die Platzierung ist massgebend:

- Die Zahl der erzielten Punkte.
- Falls zwei oder mehr Teams gleich viel Punkte auf Ihrem Konto haben, zählen die Punkte (und falls notwendig die Tordifferenz) aus den Direktbegegnungen
- Falls die Direktbegegnungen nach b) keine Entscheidung herbeiführen, sind die meist erzielten Tore aus den Direktbegegnungen massgebend.
- Falls die Klassierung nach den Direktbegegnungen keine Entscheidung herbeiführt, entscheidet die Tordifferenz aus sämtlichen Partien
- Falls die Tordifferenz aus sämtlichen Partien keine Entscheidung herbeiführt, sind die meist erzielten Tore aus sämtlichen Partien massgebend.
- Falls auch die meist erzielten Tore aus sämtlichen Partien keine Entscheidung herbeiführt, entscheidet das Los über die Klassierung.

(Reglement gemäss Wettspielreglement IFF – Nationalmannschaften, 4.2.4 oder 4.3.3)

2.5 Protest

Regelung bei einem möglichen Protest:

- a) Informieren Sie das Spielsekretariat über Ihre Absicht einen Protest zu hinterlegen und markieren Sie dies im Spielbericht. Der Protest muss bis 60 Minuten nach dem Spiel eingegeben werden.
- b) Der Protest muss schriftlich und unterschrieben zusammen mit dem Spielbericht eingereicht werden.

2.6 Teamorganisation

Bis mindestens zur 50. Spielminute werden regelmässig 3 Linien eingesetzt. Alle aufgebotenen Spieler erhalten Spielzeit.