

Offre : site Web de club de swiss unihockey

Info générale

Les clubs d'unihockey qui planifient un nouveau site Web devraient examiner cette opportunité offerte par swiss unihockey. Préparez **simplement et facilement** votre présentation sur le Web avec l'Open-Source-CMS Concrete 5, y inclus des **modèles adaptables et les calendriers des matchs de swiss unihockey intégrés**.

Dans cette offre swiss unihockey, **les résultats et les tableaux de vos équipes** sont déjà intégrés et vous n'avez aucune adaptation individuelle à faire dans l'API. Le paquet, hébergement Web inclus, coûte 80.- francs par an **pour contribution aux frais**.

Grande flexibilité

Grâce à un Theme Customizer, le site Web du club est personnalisé en moins de cinq minutes aux exigences du CI/CD du club. Vous choisissez les couleurs principales (p. ex. le fond, la couleur de l'en-tête, du lien et du titre) avec les codes couleurs html. Vous pouvez aussi insérer une image de fond et d'en-tête ainsi qu'un logo dans la barre de navigation et/ou devant l'image principale.

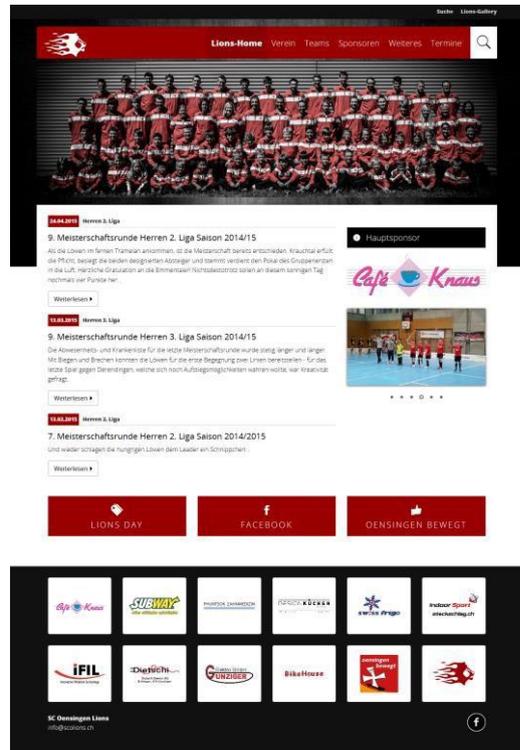
Vous insérez les blocs avec les calendriers des matchs sur un site Web du club de swiss unihockey. Pour afficher les données, vous n'avez qu'à insérer les ID des équipes/groupes/ligues que vous recevez de swiss unihockey.

Conditions

Les coûts pour un site Web-club s'élèvent à 80.- par an, y compris l'hébergement. Le club reçoit un accès administrateur CMS et en tant que groupes d'utilisateurs, il y a des administrateurs et éditeurs avec droits limités).

L'offre de swiss unihockey ne contient aucun support CMS. Celui-ci n'est d'ailleurs pas nécessaire puisqu'il suffit de suivre pas à pas les explications CMS Concrete 5 : <http://www.c5box.ch/support> pour être opérationnel.

Commande du site Web-club à 80.- par an sous it@swissunihockey.ch. Dès que le contrat est signé, le site Web est activé.



Le SC Oensingen Lions a été le premier club de swiss unihockey à utiliser l'offre «Vereins-Website» (www.scolions.ch)

Installation du site Web-club

Compte d'utilisateur chez Cyon Webhosting

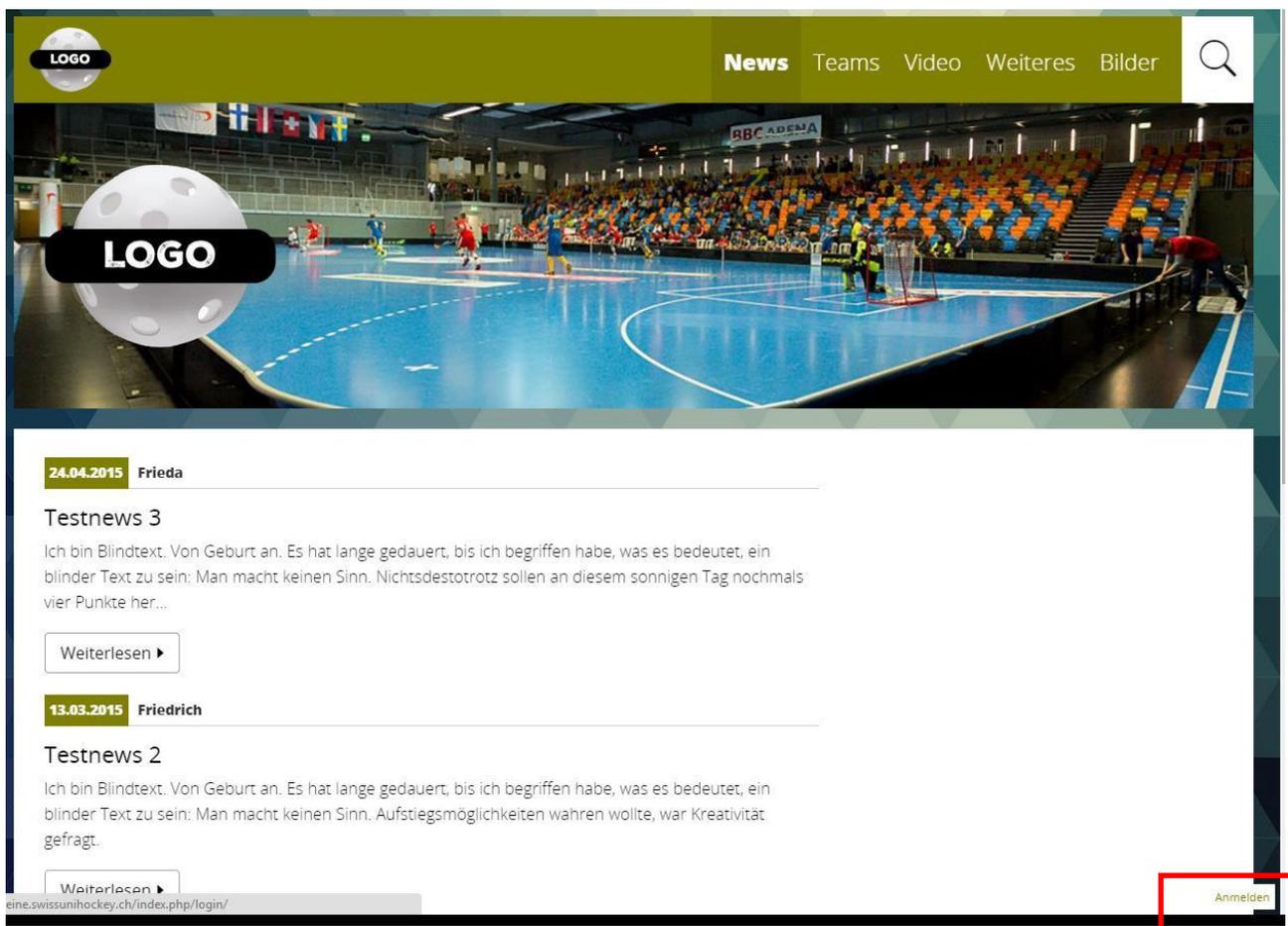
Le logicile est exploité par notre partenaire Cyon. Dès que votre nouveau site Web est installé, vous recevez un e-mail de cyon Webhosting vous demandant de créer votre compte d'utilisateur. Toutes les infos sont claires et facilement applicables.



L'entrée DNS pour le domaine doit être envoyé sous 149.126.1.141. Les sous-domaines peuvent être adaptés individuellement dans cyon.

Login sur votre site Web

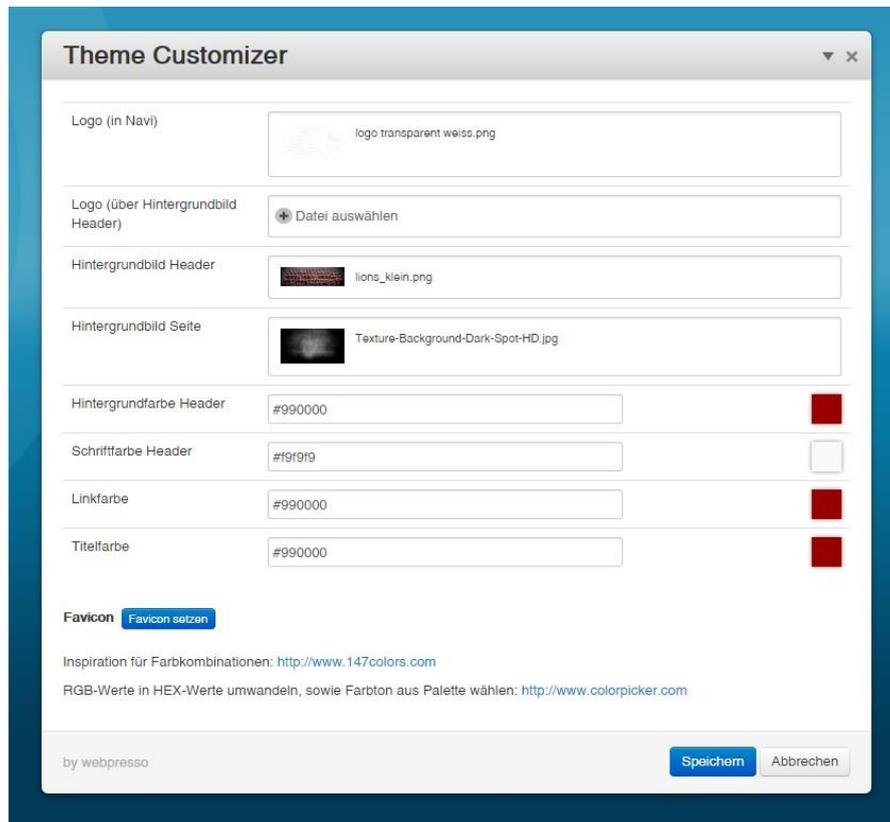
Dès que le site Web est accessible, le prototype du site Web-club apparaît au chargement de votre domaine. Pointez avec la souris dans le coin à droite en bas pour vous annoncer (anmelden). Connectez-vous avec les données de login reçues à la signature du contrat.



Personnaliser le design site Web avec Theme Customizer

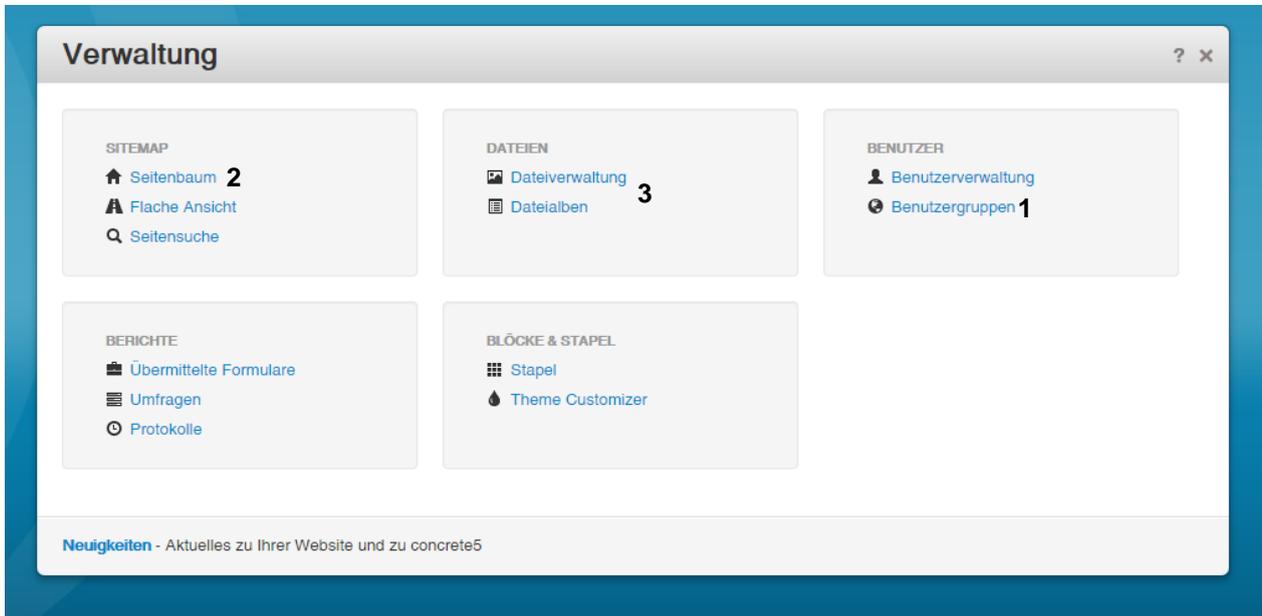
Avec Theme Customizer, vous pouvez modifier les éléments de base de votre site Web et personnaliser en un rien de temps le CI/CD de votre club. Ces réglages ne peuvent être faites qu'avec les droits d'administrateur de club «Vereinsadmins».

La capture d'écran ci-dessous montre les différentes possibilités de réglages. Vous verrez le design de votre maquette sous « création de page » (*Seitenaufbau*).



Gestion de votre site Web-club

La gestion de site Web se fait en arrière-plan (backend) du CMS Concrete 5 est ainsi figurée. Les fonctions les plus importantes sont expliquées ci-après.

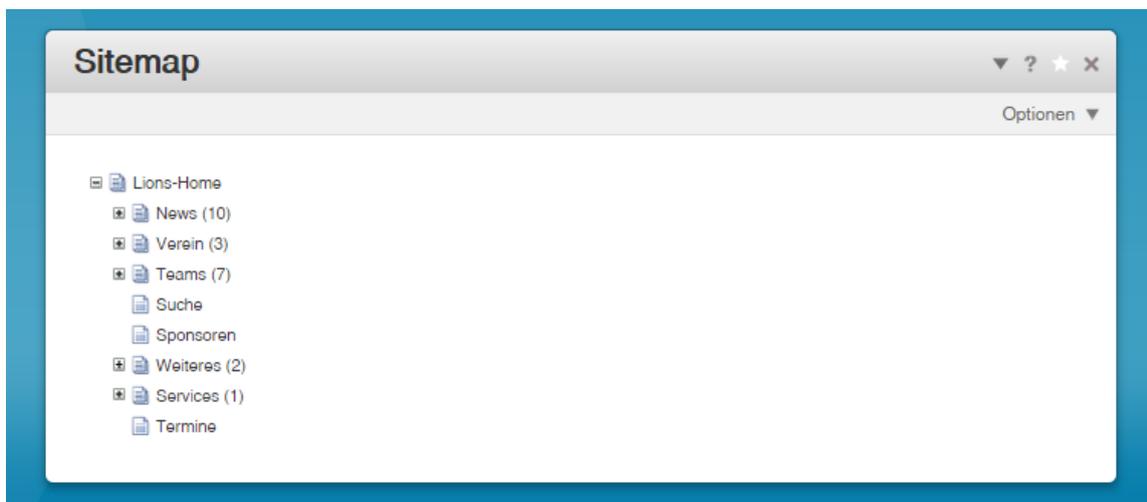


1 Groupes d'utilisateur (Benutzergruppen)

Il y a deux groupes d'utilisateurs dans le CMS Concrete 5 : les administrateurs et les éditeurs. L'administrateur a tous les droits sur le site Web, l'éditeur peut seulement rédiger et remanier des textes.

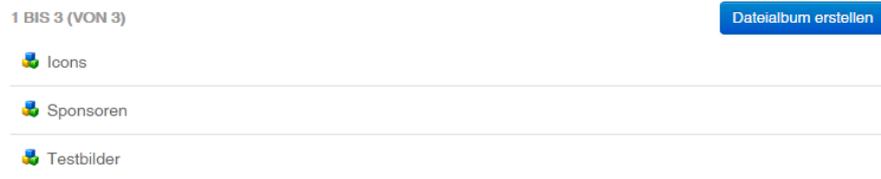
2 Arborescence des pages (Seitenbaum)

Avec l'arborescence des pages, vous avez toujours une vue d'ensemble de toutes les sous-rubriques et créer de nouvelles sous-rubriques.



3 Gestion des données (Dateiverwaltung)

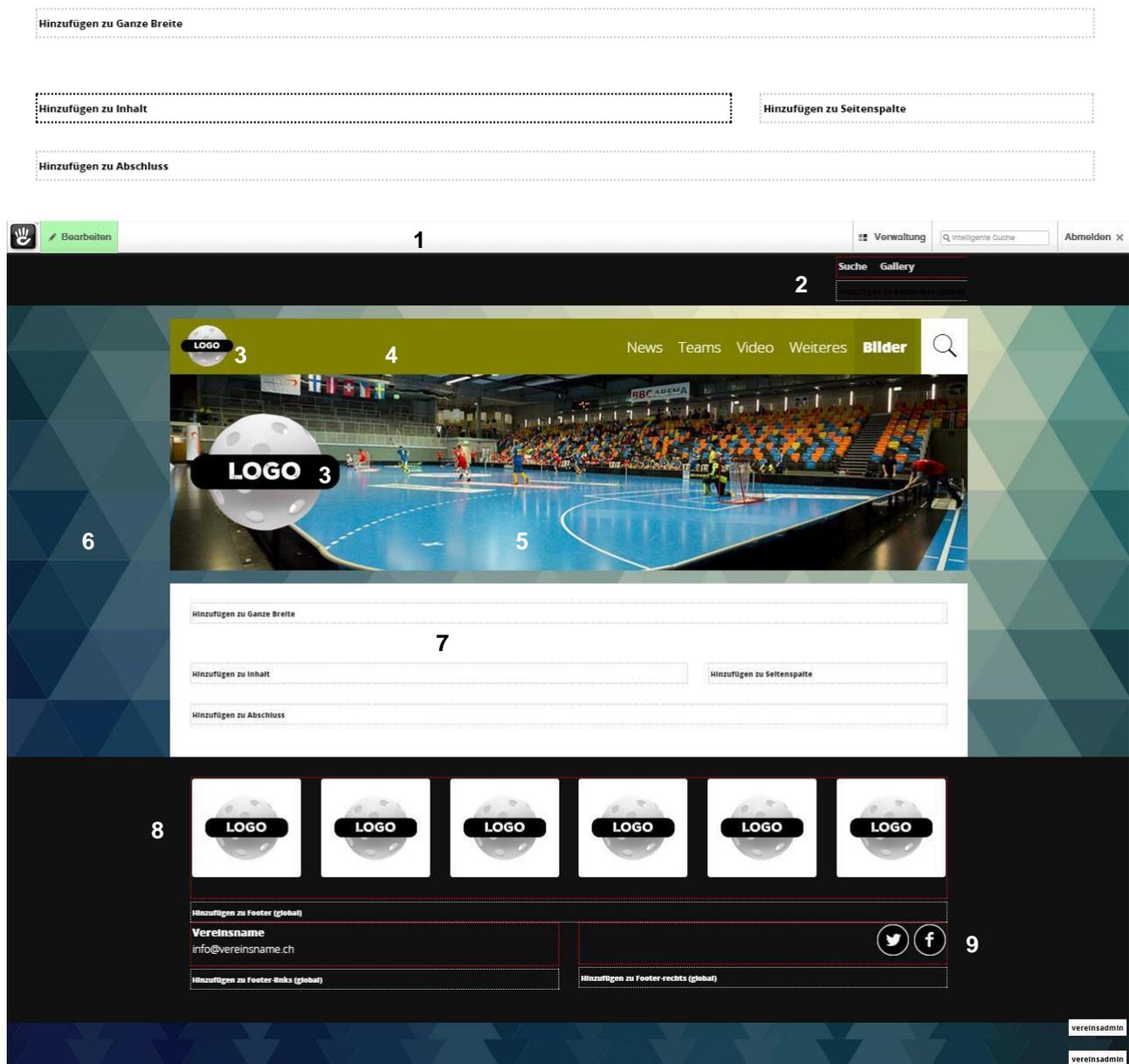
Dans la rubrique « Gestion des données », vous organisez les photos/illustrations et les documents et créer des albums de données pour un stockage transparent.



Sous cette rubrique, vous pouvez aussi interchanger facilement des images et des documents ; le remplacement de l'image ou du document se fait automatiquement sur toutes les pages.

La structure de votre site Web-club

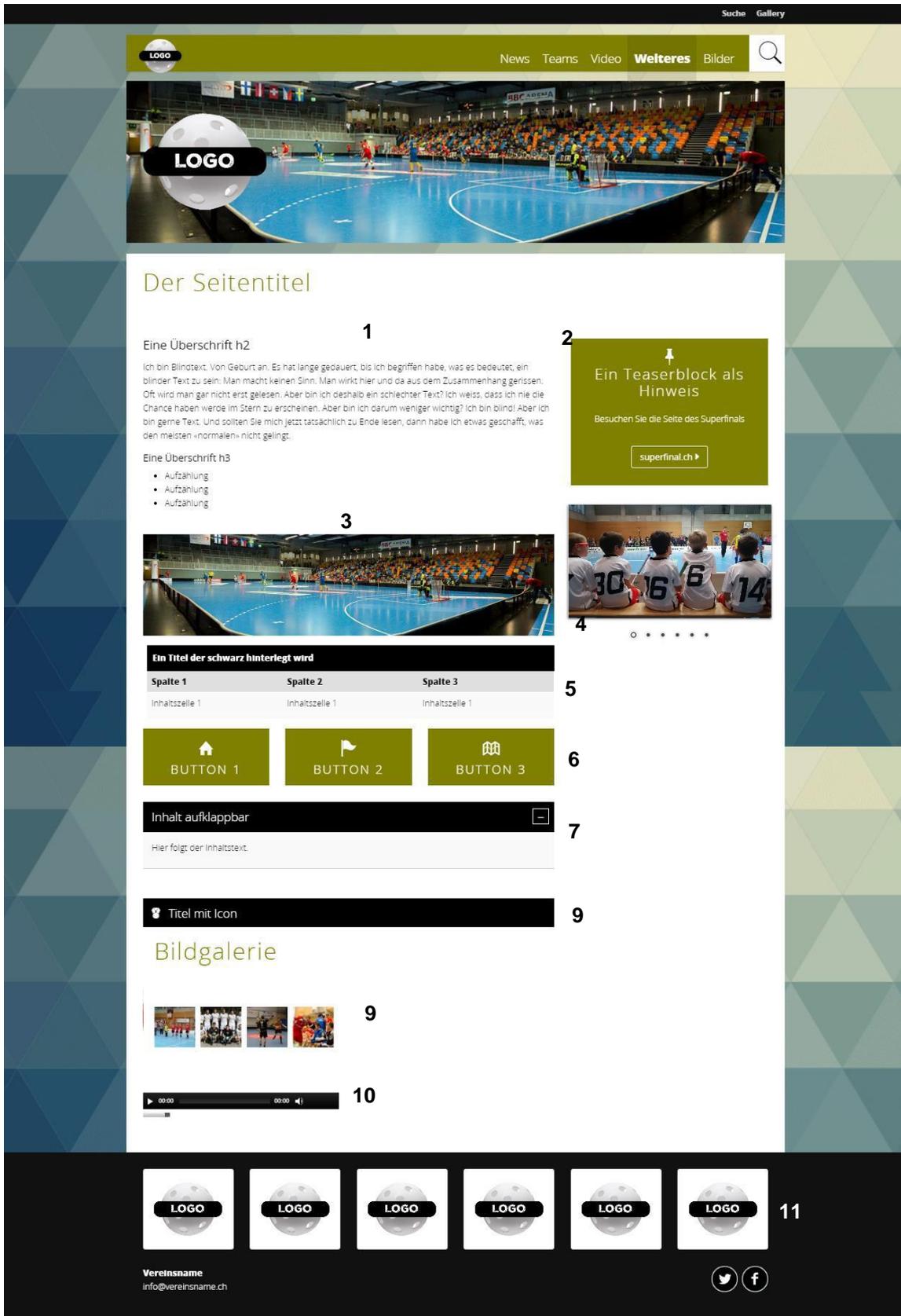
Ci-dessous une suggestion de structure de la page d'un site Web-club. Chaque champ de saisie peut être rempli ou laisser vide. Vous avez donc différentes possibilités de personnalisation de sous-pages.



1. Barres de gestion (élaboration, publication, gestion, déconnexion)
2. Menu de navigation en haut
3. Logo dans la barre de navigation (modifiable sur Theme Customizer)
4. En-tête (couleurs arrière-plan et police (modifiable sur Theme Customizer)
5. Image d'arrière-plan en-tête (modifiable sur Theme Customizer)
6. Image d'arrière-plan page (modifiable sur Theme Customizer)
7. Champ des contenus, divers layouts possibles
9. Social Media Accounts (divers logos à disposition)

Blocs

Par domaine de page, vous pouvez insérer divers blocs avec des fonctions individuelles



The screenshot shows a website editor interface with various content blocks and numbered callouts:

- 1**: Eine Überschrift h2 (h2 heading)
- 2**: Ein Teaserblock als Hinweis (Teaser block as a hint)
- 3**: Eine Überschrift h3 (h3 heading)
- 4**: A slider image showing players on a bench.
- 5**: Ein Titel der schwarz hinterlegt wird (Title with black background)
- 6**: A table with 3 columns and 1 row.
- 7**: Inhalt aufklappbar (Expandable content)
- 9**: Titel mit Icon (Title with icon)
- 9**: Bildgalerie (Image gallery)
- 10**: A video player.
- 11**: A row of six logo blocks.

Additional elements visible in the editor include a navigation menu (News, Teams, Video, Welteres, Bilder), a search bar, and a footer with social media icons and contact information.

Insertion possible des modèles de contenu suivants en tant que blocs :

1. Contenu

- Titre 1-3
- Paragraphe
- Lien teaser
- Lien téléchargement
- Lead
- Formatage standard de texte
- HTML
- Données image

2. Bloc teaser

3. Image

4. Image unique

5. Tableau design

6. Boutons teaser 3^e rang (noir, blanc, ivoire) 3er Reihe

7. Contenu déroulable (statut initial ouvert ou fermé possible)

8. Titre avec icône

9. Galerie d'images design

10. Media Player (MP3, MP4)

11. Sponsors 6^e rang

Video

Suppléments possibles :

- Vidéos YouTube
- HTML
- Sondages



Umfrage hinzufügen ? ✕

Frage

Offen für alle Besucher der Website?

Ja Nein, Registrierung ist für das Antworten erforderlich.

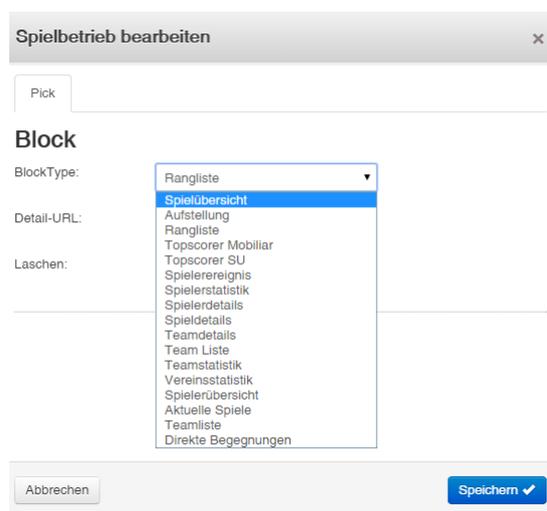
Optionen

Keine

Option hinzufügen

Intégration des rubriques d'organisation swiss unihockey (entre autres : résultats et classements)

Dans le bloc « organisation » (*Spielbetrieb*), vous pouvez publier diverses données de swiss unihockey sur votre site Web-club. Vue d'ensemble des possibilités dans le dropdown ci-dessous. swiss unihockey vous communique les IDs nécessaires des équipes/groupes/ligues de votre club.



The screenshot shows a web form titled "Spielbetrieb bearbeiten". It includes a "Pick" button, a "Block" section with a "BlockType" dropdown menu, a "Detail-URL" field, and a "Laschen" field. The dropdown menu is open, showing a list of options: Rangliste, Spielübersicht (highlighted), Aufstellung, Rangliste, Topscorer Mobiliar, Topscorer SU, Spielerereignis, Spielerstatistik, Spielerdetails, Spieldetails, Teamdetails, Team Liste, Teamstatistik, Vereinsstatistik, Spielerübersicht, Aktuelle Spiele, Teamliste, and Direkte Begegnungen. At the bottom, there are "Abbrechen" and "Speichern" buttons.

Marche à suivre pour intégrer les données :

Dropdown pour sélectionner la catégorie de données de match :

cliquer sur le champ «Block-Type» pour sélectionner les données de match

Détail URL > Paramètre : par le champ « Détail-URL », les paramètres qui affinent la demande API sont transmis. *Exemple de paramètre* : `&season=2012`

Exemple de saisie de plusieurs paramètres : `&tabs=off&season=2013`

Tabs off / on	<code>&tabs=off</code> oder <code>&tabs=on</code>
Liga	<code>&league=X</code>
Catégorie de jeu	<code>&game_class=XX</code>
Coupe	<code>tournament_id=xxxx</code>
Topscorer (Qualification / Playoffs)	<code>&phase=group</code> <code>&phase=finals</code>
Groupe	<code>&group=xxxx</code>

Onglet: on définit ici en téléchargeant le bloc les « onglets » qui doivent être ouverts ou fermés. Par exemple, un classement sous mode de splitting :

Tabelle Junioren C Regional Gruppe 8 2014/15 per 20.05.2015									
HNLA		DNLA		HNLB		DNLB		andere 	
Rg.	Team	Sp	S	U	N	T	TD	P	
A									
B									

Actualiser un bloc (reload) : cette fonction définie si le bloc s'actualise automatiquement et va chercher de nouvelles données. Il faut que l'onglet soit sur «0» pour qu'au prochain téléchargement la page soit actualisée. Une indication de 60 signifie que le bloc peut réactualiser les données toutes les 60 secondes. Il n'est pas tenu compte d'intervalles en dessous de 60 secondes.

Actualiser tous les blocs de cette page : Ce réglage comme ci-dessus – a des répercussions sur tous les autres blocs de la page. C'est-à-dire que qu'il faut cliquer seulement sur ce paramètre pour que toutes les autres pages soient actualisées.

Utiliser le paramètre GET : Le réglage devrait être sur « **Oui** »
 Les paramètres saisis sont transmis à l'API. Si l'API peut traiter les paramètres, les résultats sont retransmis et générés.

Informations complémentaires

Détails sur les groupes et les IDs sont communiqués à la commande du site Web-club.

Le groupe informatique de swiss unihockey se tient à disposition pour toute information sur le thème site Web-club sous it@swissunihockey.ch