Arbitri Preparazione all'esame teorico



Cataloghi delle questioni

con le risposte

Edition 2018

swiss unihockey
Haus des Sports
Talgut-Zentrum 27
CH-3063 Ittigen bei Bern

Tel. +41 (0)31 330 24 44
Fax +41 (0)31 330 24 49
info@swissunihockey.ch
www.swissunihockey.ch

Premessa

Per ogni domanda vale:
• Leggi bene ogni domanda prima di rispondere!
• Non rispondere con l'intuizione, ma sulla base del regolamento, delle interpretazioni, delle direttive e del comportamento standard!
• Le informazioni necessarie sono contenute nella domanda stessa. Le domande non sono correlate con altre.
• Delle tre possibili risposte, una o due sono esatte.
• L'UHC Ahorn è l'organizzatore e la squadra di casa. L'UHC Benefiz è la squadra ospite.
• La partita è singola, il tempo di gioco è di 3 volte 20 minuti (misurato in modo effettivo)
• Se non chiaramente indicato, non viene utilizzato il vantaggio. Dopo ogni infrazione il gioco viene subito interrotto.
• Tempo: 30 min
• Le domande indicate con ** sono domande per i nuovi candidati arbitri.

1 Il portiere dell´UHC Ahorn si trova fuori dall´area di porta e gioca la pallina con il piede all'interno della propria area di porta. Il portiere rientra nell´area di porta, prende con le mani la pallina e la lancia ad un suo compagno. Come procedi?

a Decido di concedere una punizione diretta all´UHC Benefiz (considerando il regolamento riguardo la distanza minima prescritta dall´area protetta)
b Non faccio nulla, visto che non viene commessa alcuna infrazione.
c Assegno un tiro di rigore a favore dell´UHC Benefiz.

2 Le squadre dell'UHC Ahorn e dell'UHC Benefiz vogliono entrambe giocare con una maglia blu scuro. Come procedi?

a L'UHC Ahorn quale squadra di casa deve cambiare la maglia.
b Decido chi deve cambiare la maglia tirando una monetina.
c L'UHC Benefiz, quale squadra ospite, deve cambiare la maglia.

3 Prima dell´inizio della partita: quale squadra decide in quale metà campo giocare?

a Il capitano dell´UHC Ahorn decide in quale metà campo la sua squadra inizierà.
b Il capitano dell´UHC Benefiz decide in quale metà campo la sua squadra inizierà.
c I capitani si mettono d´accordo. Nel caso non si trovi una soluzione, sarà il vincitore del lancio della monetina che avrà la possibilità di decidere la metà campo preferita.

4 **Il giocatore Nr. 8 dell´UHC Benefiz realizza volontariamente una rete con il piede. Come prosegui?**

a Annullo la rete, e assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 8. In seguito proseguo con una punizione diretta per l´UHC Ahorn.
b Annullo la rete. Assegno una punizione diretta per l´UHC Ahorn.
c Annullo la rete. Faccio ricominciare il gioco con un ingaggio al punto d`ingaggio più vicino.

5 Assegni una penalità di due minuti al giocatore Nr. 13 dell`UHC Benefiz. Motivo: gioco volontario con la mano. Durante l´annuncio al segretariato ti accorgi che il giocatore Nr. 13 è iscritto sul foglio di partita con il Nr. 23. Come reagisci?

a Assegno un´ulteriore penalità di due minuti al giocatore Nr. 13, e faccio cambiare l´errore sul foglio di partita. Entrambe le penalità di due minuti devono essere scontate dal giocatore Nr. 13. Dunque, la seconda penalità di due minuti inizierà quando la prima penalità finisce. Sul campo di gioco ci saranno durante questo tempo 5 giocatori (CAMPO GRANDE) / 3 giocatori (CAMPO PICCOLO) dell´UHC Benefiz.

b Assegno un´ulteriore penalità di due minuti al giocatore Nr. 13, e faccio cambiare l´errore sul foglio di partita. La seconda penalità dovrà essere scontata da un altro giocatore di campo dell´UHC Benefiz indicato dal capitano. Dunque, sulla panchina dei penalizzati ci saranno due giocatori dell´UHC Benefiz e le due penalità saranno cronometrate parallelamente (CAMPO GRANDE) / una dopo l´altra (CAMPO PICCOLO) . Sul campo di gioco ci saranno durante questo tempo 4 giocatori (CAMPO GRANDE) / 3 giocatori (CAMPO PICCOLO) dell´UHC Benefiz.

c Non assegno alcuna penalità supplementare al giocatore Nr. 13, e faccio cambiare l´errore sul foglio di partita. La penalità di due minuti per gioco di mano continua a essere cronometrata. Sul campo di gioco ci saranno durante questo tempo 5 giocatori (CAMPO GRANDE) / 3 giocatori (CAMPO PICCOLO) dell´UHC Benefiz.

6 Il giocatore Nr. 25 dell'UHC Ahorn lascia involontariamente cadere il suo bastone. Per restare in possesso della pallina, rimane per due secondi sulla pallina (senza schiacciarla), fino a che non riesce a riprendere il suo bastone. In seguito, continua a giocare. Come procedi?

a Lascio proseguire il gioco visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 25. In seguito, riprendo il gioco con una punizione diretta per l'UHC Benefiz.

c Assegno una punizione diretta a favore dell´UHC Benefiz.

7 Il portiere dell`UHC Ahorn vuole giocare con pantaloncini corti e paraginocchia. Cosa decidi?

a Glielo permetto. Il portiere può giocare con pantaloncini corti e paraginocchia.

b Non glielo permetto. Il portiere non può portare paraginocchia.

c Non glielo permetto. Il portiere non può portare calzoncini corti.

8 Le magliette dei portieri devono possedere un numero oppure è abbastanza se si differenziano chiaramente dalle magliette dei giocatori di campo?

a Solo le magliette dei giocatori di campo devono possedere un numero, le megliette dei portieri no.

b Anche le magliette dei portieri devono possedere un numero.
Il numero deve essere presente sia davanti che dietro la maglietta del portiere.

c Anche le magliette dei portieri devono possedere un numero. Il numero deve essere presente soltanto dietro la maglietta del portiere.

9 Un giocatore di campo può portare il numero 1?

a Si.

b Si, nel caso in cui il portiere porti un altro numero (tra il 2 e il 99).

c No, solo il portiere può portare il numero 1.

10 Durante un azione, il giocatore Nr. 22 dell`UHC Ahorn perde la scarpa sinistra. Continua a giocare e realizza una rete. Come procedi?

a Convalido la rete.

b Annullo la rete.

c Annullo la rete e assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 22.

11 Tiro di rigore per l`UHC Ahorn. Prima di tirarlo, l`UHC Benefiz chiede di sostituire il suo portiere con un giocatore di campo, visto che il giocatore di campo è più forte nei rigore che non il portiere stesso. Come decidi?

a Glielo permetto, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Non glielo permetto.

c Glielo permetto, sempre che il capitano dell`UHC Ahorn sia d`accordo.

12 Durante la partita il portiere deve portare una protezione per la testa. Può essere modificata in qualunque modo la protezione per la testa?**

a Si. La protezione per la testa può essere modificata, basta che la superficie di parata del portiere non aumenti.

b No. La protezione per la testa non può in nessun caso essere modificata.

c Si. La protezione per la testa può essere colorata nelle tinte della società o dell`abbigliamento. Tutte le altre modifiche sono proibite.

13 Considera la seguente affermazione: "L`equipaggiamento del portiere deve servire unicamente da protezione del corpo. Non può contenere elementi che abbiano come scopo il coprire parti della porta".**

a L`affermazione è esatta.

b L`affermazione è falsa. Il portiere può indossare parti di equipaggiamento che gli permattano di aumentare la superficie di parata di 15cm al massimo.

c L`affermazione è falsa. Il portiere può indossare protezioni per gli stinchi, le ginocchia, i gomiti anche se il loro scopo è il coprire parti della porta.

14 Considera la seguente affermazione: "L`utilizzo di materiali scivolosi (ad es. spray al silicone) sono per principio proibiti".

a L`affermazione è esatta. Il regolamento proibisce in generale l`utilizzo di materiali adesivi o scivolosi.

b L`affermazione è falsa. Materiali scivolosi possono essere utilizzati se i regolamenti locali dei proprietari delle palestre non lo proibiscono.

c L`afferamezione è falsa. I portieri possono utilizzare materiale scivoloso.

15 Il difensore dell`UHC Benefiz fa un passaggio alto in direzione della porta avversaria. Il portiere dell`UHC Ahorn corre al di fuori della propria area di porta e, mentre si trova fuori dall`area di porta, stoppa la pallina volante con il petto e la calcia via con il piede. Cosa decidi di fare?

a Assegno una penalità di due minuti al portiere dell`UHC Ahorn.

b Assegno una punizione diretta per l`UHC Benefiz dal punto in cui il portiere ha calciato la pallina

c Lascio proseguire il gioco, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

16 Il giocatore Nr. 14 dell'UHC Ahorn prende la pallina con la coscia e se l'aggiusta poi con il piede. Come procedi?**

a Lascio proseguire, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Assegno una punizione diretta per l'UHC Benifiz dal luogo in cui la pallina è stata calciata

c Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 14.

17 Durante la partita ti accorgi che il capitano dell`UHC Ahorn non porta la fascia di capitano. Come procedi?

a Esorto immediatamente il capitano a mettere una chiara fascia di capitano al braccio. Nel caso non seguisse il mio avviso, gli assegno una penalità di due minuti.
Infrazioni sull`equipaggiamento dei giocatori non possono portare a più di un`infrazione per squadra e giocatore.

b Assegno una penalità di due minuti al capitano dell`UHC Ahorn.

c Lascio proseguire, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

18 I due giocatori sono pronti all`ingaggio. Solo una cosa manca: la pallina! Chi deve fornire la pallina?

a La squadra nominata per prima sul foglio di partita deve fornire la pallina.

b L`arbitro è responsabile affinchè ci sia una pallina. Se la pallina non fosse a disposizione, è l`arbitro stesso a doverla metterla a disposizione.

c La squadra nominata per seconda sul foglio di partita deve fornire la pallina.

19 L'UHC Ahorn vorrebbe giocare con una pallina gialla, visto che quella bianca non è facilmente distinguibile dal pavimento chiaro della palestra. Come procedi?

a Glielo permetto, nel caso in cui la pallina fosse veramente poco visibile sul pavimento della palestra.

b Glielo permetto, nel caso in cui ci fosse un permesso scritto della commissione competente di swiss unihockey.

c Glielo permetto, se i due capitani sono d'accordo.

20 Quali modifiche alla canna del bastone sono permesse?**

a Nessuna. Modifiche alla canna del bastone non se ne possono fare per principio.
b È permesso modificare la canna del bastone se non porta pericolo di ferimento.
c È permesso solo accorciare la canna del bastone.

21 Quanto ampia può essere al massimo la curvatura della paletta del bastone?

a Al massimo 20 mm.
b Al massimo 40 mm.
c Al massimo 30 mm.

22 Con quale equipaggiamento devono essere equipaggiati secondo il regolamento gli arbitri?**

a Con un fischietto, uno strumento per le misurazioni e un cartellino rosso.
b Con un fischietto un cartellino giallo e uno rosso.
c Con un fischietto e con al minimo un altro fischietto di riserva.

23 Il capitano dell`UHC Benefiz chiede appena prima dell`inizio della partita di controllare la paletta del giocatore Nr. 11 dell`UHC Ahorn. La curvatura della paletta è effettivamente troppo grande. Cosa decidi?

a Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 11.
b Assegno una penalità di partita I al giocatore Nr. 11
c Non assegno penalità, ma faccio presente al giocatore Nr. 11 di giocare con un bastone corretto.

24 Durante il gioco, il capitano dell`UHC Ahorn chiede la misurazione della curvatura della paletta del giocatore Nr. 4 dell`UHC Benefiz. Come procedi?

a Interrompo immediatamente il gioco, fermo il tempo di gioco con tre fischi e misuro la curvatura della paletta del giocatore Nr. 4.
b Attendo l`interruzione successiva, interrompo il tempo di gioco con tre fischi e misuro la curvatura della paletta del Nr. 4
c Assegno per reclami un due minuti al capitano dell`UHC Ahorn.

25 Un difensore dell`UHC Benefiz passa volontariamente la pallina con il piede al suo portiere. Il portiere prende la pallina all`interno della sua area di porta. Cosa decidi di fare?**

a Lascio proseguire il gioco, visto che non viene commessa alcuna infrazione.
b Assegno una punizione diretta per l`UHC Ahorn dal punto dell`infrazione (alla distanza minima prescritta dall`area protetta).
c Assegno un tiro di rigore all`UHC Ahorn.

26 Un difensore dell`UHC Ahorn sotto pressione passa la pallina al suo portiere. Il portiere che si trova all`interno dell area di porta calcia via la pallina. Come procedi?

a Assegno una punizione diretta all`UHC Benefiz.
b Lascio proseguire il gioco, visto che non è stata commessa alcuna infrazione.
c Assegno un tiro di rigore all`UHC Benefiz.

27 Un giocatore dell'UHC Benefiz tira verso la porta dell'UHC Ahorn. Il difensore Nr. 2 dell'UHC Ahorn devia la pallina con il bastone appena sopra l`altezza del ginocchio, evitanto in questo modo che la pallina entri in porta. Come procedi?**

a Assegno un tiro di rigore a favore dell'UHC Benefiz e una penalità di due minuti contro il giocatore Nr. 2 dell'UHC Ahorn.
b Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 2 dell'UHC Ahorn. In seguito il gioco riprende con una punizione diretta per l'UHC Benefiz.
c Assegno un tiro di rigore a favore dell'UHC Benefiz.

28 Al 27:50 hai penalizzato il giocatore Nr. 36 dell'UHC Benefiz per due minuti per reclami. Al 28:57 l'UHC Benefiz realizza una rete. Ora ti accorgi che il giocatore Nr. 36 al momento della rete si trovava già in campo. Dopo ulteriori chiarificazioni ti risulta che il segretariato per errore ha rispedito il giocatore penalizzato in campo già dopo un minuto (28:50). Come procedi?

a Convalido la rete, e rispedisco il giocatore Nr. 36 sulla panchina dei penalizzati. Aumento il tempo della penalità di 7 secondi, il tempo per il quale si è trovato in campo prima della rete. Ritornerà dunque in campo al 29:57. Annoto sul foglio di partita l'accaduto. Riprendo il gioco con un ingaggio dal punto centrale.

b Annullo la rete e rispedisco il giocatore Nr. 36 sulla panchina dei penalizzati. Aumento il tempo della penalità di 7 secondi, il tempo per il quale si è trovato in campo prima della rete. Ritornerà dunque in campo al 29:57. Annoto sul foglio di partita l'accaduto. Riprendo il gioco con un ingaggio dal punto d'ingaggio più vicino.

c Annullo la rete e rispedisco il giocatore Nr. 36 sulla panchina dei penalizzati. Ritornerà in campo al 29:50. Annoto sul foglio di partita l'accaduto. Riprendo il gioco con un ingaggio dal punto d'ingaggio più vicino.

29 Appena prima della pausa, il capitano (Nr. 6) dell`UHC Ahorn ti comunica che è ferito e non può proseguire la partita e che quindi ha dato la fascia di capitano a un suo compagno (Nr. 17). Dopo la pausa il giocatore Nr. 6 vuole proseguire la partita, visto che il suo infortunio non era così grave come pensava, non come capitano, ma come normale giocatore di campo. Che cosa fai?

a Glielo permetto.

b Glielo permetto solo se il capitano dell`UHC Benefiz fosse d`accordo.

c Non glielo permetto.

30 Come non mai la porta dell`UHC Benefiz è sotto tiro. Durante un attacco l`attaccante Nr. 21 dell`UHC Ahorn sposta volontariamente la porta di mezzo metro. Come reagisci?

a Assegno due minuti di penalità contro il giocatore Nr. 21 dell`UHC Ahorn. In seguito il gioco riprende con una punizione diretta per l`UHC Benefiz.

b Assegno un ingaggio al punto d`ingaggio più vicino.

c Assegno una punzione diretta per l`UHC Benefiz.

31 Fase di pressione dell`UHC Benefiz. Durante un`interruzione (punizione diretta davanti alla porta dell`UHC Ahorn) ti accorgi che il Nr. 12 dell UHC`Ahorn beve un poco di acqua dalla sua borraccia e la sputa sul campo di gioco. I suoi compagni chiedono di far pulire il campo di gioco perchè è troppo pericoloso proseguire. Qual è la tua reazione?

a Assegno due minuti di penalità contro il giocatore Nr. 12 dell`UHC Ahorn. In seguito il campo di gioco viene pulito.

b Assegno dieci minuti di penalità contro il giocatore Nr. 12 dell`UHC Ahorn. In seguito il campo di gioco viene pulito.

c Assegno una penalità di partita II al Nr. 12. In seguito il campo di gioco viene pulito.

32 Attacco dell`UHC Ahorn alla porta dell`UHC Benefiz. Il portiere dell`UHC Benefiz si tuffa e para la pallina mentre si trova all`interno della propria area di porta, ma con lo slancio esce dall`area di porta e si ritrova fuori con la pallina ancora in mano. La tua reazione?

a Assegno una punzione diretta per l`UHC Ahorn.

b Assegno una penalità di due minuti contro il portiere dell`UHC Benefiz. In seguito riprendo con una punizione diretta per l`UHC Ahorn.

c Assegno un tiro di rigore all`UHC Ahorn e una penalità di due minuti al portiere dell`UHC Benefiz.

33 Un giocatore dell'UHC Ahorn è lanciato solo verso il portiere avversario. All'ultimo secondo il giocatore Nr. 16 dell'UHC Benefiz fa uno sgambetto all'avversario, e lo fa cadere nella porta, mentre la pallina esce di lato. Come procedi?

a Assegno un tiro di rigore all'UHC Ahorn.

b Assegno un tiro di rigore all'UHC Ahorn e una penalità di cinque minuti al giocatore Nr. 16 dell'UHC Benefiz.

c Assegno un tiro di rigore all'UHC Ahorn ed una penalità di partita II al giocatore Nr. 16 dell'UHC Benefiz

34 Tiro di rigore per l'UHC Ahorn. Appena il giocatore tocca la pallina, il portiere avversario abbandona la linea di porta e scivola verso l'esecutore fuori dall'area di porta (con entrambe le ginocchia sul pavimento). Il giocatore alza la pallina sopra il portiere inginocchiato davanti a lui e manca per poco la rete. Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti al portiere dell'UHC Benefiz. In seguito faccio ripetere il tiro di rigore.

b Faccio ripetere il tiro di rigore.

c Assegno un ingaggio al punto d'ingaggio più vicino.

35 Il giocatore Nr. 14 dell UHC Ahorn deve spostarsi fuori dalle balaustre con i due piedi per evitare un giocatore. Mentre ha i due piedi fuori dalle balaustre gioca con il bastone la pallina che si trova all`interno delle balaustre verso un suo compagno. Come procedi?

a Faccio proseguire il gioco visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Assegno una punizione diretta a favore dell`UHC Benefiz.

c Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 14. In seguito il gioco ricomincia con una punizione diretta a favore dell`UHC Benefiz.

36 Al 46:00 hai mandato per due minuti il giocatore Nr. 17 dell'UHC Ahorn sulla panchina dei penalizzati per ostruzione. A causa di un ferimento non è potuto andare lui stesso sulla panchina, ma è stato sostituito dal Nr. 7. Al 47:16 ti accorgi che il Nr. 17 è nuovamente sul campo di gioco, mentre il Nr. 7 sta scontando il resto della penalità. Il numero totale di giocatori dell'UHC Ahorn sul campo è corretto: 5 giocatori (campo grande) / 3 giocatori (campo piccolo). Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 17.

b Assegno una penalità di partita I al giocatore Nr. 17.

c Assegno una penalità di partita II al giocatore Nr. 17.

37 Al 54:49 il giocatore Nr. 33 dell'UHC Benefiz commette un gioco volontario con la mano. Vista la situazione di gioco decidi di differire la penalità di due minuti che ne conseguirebbe. L'UHC Ahorn attacca ora la porta avversaria. Al 55:05 sei costretto ad assegnare un tiro di rigore a favore dell'UHC Ahorn per invasione dell'area protetta del giocatore Nr. 4 dell'UHC Benefiz. Il tiro di rigore termina con una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati dell'UHC Benefiz alla ripresa del gioco?

a Il giocatore Nr. 33.

b Nessun giocatore siede sulla panchina dei penalizzati.

c Il giocatore Nr. 4.

38 Punizione diretta appena fuori l`area della porta dell`UHC Benefiz. Il Benefiz posiziona la barriera correttamente appena fuori la linea dell`area protetta. Il portiere dell`UHC Ahorn (Nr. 28) lascia la sua porta, corre attraverso tutto il campo e si mette tra la barriera e il punto dove l`Ahorn deve battere la punizione diretta. Come reagisci?

a Assegno una penalità di due minuti al portiere dell`UHC Ahorn. Il gioco riprende dalla stessa situazione in cui si trovava prima che il portiere commettesse l`infrazione, ossia con una punizione diretta per l`UHC Ahorn.

b Assegno una punizione diretta per l`UHC Benefiz e "giro" la punizione.

c Glielo concedo, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

39 L`UHC Ahorn ha sostituito il portiere con un giocatore di movimento e sta attaccando. Il portiere del Benefiz calcia la pallina dall`interno della sua area di porta. La pallina colpisce il pavimento prima di superare la linea di metà campo e raggiunge un compagno di squadra dell`UHC Benefiz, che non deve far altro che buttare la pallina in rete. La tua decisione?

a Assegno la rete e la convalido con un ingaggio al punto d`ingaggio centrale.

b Annullo la rete. Il gioco ricomincia con un ingaggio dal punto d`ingaggio più vicino.

c Annulla la rete. Il gioco ricomincia con una punizione diretta per l`UHC Ahorn, dal punto in cui il gicoatore di campo dell`UHC Benefiz ha toccato la pallina.

40 Appena dopo l`inizio della partita ti accorgi che il portiere dell`UHC Ahorn ha probabilmente lasciato a casa la sua maglia da portiere. Gioca con una maglietta da giocatore di campo. Cosa succede?

a Assegno una penalità di due minuti al portiere dell`UHC Ahorn.

b Invito il portiere a cambiare la maglietta. In seguito marco il nuovo numero sul foglio di partita. Nel caso non fosse possibile cambiare la maglietta, assegno una penalitâ di due minuti al portiere.

c Lascio proseguire, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

41 ** **Quante penalità di tempo possono essere cronometrate contemporaneamente?**

a Per squadra possono essere cronometrate contemporaneamente 3 (Campo grande) / 2 (campo piccolo) penalità.

b Per squadra possono essere cronometrate contemporaneamente 2 (Campo grande) / 2 (campo piccolo) penalità.

c Per squadra possono essere cronometrate contemporaneamente 2 (Campo grande) / 1 (campo piccolo) penalità.

42 Quante penalità minori possono essere decretate contemporaneamente a un giocatore?

a 3 penalità minori.
b Un numero illimitato di penalità minori.
c 5 penalità minori.

43 Quali delle seguenti infrazioni portano ad una penalità di due minuti?**

a Se un giocatore di campo mette la sua gamba tra le gambe dell'avversario.
b Quando un giocatore di campo partecipa al gioco senza bastone.
c Se un giocatore di campo gioca la pallina con la testa.

44 Il giocatore Nr. 23 dell`UHC Ahorn si ferisce. Lascia il campo da gioco al di fuori della sua zona di cambio. Quando potrà essere sostituito in campo da un altro giocatore?

a Subito.
b Solo quando il giocatore ferito si troverà nuovamente nella sua zona di cambio.
c Alla successiva interruzione di gioco.

45 Il portiere dell`UHC Ahorn ha abbandonato il campo per lasciare posto a un ulteriore giocatore di campo. Un giocatore dell`UHC Benefiz conquista la pallina e tira verso la porta avversaria lasciata inconstudita. Prima che la pallina abbia superato la linea di porta, il giocatore Nr. 15 dell`UHC Ahorn - che si trova in campo - lancia il suo bastone che riesce a fermare la pallina. Cosa decidi?

a Assegno un tiro di rigore per l`UHC Benefiz e decreto una penalità di cinque minuti contro il giocatore Nr. 15 dell`UHC Ahorn.
b Assegno un tiro di rigore per l`UHC Benefiz e decreto una penalità di due minuti al giocatore Nr. 15 dell`UHC Ahorn.
c Assegno un tiro di rigore per l`UHC Benefiz e decreto una penalità di partita II al giocatore Nr. 15 dell`UHC Ahorn.

46 Il luogo di esecuzione di una punizione diretta può essere all´interno dell´area di porta?**

a No, all´interno dell´area di porta non può essere eseguita nessuna punizione.
b Si, se il punto dell´infrazione si trova all´interno dell´area di porta.
c Si, se il punto dell´infrazione si trova all´interno dell´area di porta e la punzione è in favore della squadra in difesa.

47 In quali casi le misure del campo di gioco possono essere minori di quelle normali?**

a Quando non ci sono a disposizione abbastanza pezzi di balaustre.
b Quando la grandezza della palestra non permette l´allestimento di un campo dalle dimensioni normali.
c Non ci sono limitazioni. Il campo di gioco può sempre essere ridotto alla grandezza minima.

48 Dove può essere ridotta la lunghezza del campo di gioco?

a Il rimpicciolimento può avvenire sulla lunghezza in qualsiasi parte del campo.
b Il rimpicciolimento deve avvenire dalle due parti dietro il prolungamento della linea di porta.
c Il rimpicciolimento deve avvenire tra i prolungamenti delle linee di porta e la metà campo.

49 Quale parte della larghezza di un campo può essere accorciata?

a La larghezza non può mai essere modificata.
b Il rimpicciolimento deve avvenire direttamente dietro le due porte, in modo da mantenere la simmetria generale del campo. La distanza dei punti di ingaggio dalla balaustra sarà dunque ridotta.
c Il rimpicciolimento deve avvenire direttamente dietro le due porte, in modo da mantenere la simmetria generale del campo. La distanza dei punti di ingaggio dalla balaustra dovrà comunque rimanere invariata.

50 L´UHC Ahorn ha su un pezzo di balaustra la pubblicità di una marca di tabacco. Come procedi?

a Non faccio nulla. Per la pubblicità attorno al campo di gioco vale il regolamento sulla pubblicità della swiss unihockey. In questo ambito l´arbitro non ha alcuna responsabilità.
b Faccio coprire o rimuovere la pubblicità dall´organizzatore.
c Rapporto l´accaduto sul foglio di partita.

51 Quanto devono essere larghe le righe su un campo di unihockey?

a La larghezza delle linee di demarcazione non è regolamentata. Le linee devono essere semplicimente ben visibili.
b Le linee di demarcazione devono essere fatte con nastro riconosciuto dalla Swiss unihockey ed avere una larghezza di 4.5cm.
c Le linee di demarcazione devono avere una larghezza di 4 - 5cm.

52 L´UHC Ahorn ha marcato l´area di porta e l´area protetta con linee di colore rosso, blu e giallo. Come procedi?

a Glielo permetto, sempre che linee si differenzino dal colore del pavimento della palestra.
b Chiedo all´organizzatore di cambiare le linee con del nastro di un solo colore. Le linee dell´area di porta e protetta devono essere dello stesso colore.
c Glielo permetto, visto che il regolamento non lo vieta. In più porta un po´ di colore alla partita!

53 Prima della partita ti accorgi che una parte del campo è più piccola dell´altra. Cosa fai?

a Lo faccio correggere dall´organizzatore perchè la linea di metà campo deve dividere in due parti uguali il campo di gioco.
b Lascio il campo così com´è, ma decido di cambiare la zona delle squadre: le squadre non dovranno cambiare campo solo alla pausa, ma anche a metà del terzo tempo.
c Non faccio nulla. Nel caso una delle due squadre avesse qualcosa da dire può sempre deporre protesto.

54 Punizione diretta per l´UHC Ahorn al limite dell´area di porta dell´UHC Benefiz. L´UHC Benefiz piazza la barriera sulla linea protetta. In questo modo il giocatore nr.13 dell´UHC Benefiz ha un piede all´interno dell´area protetta. Cosa decidi di fare?

a Appena l´UHC Ahorn avrà battuto la punizione, assegno un tiro di rigore per l´UHC Ahorn.
b Appena l´UHC Ahorn avrà battuto la punizione, assegno un tiro di rigore per l´UHC Ahorn e una penalità di due minuti al giocatore nr.13 dell´UHC Benefiz.
c Nel caso in cui la punizione fosse tirata direttamente verso la porta, assegno un tiro di rigore in favore dell`UHC Ahorn. Nel caso in cui la punizione non fosse tirata verso la porta, assegno una punizione diretta (alla prescritta distanza minima dall`area protetta).

55 Sul campo di gioco devono esserci le demarcazioni per i pali della porta?

a No. Sono però consigliati perchè danno la possibilità al portieri di posizionarsi in modo corretto.
b Si.
c No.

56 Durante il controllo del campo di gioco ti accorgi che sulle porte manca la vignetta ufficiale della IFF. Come procedi?

a Faccio cambiare le porte dall´organizzatore, visto che le porte devono essere contrassegnate con la vignetta. Nel caso in cui l´organizzatore non avesse delle porte di riserva, rapporto il fatto con il formulario ufficiale di rapporto.
b Procedo alla misurazione delle porte. Nel caso in cui fossero corrette le lascio al loro posto.
c Non faccio nulla. Per la porta non è prevista alcuna vignetta.

57 Durante il controllo del campo ti accorgi che le zone di cambio sono marcate solamente con una striscia all´interno della balaustra. Cosa fai?**

a Chiedo all´organizzatore di completare la striscia anche all´esterno della balaustra.
b Non faccio nulla. Siccome la zona di cambio è marcata all´interno, posso vedere benissimo se i giocatori sbagliano un cambio oppure no.
c Prendo dal segretariato un rotolo di scotch e completo la striscia anche all´esterno della balaustra.

58 L´UHC Ahorn ha predisposto solo una panchina dei penalizzati e l´ha piazzata all´altezza della linea di metà campo. Cosa decidi?**

a Non faccio nulla, ma gli comunico che nel caso in cui due giocatori avversari dovessero trovarsi contemporaneamente sulla panchina dei penalizzati, la persona addetta alla misurazione del tempo dovrà sedersi in mezzo.
b Chiedo all´organizzatore di mettere per ogni squadra una panchina dei penalizzati, ossia una a destra e una a sinistra del segretariato.
c Non faccio nulla, visto che la maggior parte delle volte sarà unicamente un giocatore a doversi sedere sulla panchina.

59 Chi è il responsabile per il controllo del campo prima della partita?**

a L´organizzatore.
b L´arbitro / Gli arbitri.
c Le squadre.

60 Chi è responsabile in caso di mancanze nell´infrastruttura (campo di gioco, balaustre, zone di cambio, ecc.)?

a L´arbitro controlla l´infrastruttura e corregge le irregolarità. L´organizzatore è responsabile per la preparazione del materiale.
b L´arbitro controlla l´infrastruttura. Le squadre correggono le irregolarità. L´organizzatore deve rapportare le irregolarità.
c L´arbitro controlla l´infrastruttura, comunica le irregolarità e quelle che non possono essere corrette le rapporta. L´organizzatore corregge le irregolarità.

61 I portieri delle squadre devono essere annotati in un modo particolare sul foglio di partita? Se si, come?**

a I portieri devono figurare sul foglio di partita con una "T" sul margine.
b I portieri si riconoscono sul foglio di partita dal loro numero di maglia: infatti il numero 1, 2 e 3 sono riservati ai portieri.
c I portieri sul foglio di partita non devono essere menzionati in modo particolare. Sulla base delle informazioni che si trovano sul foglio di partita non si può determinare chi siano i portieri.

62 Quanti giocatori di una squadra possono al massimo trovarsi sul campo di gioco durante il gioco?**

a 6 (campo grande) / 4 (campo piccolo) giocatori. Di cui al massimo uno come portiere.
b 5 (campo grande) / 3 (campo piccolo) giocatori. Di cui al massimo uno come portiere.
c 7 (campo grande) / 5 (campo piccolo) giocatori. Di cui al massimo uno come portiere.

63 Quali delle condizioni seguenti devono essere adempite affinché possa iniziare una partita?**

a Ogni squadra deve avere sul campo al minimo 5 giocatori di campo (campo grande) / 3 giocatori di campo (campo piccolo).
b Ogni squadra deve avere al minimo un allenatore in panchina che non faccia anche il giocatore.
c Ogni squadra deve avere sul campo al minimo un portiere correttamente equipaggiato.

64 Quale delle seguenti affermazioni relative al cambio di giocatori è corretta?

a Una squadra può sostituire in ogni momento un giocatore di campo.
b Una squadra può sostituire un giocatore di campo solo durante un´interruzione.
c Una squadra non può sostituire un portiere con un ulteriore giocatore di campo.

65 Quali di queste persone sono da considerare "giocatori" secondo il regolamento?

a Gli allenatori.
b I giocatori di campo.
c I portieri.

66 Quali di queste affermazioni sul comportamento del portiere all´interno della propria area di porta sono esatte.

a Il portiere all´interno della propria area di porta può utilizzare qualsiasi parte del corpo per giocare la pallina.

b Il portiere all´interno della propria area di porta ha il diritto di bloccare o irritare volontariamente un avversario.

c Il portiere può saltare all´interno della propria area di porta.

67 Il portiere dell´UHC Benefiz si infortuna seriamente e non può più continuare la partita. Non c´è il portiere di riserva a disposizione. Cosa decidi di fare?

a Visto che non è presente il portiere di riserva devo interrompere la partita.

b Assegno 3 minuti di tempo all´UHC Benefiz per equipaggiare correttamente un giocatore di campo. L´UHC Benefiz ha anche la possiblità di continuare la partita senza portiere, ma con un giocatore di campo supplementare.

c Assegno 3 minuti di tempo all´UHC Benefiz per trovare un portiere di riserva. Questo dovrà poi essere iscritto sul foglio di partita. Se l´UHC Benefiz dopo 3 minuti non annuncia un portiere, la squadra deve giocare senza portiere, ma può ingaggiare un altro giocatore di campo.

68 Quali delle seguenti affermazioni sul comportamento del portiere al di fuori della propria area di porta sono corrette?

a Il portiere al di fuori della propria area di porta, può deviare, lanciare o calciare la pallina fino a quando una parte del suo corpo tocca il pavimento all´interno dell´area di porta.

b Il portiere ha il diritto di recarsi nell´area di porta della squadra avversaria.

c Il portiere fuori dalla propria area di porta può prendere la pallina due volte consecutivamente con il piede.

69 Il capitano deve essere annotato in modo speciale sul foglio di partita? Se si, in quale modo?**

a Il capitano deve essere annotato con una "K" sul foglio di partita.

b Sul foglio di partita non deve essere marcato quale giocatore è il capitano. Sulla base delle informazioni del foglio di partita non è possibile sapere quale giocatore è il capitano.

c Il capitano deve essere annotato con una "C" sul foglio di partita.

70 Il capitano può essere sostituito nel corso della partita?

a Si, nel caso in cui il capitano si faccia male o riceva una penalità di partita.

b Si, sempre.

c No, un capitano non può mai essere cambiato.

71 Quali delle seguenti affermazioni sul portiere sono corrette?

a Al di fuori dell´area di porta il portiere è considerato come un giocatore di campo senza bastone.

b Il portiere può essere utilizzato come giocatore di campo unicamente durante un tiro di rigore.

c Durante la partita, il portiere non può mai essere utilizzato come un giocatore di campo con il bastone.

72 Quali dei seguenti doveri del segretario di gioco sono corretti?

a Cronometraggio del tempo.

b Dare informazioni con il microfono.

c Riconoscere chi ha realizzato una rete e chi ha fatto il passaggio decisivo.

73 Chi non ha il permesso di trovarsi nella zona di cambio di una squadra?**

a Gli spettatori.

b Gli allenatori.

c I giocatori della squadra avversaria.

74 A causa degli infortuni, l´UHC Ahorn ha a disposizione solo 3 giocatori di campo (campo grande) / 2 giocatori di campo (campo piccolo) e 1 portiere. A un certo punto sei obbligato ad assegnare una penalità di due minuti contro la squadra dell´UHC Ahorn. Come procedi?

a Assegno la penalità di due minuti, e in seguito faccio proseguire la partita.

b Non assegno la penalità di due minuti perchè altrimenti l´UHC Ahorn non avrebbe più abbastanza giocatori sul campo.

c Assegno la penalità di due minuti, e interrompo la partita, perché l´UHC Ahorn non ha più abbastanza giocatori sul campo.

75 Quale delle seguenti affermazioni relative al comportamento dei giocatori nella propria zona di cambio è corretta?

a Durante il gioco i giocatori che entrano in campo possono entrare solo quando il giocatore che sostituiscono ha superato le balaustre.

b Durante il gioco e durante le interruzioni i giocatori che entrano in campo possono entrare solo quando il giocatore che sostituiscono ha superato le balaustre.

c Durante il gioco i giocatori che entrano in campo possono entrare solo quando il giocatore che sostituiscono si trova seduto nella zona di cambio.

76 Il giocatore nr.7 dell´UHC Benefiz realizza una rete. Il capitano dell´UHC Ahorn ti invita però a controllare la curvatura della paletta del giocatore. Dal controllo risulta proprio che la paletta del giocatore nr.7 è effettivamente troppo piegata. Cosa decidi di fare?

a Convalido la rete e assegno una penalità di partita I al giocatore nr.7.

b Annullo la rete e assegno una penalità di partita I al giocatore nr.7.

c Annullo la rete e assegno una penalità di partita II al giocatore nr.7.

77 Durante il gioco ti accorgi che il giocatore nr.8 dell´UHC Ahorn porta un orecchino non coperto dallo scotch. Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti contro il giocatore nr.8.

b Assegno una penalità di partita I al giocatore nr.8.

c Chiedo al giocatore nr.8 di togliere o di coprire l´orecchino. Nel caso non lo facesse gli assegnerò una penalità di due minuti.

78 Si procede ai tiri di rigori tra l´UHC Ahorn e l´UHC Benefiz. Dopo 5 tiri a testa il risultato si trova sempre in parità. Come procedono i tiri di rigore?

a Gli stessi cinque giocatori che hanno già tirato i primi cinque tiri di rigore, tirano anche i prossimi tiri di rigore, e precisamente nella stessa sequenza. I tiri di rigore saranno effettuati alternativamente dalle due squadre. I tiri di rigore termineranno quando una squadra avrà realizzato una rete in più dell´avversario dopo lo stesso numero di prove.

b Gli stessi cinque giocatori che hanno già tirato i primi cinque tiri di rigore, tirano anche i prossimi tiri di rigore, ma non necessariamente nella stessa sequenza. I tiri di rigore saranno effettuati alternativamente dalle due squadre. I tiri di rigore termineranno quando una squadra avrà realizzato una rete in più dell´avversario dopo lo stesso numero di prove.

c Cinque nuovi giocatori che non hanno effettuato i tiri precedenti, tirano i prossimi tiri di rigore. I tiri di rigore saranno effettuati alternativamente dalle due squadre. I tiri di rigore termineranno quando una squadra avrà realizzato una rete in più dell´avversario dopo lo stesso numero di prove.

79 Quali delle seguenti affermazioni relative alle annotazioni sul foglio di partita sono corrette?

a Quando un giocatore si infortuna, deve essere annotato sul foglio di partita.

b Quando avviene una sostituzione del capitano, deve essere annotato sul foglio di partita.

c Quando è stata realizzata una rete, deve essere annotato sul foglio di partita. Bisogna scrivere il momento della rete, il numero del realizzatore e, se presente, il numero del giocatore che ha fornito l´assist. Nelle partite su campo piccolo sotto forma di torneo non devono essere annotate le reti.

80 Durante il terzo tempo della partita tra l´UHC Ahorn e l´UHC Benefiz si rompe improvvisamente l´impianto della luce. Interrompi la partita con tre fischi. Come procedi poi?

a Nel caso in cui l´impianto dovesse riprestinarsi entro 20 minuti, la partita potrà continuare con un ingaggio. Se la luce non tornasse entro 20 minuti, interrompo la partita. Sul foglio di partita scrivo il motivo dell´interruzione.

b Con i due capitani decidiamo di continuare la partita con tutte le fonti di luce disposibili. Possiamo così continuare la partita sotto le luci delle candele e delle torce. La partita riprende dopo l´interruzione con un ingaggio.

c Nel caso in cui l´impianto dovesse ristabilirsi entro 30 minuti, la partita potrà continuare con un ingaggio. Se la luce non tornasse entro 30 minuti, interrompo la partita. Sul foglio di partita scrivo il motivo dell´interruzione.

81 Durante un´interruzione di gioco, il segretario di gioco ti fa notare che l´orologio della partita si è rotto per un problema tecnico. Cosa decidi di fare?

a Il tempo di gioco sarà da ora cronometrato da me. Comunicherò costantemente alle squadre il tempo.

b Il tempo di gioco sarà cronometrato ancora dal segretariato. Faccio notare ai capitani che le squadre hanno il diritto di mettere un loro rappresentante nei pressi del segretariato a controllare il cronometraggio del tempo.

c Se il danno all´oroglogio può essere riparato entro 15 minuti la partita prosegue. Altrimenti se dopo 15 minuti l´orologio non funziona interrompo la partita. Annoto sul foglio di partita il motivo dell´interruzione.

82 ** **Al 55:10 di gioco, il capitano dell´UHC Ahorn chiede un time-out. L´UHC Ahorn ha già avuto un time-out nel corso del primo tempo. Come procedi?**

a Accordo il time-out all´UHC Ahorn, visto che non reca svantaggio nemmeno all´UHC Benefiz.

b Non accordo il time-out all´UHC Ahorn, visto che c´è a disposizione solo un time-out per squadra per partita.

c Non accordo il time-out all´UHC Ahorn, visto che non è stato chiesto dall´allenatore, ma dal capitano.

83 ** **Come procede il gioco dopo un time-out?**

a Il gioco riprende con un ingaggio.

b Il gioco riprende dalla stessa situazione in cui il gioco si trovava prima dell´interruzione.

c Il gioco riprende con una punizione diretta per la squadra che non ha richiesto il time-out.

84 Dopo i tempi regolamentari della partita tra l´UHC Ahorn e l´UHC Benefiz il risultato è di parità. Si passa ai supplementari. Quanto dura la pausa prima dell´inizio dei supplementari e possono le squadre lasciare il campo di gioco durante questa pausa?

a Prima dell´inizio dei supplementari è prevista una pausa di cinque minuti. Durante questa pausa le squadre possono andare negli spogliatoi.

b Prima dell´inizio dei supplementari è prevista una pausa di due minuti. Durante questa pausa le squadre non possono abbandonare il campo. È comunque permesso andare brevemente in bagno.

c Prima dell´inizio dei supplementari è prevista una pausa di due minuti. Durante questa pausa le squadre non possono abbandonare il campo e i giocatori non possono nemmeno andare in bagno.

85 Quali di queste affermazioni sui tiri di rigore è corretta?

a I tiri di rigore sono tirati in entrambe le porte.

b Prima dell´inizio dei tiri di rigori, i capitani o gli allenatori consegnano all´arbitro un foglio con i nomi e i numeri dei giocatori che effettueranno i tiri, come pure in che ordine si presenteranno. Gli arbitri sono responsabili del controllo della sequenza in cui saranno effettuati i tiri di rigore.

c Un giocatore la cui penalità non sia terminata durante il tempo supplementare non può partecipare ai tiri di rigore.

86 Quali di queste affermazioni relative alle situazioni standard sono corrette?

a L´arbitro deve indicare il luogo da dove il gioco deve riprende dopo un´interruzione solo se il punto non è chiaro o se lo ritiene indispensabile.

b Tutte le situazioni standard devono essere effettuate dal punto esatto, con la pallina ferma. L´arbitro non deve permettere alcun spostamento dall´esatto punto in cui deve essere effettuata la situazione e nemmeno una pallina non completamente ferma.

c Se una squadra ritarda l´esecuzione di una situazione standard, l´arbitro deve se possibile ammonirla. Se questo avvertimento non porta a miglioramenti, l´arbitro deve consegnare la punizione all´altra squadra.

87 ** **In quali dei seguenti casi deve essere effettuato un ingaggio dal punto centrale?**

a All´inizio di ogni periodo di gioco.

b Per convalidare una rete (a parte al termine di un periodo, della partita o durante i supplementari).

c Se la pallina tocca il soffitto esattamente sopra il punto centrale e l´arbitro non sa esattamente chi ha toccato per ultimo la pallina.

88 Appena prima dell´inizio della partita, un giocatore di campo dell´UHC Ahorn e uno dell´UHC Benefiz si trovano al centro del campo, pronti per l´ingaggio iniziale. Quale dei due giocatore può/deve appoggiare per primo sul pavimento la sua paletta?

a Il giocatore di campo della squadra di casa può/deve scegliere la parte dove appoggiare il bastone. Il giocatore di campo della squadra ospite deve poi prendere la parte opposta.
b Il giocatore di campo della squadra ospite può/deve scegliere la parte dove appoggiare il bastone. Il giocatore di campo della squadra di casa deve poi prendere la parte opposta.
c Tiro una monetina per scegliere quale delle due squadre può/deve scegliere la parte dove appoggiare il bastone.

89 Appena prima dell'inizio della partita, un giocatore di campo dell´UHC Ahorn e un giocatore di campo dell'UHC Benefiz sono pronti a centro campo ad iniziare la partita con un ingaggio. Dopo che hai fatto notare ai due giocatori di appoggiare i loro bastoni correttamente vicino alla pallina, il giocatore dell´UHC Ahorn colpisce la pallina, prima ancora che tu potessi fischiare l´inizio. Come procedi?

a Faccio sostituire anche il giocatore Nr. 8 con un altro giocatore, e procedo con un altro ingaggio.
b Assegno una punizione diretta all'UHC Benefiz.
c Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 8.

90 Quali dei casi seguenti portano a un ingaggio?**

a Se la pallina è schiacciata volontariamente durante il gioco.
b Se la pallina non può essere giocata correttamente.
c Quando la decisione dell´arbitro non è corretta.

91 Al 34:09 assegni una penalità di cinque minuti al giocatore nr.17 dell´UHC Benefiz per gioco eccessivamente duro. Al 36:10, mentre l´UHC Benefiz è in possesso della pallina, ti accorgi che il nr.17 è nuovamente in campo. Come intervieni?

a Interrompo il gioco e assegno una penalità di partita II al giocatore nr.17. Il gioco prosegue con una punizione diretta per l´UHC Ahorn.
b Interrompo il gioco e chiedo al segretario di gioco se hanno commesso un errore e se sono responsabili di aver rispedito in campo troppo presto il nr.17. Se così fosse faccio risedere sulla panchina dei penalizzati il giocatore e non darei ulteriori penalità. Se il giocatore nr.17 fosse lui stesso responsabile di essere entrato anticipatamente in campo, gli assegno una penalità di partita II. Il gioco prosegue con un ingaggio dal punto d´ingaggio più vicino.
c Interrompo il gioco e chiedo al segretario di gioco se hanno commesso un errore e se sono responsabili di aver rispedito in campo troppo presto il nr.17. Se così fosse faccio risedere sulla panchina dei penalizzati il giocatore e non darei ulteriori penalità. Se il giocatore nr.17 fosse lui stesso responsabile di essere entrato anticipatamente in campo, gli assegno una penalità di partita II. Il gioco prosegue con una punizione diretta per l´UHC Ahorn.

92 Il giocatore nr.20 dell´UHC Ahorn tocca volontariamente la pallina con la mano. Visto che la pallina deviata è andata verso un giocatore dell´UHC Benefiz, non interrompo il gioco ma indico una penalità differita di due minuti contro il giocatore nr.20 dell´UHC Ahorn. Appena dopo l´UHC Ahorn entra correttamente in possesso della pallina. Come procedi?

a Interrompo il gioco e indico la penalità di due minuti sul conto del giocatore nr.20 dell´UHC Ahorn. Il gioco riprenderà con un ingaggio dal punto d´ingaggio più vicino.
b Interrompo il gioco e indico la penalità di due minuti sul conto del giocatore nr.20 dell´UHC Ahorn. Il gioco riprenderà con una punizione diretta per l´UHC Benefiz.
c Interrompo il gioco e indico la penalità di due minuti sul conto del giocatore nr.20 dell´UHC Ahorn. Il gioco riprenderà con una punizione diretta per l´UHC Ahorn.

93 Quali di queste affermazioni relative alla punizione diretta sono corrette?**

a La pallina deve essere giocata con il bastone e deve essere tirata direttamente. Non può né essere sollevata né accompagnata.
b La pallina può che essere toccata una sola volta dal giocatore che esegue la punizione diretta.
c Una punizione diretta non può portare direttamente a una rete.

94 Quali di queste situazioni portano a una punizione laterale?**

a Quando la pallina entra in porta.
b Quando la pallina lascia il campo di gioco.
c Quando la pallina tocca oggetti sopra il campo di gioco.

95 Quali delle seguenti situazioni portano ad una punizione diretta?**

a Quando un giocatore non si comporta in maniera corretta durante un ingaggio.

b Quando un giocatore non in possesso della pallina spinge l´avversario con l´anca.

c Quando la squadra colpevole durante una penalità differita ritorna in possesso della pallina in maniera corretta.

96 Il giocatore nr.99 dell´UHC Benefiz attacca energicamente in direzione della porta avversaria. Al momento in cui il difensore nr.3 dell´UHC Ahorn si trova davanti a lui, il giocatore nr.99 si gira per proteggere la pallina e corre all´indietro verso il giocatore nr.3 dell´UHC Ahorn. Come procedi?

a Lascio continuare il gioco visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l´UHC Ahorn.

c Interrompo il gioco e assegno una penalità di due minuti al giocatore nr.3 dell´UHC Ahorn.

97 Il giocatore nr.13 dell´UHC Ahorn gioca la pallina verso il giocatore nr.17 delll´UHC Ahorn. Questo stoppa la pallina con il piede, la controlla con lo stesso piede e la gioca infine con il bastone. Come intervieni?

a Lascio giocare, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l´UHC Benefiz dal punto in cui la pallina è stata toccata per la seconda volta con il piede dal giocatore nr.17.

c Interrompo il gioco e assegno un ingaggio dal punto d´ingaggio più vicino.

98 Il portiere dell´UHC Ahorn ha abbandonato la porta per far posto a un giocatore di campo in più. Un giocatore dell´UHC Benefiz si impossessa della pallina e tira verso la porta incostudita. Prima che la pallina abbia superato la linea di porta, il portiere dell´UHC Ahorn lancia dalla zona di cambio il suo casco per tentare di fermare la pallina. Non gli riesce e la pallina entra in rete. Cosa decidi di fare?

a Convalido la rete e assegno una penalità di cinque minuti al portiere delll´UHC Ahorn.

b Covalido la rete e assegno una penalità di partita II al portiere dell´UHC Ahorn.

c Accordo la rete e non assegno alcuna penalità visto che la pallina è terminata in porta.

99 Tiro di rigore per l´UHC Benefiz. Prima dell´inizio del tiro di rigore il portiere titolare lascia la porta al portiere di riserva. Come ti comporti?

a Glielo permetto, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Non glielo permetto. Durante un tiro di rigore deve parare sempre il portiere che era in porta al momento dell´infrazione che ha portato al tiro di rigore.

c Glielo permetto sempre che il capitano dell´UHC Benefiz sia d´accordo.

100 Il giocatore Nr. 66 dell'UHC Ahorn si trova davanti alla porta dell'UHC Benefiz e tenta di coprire la vista al portiere avversario. Un altro giocatore dell'UHC Ahorn tira verso la porta dell'UHC Benefiz. Il giocatore Nr. 66 salta per far passare la pallina. La pallina va in rete. Come procedi?

a Annullo la rete. Il gioco riprende con una punizione diretta per l'UHC Benefiz.

b Assegno la rete e la convalido con un ingaggio dal punto d´ingaggio centrale.

c Annullo la rete. Il gioco riprende con un ingaggio dal punto d´ingaggio più vicino.

101 Il giocatore Nr. 5 dell'UHC Ahorn vuole farsi sostituire e si reca verso la sua zona di cambio. Nel momento in cui sta per scavalcare la balaustra, la pallina gli viene passata. Si gira e la controlla con il bastone all´interno del campo di gioco. In quel momento il giocatore Nr. 16, che voleva sostituire il giocatore Nr. 5, si trova però già sul campo di gioco. Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 5. Il gioco riprende con una punizione per l'UHC Benefiz.

b Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 16. Il gioco riprende con un ingaggio dal punto d´ingaggio più vicino.

c Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 16. Il gioco riprende con una punizione diretta per l'UHC Benefiz.

102 Il portiere dell´UHC Ahorn para un tiro. Prende la pallina e la lancia in modo spettacolare, anche se mentre aveva la pallina in mano si è trovato al di fuori dell´area di porta. La pallina atterra sul bastone di un difensore dell´UHC Benefiz. Cosa decidi?

a Lascio il vantaggio alla squadra dell´UHC Benefiz e faccio proseguire il gioco.

b Interrompo il gioco e assegno una penalità di due minuti al portiere dell´UHC Ahorn. Il gioco riprende con una punizione diretta per l´UHC Benefiz al limite dell´area di porta dell´UHC Ahorn, alla distanza minima prescritta dall´area protetta.

c Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l´UHC Benefiz al limite dell´area di porta dell´UHC Ahorn, alla distanza minima prescritta dall´area protetta.

103 Il portiere dell´UHC Benefiz riceve un tiro. Prende la pallina e la rilancia. La pallina oltrepassa la metà campo, senza aver toccato per terra o un giocatore. La pallina atterra direttamente sul bastone di un giocatore dell´UHC Ahorn che si trova nella propria metà campo. Come procedi?

a Se l´UHC Ahorn rimane in possesso della pallina e ha la possiblità di giocare verso l´attacco, assegno il vantaggio all´UHC Ahorn e lascio continuare a giocare. In caso contrario, assegno una punizione diretta dal punto in cui la pallina ha superato la linea di metà campo.

b Lascio continuare a giocare visto che non viene commessa alcuna infrazione.

c Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l´UHC Ahorn dal limite dell´area di porta dell´UHC Benefiz, alla distanza minima prescritta dall´area protetta.

104 ** **L´UHC Benefiz esegue una punizione diretta da un punto sbagliato, ciò che gli procura un vantaggio. Come procedi?**

a Assegno una penalità di due minuti all´UHC Benefiz.

b Assegno una punizione diretta all´UHC Ahorn.

c Faccio ripete la punzione all´UHC Benefiz dal punto esatto.

105 Quale delle seguenti infrazioni porta a una penalità di cinque minuti?

a Quando un giocatore penalizzato abbandona durante un´interruzione la panchina dei penalizzati sebbene la penalità non sia ancora terminata.

b Quando un giocatore attacca in modo duro un avversario.

c Quando un giocatore non raccoglie tutti i pezzi del suo bastone rotto e non le porta nella sua zona di cambio, ma le lascia per terra.

106 È in corso il terzo minuto dei supplementari della partita tra l´UHC Ahorn e l´UHC Benefiz. Durante un´interruzione l´allenatore dell´UHC Ahorn chiede un time-out. L´UHC Ahorn non ne aveva ancora richiesto uno durante tutta la partita. Cosa decidi?

a Accordo il time-out all´UHC Ahorn.

b Accordo il time-out all´UHC Ahorn, ma solo se il capitano dell´UHC Benefiz fosse d´accordo.

c Non concedo il time-out all´UHC Ahorn.

107 ** **Constati un'infrazione dell'UHC Benefiz che porta ad una penalità di due minuti. Visto che questa infrazione (colpo di bastone) ha impedito una chiara occasione da rete, decidi pure di assegnare un tiro di rigore. Con quale sequenza di cenni indichi la tua decisione?**

a Prima di tutto faccio il cenno del "tiro di rigore", poi quello della "penalità di due minuti" e infine il cenno dell´infrazione "colpo di bastone".

b Prima di tutto faccio il cenno dell´infrazione "colpo di bastone", poi quello del "tiro di rigore" e infine il cenno della "penalità di due minuti".

c Prima di tutto faccio il cenno del "tiro di rigore" e poi quello del "colpo di bastone".

108 Il giocatore nr.15 dell´UHC Ahorn urta violentemente un giocatore dell´UHC Benefiz contro le balaustre. Visto che l´UHC Benefiz resta in possesso della pallina, differisci la penalità di cinque minuti. Durante questa penalità differita il giocatore nr.15 dell´UHC Ahorn commette un ulteriore infrazione: dopo essere stato scartato da un giocatore dell´UHC Benefiz, lancia il bastone per colpire la pallina. Come procedi?

a Assegno una penalità di cinque minuti più una di dieci minuti al giocatore nr.15 dell´UHC Ahorn. Entrambe le penalità devono essere scontate dal giocatore nr.15.

b Assegno una penalità di partita II al giocatore nr.15 dell´UHC Ahorn. Il giocatore nr.15 deve quindi andare negli spogliatoi. I cinque minuti in relazione alla penalità di partita II devono essere scontati da un giocatore designato dal capitano dell´UHC Ahorn.

c Assegno una penalità di cinque minuti più una penalità di partita II al giocatore nr.15 dell´UHC Ahorn. Il giocatore nr.15 deve quindi andare negli spogliatoi. I cinque minuti dell´infrazione e i cinque minuiti in relazione alla penalità di partita II devono essere scontati da un giocatore designato dal capitano dell´UHC Ahorn.

109 Durante un´interruzione di gioco il giocatore nr.8 dell´UHC Benefiz tira inprovvisamente un calcio a un suo avversario. Come reagisci?

a Assegno una penalità di cinque minuiti al giocatore nr.8.

b Assegno una penalità di partita II al giocatore nr.8.

c Assegno una penalità di partita III al giocatore nr.8.

110 Al 22:28 assegni una penalità di dieci minuti al giocatore nr.68 dell´UHC Ahorn perchè ha sbattuto il suo bastone violentemente contro la balaustra. Al 38:21 l´UHC Benefiz realizza una rete. Per rabbia il giocatore nr.68 dell´UHC Ahorn fa cadere la porta. Come procedi?

a Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore nr.68.

b Assegno una penalità di partita I al giocatore nr.68.

c Assegno una penalità di partita II al giocatore nr.68.

111 Il capitano dell´UHC Benefiz richiede la misurazione della curvatura della paletta del giocatore nr.23 dell´UHC Ahorn. Prima che il giocatore nr.23 ti consegni il suo bastone, mette velocemente il piede sopra la paletta del bastone. Come procedi?

a Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore nr.23.

b Assegno una penalità di partita I al giocatore nr.23.

c Assegno una penalità di partita II al giocatore nr.23.

112 Quale di queste infrazioni porta a una penalità di partita II?

a Quando un giocatore durante il gioco lancia la sua borraccia sul campo di gioco.

b Quando un giocatore che ha incassato una rete lancia per rabbia il bastone contro la balaustra.

c Quando un giocatore insulta un avversario.

113 Un giocatore dell´UHC Ahorn attacca in direzione della porta avversaria. Fa un passaggio che però riesce male. La pallina colpisce il tuo piede che la fa deviare, e va a finire sul bastone di un altro attaccante dell´UHC Ahorn. Lui approfitta del tuo "assist" e realizza una rete. Cosa fai?**

a Annullo la rete. Il gioco riprende con un ingaggio al punto d´ingaggio più vicino.

b Accordo la rete e la convalido con un ingaggio dal punto d´ingaggio centrale.

c Accordo la rete, e annoto sul foglio di partita che la rete è stata realizzata "grazie" a un mio passaggio di piede involontario. Sarà la commissione competente di Swiss Unihockey che deciderà poi se la rete sia stata realizzata in modo corretto o meno. Al termine dell´annotazione al segretariato, il gioco riprende con un ingaggio dal punto d´ingaggio centrale.

114 Appena prima della fine del primo tempo, il giocatore dell'UHC Ahorn tira verso la porta avversaria. La pallina attraversa la linea di porta durante il suono della sirena. Come procedi?

a Annullo la rete e spedisco le squadre in pausa.

b Accordo la rete e la convalido con un ingaggio dal punto d´ingaggio centrale.

c Accordo la rete e spedisco le squadre in pausa.

115 Appena prima della fine del secondo tempo, un giocatore dell'UHC Benefiz tira verso la porta avversaria. La pallina entra in rete appena prima del suono della sirena. Immediatamente il capitano dell'UHC Ahorn corre verso di te per comunicarti che la rete deve essere annullata visto che la pallina non aveva ancora sorpassato la linea di porta quando l'orologio della partita segnava già 20:00 e che il suono della sirena parte sempre qualche frazione dopo. Come procedi?

a Accordo la rete e spedisco le due squadre in pausa.

b Accordo la rete e la convalido con un ingaggio dal punto d´ingaggio centrale.

c Annullo la rete e spedisco le squadre in pausa.

116 ** **Sei convocato per il prossimo fine settimana al corso arbitri. Improvvisamente venerdì mattina ti ammali. Hai febbre e non vai quindi a lavorare. È evidente che non potrai nemmeno partecipare al corso arbitri. Cosa devi fare per reagire nel modo corretto?**

a Innanzitutto mi curo. Durante la settimana seguente telefono al Segretariato centrale di Swiss Unihockey e richiedo una convocazione per un nuovo corso arbitro.

b Telefono al responsabile della convocazione e mi annuncio malato. Inoltre spedisco al Segretariato centrale di Swiss Unihockey entro 5 giorni dalla data del corso la giustificazione medica. Infine mi informo per l´ulteriore corso arbitri.

c Innanzitutto mi curo. Non mi annuncio assente visto che il responsabile della convocazione mi spedirà un´ulteriore convocazione per un altro corso.

117 ** **Quali di questi motivi sono riconosciuti come validi per gli arbitri secondo il regolamento arbitri.**

a Servizio militare il giorno della convocazione.

b Matrimonio di un parente.

c Malattia o incidente.

118 Prima di una punizione per l´UHC Ahorn, il giocatore nr.11 dell´UHC Benefiz butta via la pallina per rallentare l´esecuzione della punizione stessa. Cosa decidi di fare?

a Assegno una penalità di due minuti al giocatore nr.11.Il gioco riprende con una punizione diretta per l´UHC Ahorn.

b Ammonisco il giocatore nr.11. Il gioco riprende con una punizione per l´UHC Ahorn.

c Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore nr.11. Il gioco riprende con una punizione per l´UHC Ahorn.

119 Il bastone del giocatore nr.7 dell´UHC Ahorn si spezza in due. Il giocatore raccoglie i pezzi e si incammina verso la propria zona di cambio per farsi sostituire. Cosa fai?

a Assegno una penalità di cinque minuti contro il nr.7.

b Lascio proseguire il gioco visto che non viene commessa alcuna infrazione.

c Assegno una penalità di due minuti contro il giocatore nr.7.

120 Il bastone del giocatore nr.4 dell´UHC Benefiz si spezza in due parti. Il giocatore le lascia per terra e prende un bastone da uno spettatore situato vicino alla balaustra nei pressi della porta. Con questo bastone prosegue a giocare. Come procedi?

a Assegno una penalità di cinque minuti contro il giocatore nr.4.

b Assegno una penalità di due minuti al giocatore nr.4.

c Assegno due penalità di due minuti al giocatore nr.4.

121 Il giocatore nr.10 dell´UHC Benefiz tira la pallina direttamente sul soffitto della palestra . Cosa fai?

a Assegno un ingaggio al punto d´ingaggio più vicino.

b Assegno una punizione laterale all´UHC Ahorn. La stessa sarà effettuata dal limite dell´area di porta alla distanza minima prescritta dall´area protetta.

c Assegno una punizione laterale all´UHC Ahorn. La stessa sarà effettuata a 1.5m (campo grande) / 1m (campo piccolo) dalla balaustra all´altezza del punto dove la pallina ha toccato il soffitto.

122 L´UHC Ahorn incassa una rete. L´allenatore dell´UHC Ahorn arrabbiato per aver preso la rete, lancia una borraccia contro il muro. Cosa decidi?

a Assegno una penalità di dieci minuti contro l´allenatore dell´UHC Ahorn. Deve quindi trascorrere il resto della partita sulla tribuna. Il dieci minuti e il due minuti che lo accompagna deve essere scontato da un giocatore di campo dell´UHC Ahorn designato dal capitano.

b Assegno una penalità di dieci minuti contro l´allenatore dell´UHC Ahorn. Deve quindi trascorrere il resto della partita sulla tribuna. I dieci minuti non viene scontato da nessun altro, mentre il due minuti che lo accompagna deve essere scontato da un giocatore di campo dell´UHC Ahorn designato dal capitano.

c Assegno una penalità di dieci minuti contro l´allenatore dell´UHC Ahorn. Deve quindi trascorrere il resto della partita nello spogliatoio. Il dieci minuti non viene scontato da nessun altro, mentre il due minuti che lo accompagna deve essere scontato da un giocatore di campo dell´UHC Ahorn designato dal capitano.

123 La porta dell´UHC Ahorn è presa d´assalto. Improvvisamente ti accorgi che la porta è spostata di un metro. Non hai però visto cosa sia successo. Cosa decidi di fare?

a Interrompo il gioco e faccio megttere la porta al suo posto. Il gioco riprende con un ingaggio al punto d´ingaggio più vicino.

b Interropo il gioco e faccio mettere al suo posto la porta. Il gioco riprende con una punzione diretta per l´UHC Benefiz al limite dell´area di porta alla distanza minima prescritta dall´area protetta.

c Interrompo il gioco e assegno un tiro di rigore per l´UHC Benefiz.

124 Un attaccante dell´UHC Benefiz sposta volontariamente la porta dell´UHC Agorn. Interrompi il gioco e assegni una punizione diretta per l´UHC Ahorn. Con quale cenno devi accompagnare la tua decisione?

a Il cenno utilizzato per "distanza scorretta".

b Il cenno utilizzato per "rallentamento del gioco".

c Il cenno utilizzato per "invasione dell´area protetta".

125 La porta dell'UHC Ahorn è presa d'assalto. Appena prima che un giocatore dell'UHC Benefiz effettui un tiro, ti accorgi che il portiere dell'UHC Ahorn sposta volontariamente la porta di mezzo metro. Il giocatore tira completamente fuori dalla porta: la pallina va 2 metri sopra la porta. Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti al portiere dell'UHC Ahorn e decreto un tiro di rigore per l'UHC Benefiz.

b Assegno una punizione laterale all'UHC Ahorn.

c Assegno un tiro di rigore all'UHC Benefiz.

126 Punizione diretta per l´UHC Benefiz al limite dell´area di porta dell´UHC Ahorn. Il giocatore nr. 12 dell´UHC Benefiz si posizione direttamente al limite dell´area protetta per disturbare il posizionamento della barriera dell´UHC Ahorn. Cosa decidi di fare?**

a Ammonisco il giocatore nr.12. Nel caso non dovesse spostarsi, gli assegno una penalità di due minuti.

b Glielo permetto.

c Ammonisco il giocatore nr.12. Nel caso non dovesse spostarsi, assegno una punizione diretta per l´UHC Ahorn.

127 Il giocatore nr.3 dell´UHC Benefiz si sposta con la pallina verso le balaustre, senza però bloccare la pallina contro le stesse. Due giocatori dell´UHC Ahorn si posizionano correttamente dietro al giocatore nr.3 che a questo punto non riesce più a spostarsi. Cosa decidi?

a Ammonisco il giocatore nr.3. In seguito se non dovesse togliere la pallina dalle balaustre assegno una punizione diretta per l´UHC Ahorn.

b Ammonisco il giocatore nr.3. In seguito se non dovesse togliere la pallina dalle balaustre gli assegno una penalità di due minuti. Il gioco riprenderà con una punizione diretta per l´UHC Ahorn.

c Lascio proseguire il gioco visto che non viene commessa alcuna infrazione.

128 Il portiere dell´UHC Ahorn tenta di effettuare un rilancio, ma si accorge che il suo attaccante non ha una buona posizione. Dopo aver avuto tra le mani la pallina per circa 2 secondi, la mette per terra davanti a sé. Dopo altri 2 secondi si avvicina un avversario. Il portiere riprende la pallina in mano e la lancia. Cosa decidi di fare?

a Lascio giocare visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l´UHC Benefiz al limite dell´area di porta alla distanza minima prescritta dall´area protetta.

c Interrompo il gioco e assegno una penalità di due minuti al portiere dell´UHC Ahorn. Il gioco riprende con una punizione diretta per l´UHC Benefiz alla distanza minima prescritta dall´area protetta dell´UHC Ahorn.

129 Quali delle seguenti reti sono state realizzate in modo corretto?**

a Quando la pallina entra in rete attraverso un buco nella rete della porta.

b Quando un giocatore non iscritto sul foglio di partita realizza una rete.

c Quando il portiere lancia in modo corretto la pallina, facendola toccare per terra prima della linea di metà campo, e il portiere avversario la devia nella propria porta.

130 Quali delle seguenti affermazioni relative allo svolgimento di un tiro di rigore sono corrette?**

a Tutti i giocatori tranne il giocatore di campo che esegue il tiro di rigore e i due portieri devono trovarsi all´interno della loro zona di cambio durante tutta la durata del tiro di rigore.

b Il giocatore incaricato di battere il tiro di rigore può toccare quante volte vuole la pallina.

c Il tiro di rigore può essere battuto da qualsiasi giocatore della squadra non colpevole. Anche un giocatore penalizzato può battere il tiro di rigore, deve solo tornare sulla panchina dei penalizzati al termine dell´esecuzione.

131 La porta dell'UHC Ahorn è presa d'assalto. Un giocatore dell'UHC Benefiz tira verso la porta, ma il tiro è deviato dal giocatore Nr. 4 dell'UHC Ahorn che si trova all´interno dell'area protetta. La pallina ritorna immediatamente sul bastone di un attaccante dell'UHC Benefiz che continua a giocare. Come procedi?

a Differisco il tiro di rigore e lascio continuare il gioco fino a quando la situazione in corso non sia conclusa. A quel punto interrompo il gioco e assegno il tiro di rigore per l'UHC Benefiz.

b Interrompo il gioco e assegno un tiro di rigore per l'UHC Benefiz.

c Differisco il tiro di rigore e lascio continuare il gioco fino a quando la situazione in corso non sia conclusa. A quel punto interrompo il gioco e assegno il tiro di rigore per l´UHC Benefiz e i relativi due minuti di penalità.

132 Tiro di rigore per l'UHC Benefiz. Il giocatore incaricato di batterlo, al primo tocco tira la pallina all´indietro, mentre lui stesso si muove verso la porta avversaria. Come procedi?

a Lascio continuare il giocatore visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Interrompo il tiro di rigore. Il gioco proseguirà con un ingaggio al punto d´ingaggio più vicino.

c Interrompo il tiro di rigore e glielo faccio ripetere.

133 Quando un giocatore di campo o il portiere è rimpiazzato sulla panchina dei penalizzati da un altro giocatore, quale numero del giocatore deve essere annotato sul foglio di partita?

a Solo il numero del giocatore penalizzato.

b Il numero di entrambi i giocatori, dove il numero del giocatore che rimpiazza il penalizzato è messo tra parentesi. Nelle partite campo piccolo sotto forma di torneo, sul foglio di partita non devono essere annotate le penalità.

c Il numero di entrambi i giocatori, dove il numero del giocatore penalizzato è messo tra parentesi.

134 Al 02:25 hai assegnato una penalità di due minuti al portiere dell´UHC Benefiz perchè utilizzava del materiale non conforme che lo rendeva più largo. Al 05:06 ti accorgi che il giocatore n.81 dell´UHC Benefiz non porta i calzettoni. Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti al giocatore n. 81.

b Lascio continuare a giocare visto che non viene commessa alcuna infrazione.

c Invito il giocatore n. 81 ad indossare dei calzettoni corretti e annoto sul foglio di partita la scorrettezza nell´abbigliamento dell´UHC Benefiz.

135 Quali di queste affermazioni relative alle possibilità che ha un giocatore penalizzato (non con una penalità di partita), sono corrette?

a Non può partecipare al time-out della sua squadra.

b Può abbandonare la panchina dei penalizzati durante la pausa prima del tempo supplementare.

c Può - nel caso in cui avesse preso una penalità durante il tempo regolamentare o il prolungamento - partecipare ai tiri di rigore.

136 Dopo un tiro dell`UHC Ahorn la pallina si ritrova sulla rete dietro la porta. Il portiere dell`UHC Benefiz sposta la rete con le mani, senza toccare la pallina. A causa di questo la pallina esce dal campo di gioco. Come procedi?

a Assegno una punizione laterale all`UHC Benefiz.
b Assegno una punizione laterale all`UHC Ahorn.
c Assegno un ingaggio.

137 Il giocatore nr.4 dell`UHC Ahorn è in possesso della pallina vicino ad un angolo delle balaustre ed è seguito da un avversario. Arrivato all`angolo si lascia teatralmente cadere (simulazione) contro le balaustre come se l`avversario lo avesse caricato irregolarmente. Hai visto che l`avversario non lo ha nemmeno toccato. Come procedi?

a Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore nr.4 dell`UHC Ahorn.
b Assegno una penalità di due minuti al giocatore nr.4 dell`UHC Ahorn.
c Assegno una penalità di partita II al giocatore nr.4 dell`UHC Ahorn.

138 Un difensore dell`UHC Benefiz passa volontariamente la pallina al suo portiere. Il portiere ferma la pallina con il piede, ma viene subito attaccato da un avversario. Decide dunque di prendere la pallina in mano. Come procedi?

a Lascio giocare, visto che non viene commessa alcuna infrazione.
b Assegno una punizione all`UHC Ahorn dal punto dell`infrazione (alla prescritta distanza minima dall`area protetta).
c Assegno un tiro di rigore in favore dell`UHC Ahorn.

139 Tiro di rigore per l'UHC Ahorn. L'esecutore del tiro di rigore tira la pallina contro il palo. Da lì la pallina torna indietro, colpisce la schiena del portiere ed infine va in rete. Come procedi?

a Assegno la rete.
b Annullo la rete.
c Annullo la rete e faccio ripetere il tiro di rigore.

140 Quali delle seguenti affermazioni dell'influenza sulle penalità che ha una rete durante un tiro di rigore sono esatte?**

a Un tiro di rigore che termina con una rete può annullare una penalità di due minuti in corso.
b Un tiro di rigore che termina con una rete non può annullare nessuna penalità di due minuti in corso.
c Un tiro di rigore che termina con una rete può annullare al massimo una penalità di tempo.

141 Quale delle seguenti affermazioni sulla curvatura della paletta e sulla sua misurazione è esatta?

a Per interruzione è possibile richiedere per squadra una sola misurazione.
b Al momento della misurazione possono essere presenti solo gli arbitri e i due capitani.
c Dopo la misurazione il gioco riprende con un ingaggio.

142 Al 09:44 avverti l`allenatore dell`UHC Ahorn che durante la partita non deve dare indicazioni al di fuori della propria zona di cambio. Al 11:25 ti accorgi che l`allenatore è nuovamente fuori dalla zona di cambio a dare delle indicazioni. Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti all`allenatore dell`UHC Ahorn.
b Assegno una penalità di dieci minuti all`allenatore dell`UHC Ahorn.
c Assegno una penalità di partita II all`allenatore dell`UHC Ahorn.

143 Quali sono le penalità che possono essere differite?

a Solo le penalità di due minuti possono essere differite.
b Solo le penalità di due minuti e di cinque minuti possono essere differite.
c Tutte le penalità possono essere differite.

144 Dopo un`ostruzione del giocatore nr.8 dell`UHC Benefiz, la squadra dell`UHC Ahorn resta in possesso della pallina. Decidi dunque di differire la penalità. L`UHC Ahorn sostituisce il portiere con un giocatore di campo. Il giocatore nr.7 dell`UHC Ahorn riesce a stabilirsi dietro la porta dell`UHC Benefiz, dove decide di fare un bel passaggio in mezzo ad un compagno. La pallina raggiunge il compagno che però la manca; la pallina continua la sua corsa e attraversa tutto il campo andando a finire nella porta lasciata libera dell`UHC Ahorn. Cosa decidi di fare?

a Assegno la rete e decreto la penalità di due minuti per ostruzione al giocatore nr.8 dell`UHC Benefiz. Il gioco riprende con un ingaggio al punto centrale.

b Annullo la rete e decreto la penalità di due minuti al giocatore nr.8 dell`UHC Benefiz. Il gioco riprende con un ingaggio dal punto d`ingaggio più vicino.

c Annullo la rete e decreto la penalità di due minuti al giocatore nr.8 dell`UHC Benefiz. Il gioco riprende con una punizione diretta per l`UHC Ahorn davanti all`area di porta dell`UHC Ahorn.

145 Al 40:44 decreti una penalità di due minuti (spinta) al giocatore nr.5 dell`UHC Benefiz. Nell`abbandonare il campo di gioco il giocatore nr.5 picchia il bastone con forza contro le balaustre. Gli assegni dunque un`ulteriore penalità di dieci minuti. Ad accompagnare il nr.5 va il nr.21 dell`UHC Benefiz. Al 41:53 assegni un`ulteriore penalità di due minuti (perdita di tempo) al giocatore nr.33 dell`UHC Benefiz. Al 42:25 l`UHC Ahorn realizza una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati dell`UHC Benefiz alla ripresa del gioco?

a Giocatore nr.5, nr.21 e nr.33.

b Giocatore nr. 5 e nr.21.

c Giocatore nr.5 e nr.33.

146 Al 05:25 assegni contemporaneamente una penalità di due minuti (gioco eccessivamente duro) al giocatore nr.66 dell`UHC Ahorn e una al giocatore nr.8 dell`UHC Benefiz. Al 05:50 il giocatore nr.10 dell`UHC Ahorn riceve una penalità di due minuti (colpo di bastone). Al 06:21 l`UHC Benefiz realizza una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati dell`UHC Ahorn alla ripresa del gioco?

a CAMPO GRANDE: giocatore nr.10 e nr.66.
CAMPO PICCOLO: giocatore nr.10.

b CAMPO GRANDE: giocatore nr.10.
CAMPO PICCOLO: giocatore nr.10 e giocatore nr.66.

c CAMPO GRANDE: giocatore nr.66.
CAMPO PICCOLO: giocatore nr.66.

147 ** **Quale di queste affermazioni sul portiere che ha appena ricevuto una penalità è esatta?**

a Quando un portiere riceve due minuti di penalità, un giocatore di campo della sua squadra che non è ancora penalizzato deve scontarla al suo posto. Questo giocatore deve essere indicato dall`arbitro.

b Quando un portiere riceve cinque minuti di penalità, un giocatore di campo della sua squadra che non è ancora penalizzato deve scontarla al suo posto. Questo giocatore deve essere indicato dal capitano.

c Quando un portiere riceve dieci minuti di penalità, è lui stesso che deve scontare la penalità personale e la penalità di due minuti che l`accompagna. Un giocatore di campo, che non stia già scontando una penalità, designato dal capitano, lo deve accompagnare in panchina. Questo giocatore potrà rientrare in campo al termine della penalità di due minuti.

148 Il giocatore nr.11 dell`UHC Benefiz passa la pallina al suo compagno nr.21 che si trova solo davanti alla porta dell`UHC Ahorn. Il giocatore nr.21 ferma la pallina con il piede, ma ci mette talmente tanta forza che schiaccia la pallina sotto il suo piede. Prima che tu riesca a fermare il gioco, il giocatore nr.21 tira con il bastone la pallina rotta in rete. Cosa decidi di fare?

a Assegno la rete e la confermo con un ingaggio a centro campo.

b Annullo la rete. Il gioco riprende con un ingaggio al punto d`ingaggio più vicino.

c Annullo la rete. Il gioco riprende con una punizione diretta per l`UHC Ahorn.

149 Il giocatore nr.11 dell`UHC Ahorn perde il bastone durante uno scontro. Il giocatore nr.3 dell`UHC Benefiz calcia volontariamente il bastone dell`avversario che si trova per terra e lo allontana di qualche metro. Come procedi?

a Assegno una penalità di due minuti al giocatore nr.3

b Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore nr.3

c Assegno una penalità di partita II al giocatore nr.3

150 Chi è responsabile affinché dopo le pause le squadre siano pronte per tempo per l´inizio del successivo tempo di gioco?

a L´organizzatore.
b L´arbitro / Gli arbitri.
c Le squadre.

151 Nel tempo centrale, dopo un improvviso spegnimento delle luci nella palestra, l´organizzatore riesce a ripristinare l´illuminazione, anche se solo in modo parziale. In questo modo una parte del campo risulta meno illuminata dell´altra. Nell´insieme però è presente abbastanza luce per poter proseguire la partita. Come procedi?

a Interrompo la partita, visto che, per poter giocare una partita, l´illuminazione nelle due parti del campo deve essere la stessa.
b Riprendo la partita. A causa della differente illuminazione delle due parti del campo, decido che le direzioni di gioco dovranno essere cambiate dopo metà del tempo del terzo conclusivo.
c Riprendo la partita. Nonostante la differente illuminazione delle due parti del campo, decido che le direzioni di gioco non dovranno essere cambiate dopo metà del tempo del terzo conclusivo. Questo perché il regolamento prevede che il cambiamento della direzione di gioco delle squadre nel terzo tempo debba essere deciso prima dell inizio della partita.

152 Durante il secondo tiro di rigore, nella serie conclusiva dei tiri di rigore, l´esecutore viene fallosamente fermato dal portiere dell´UHC Ahorn. Assegni una penalità di due minuti al portiere. Il portiere può proseguire a parare i tiri di rigore?

a Si, il portiere può già parare il successivo tiro di rigore.
b Si, ma non subito. Il portiere può parare ulteriori tiri di rigore, solamente quando le due squadre avranno tirato cinque rigori a testa.
c No, il porteire è ora definitivamente escluso dai tiri di rigore.

153 Dopo aver assegnato una penalitâ di due minuti a un responsabile dell´UHC Ahorn, il capitano dell´UHC Ahorn si rifiuta di indicare il giocatore di campo che dovrà scontare la penalità. Come ti comporti?

a Scelgo personalmente il giocatore di campo dell´UHC Ahorn che dovrà scontare la penalità.
b Il capitano dell´UHC Ahorn deve scontare personalmente la penalità.
c Scelgo personalmente il giocatore di campo dell´UHC Ahorn che dovrà scontare la penalità. Inoltre assegno una penalità di due minuti al capitano dell´UHC Ahorn.

154 Quali delle seguenti infrazioni portano ad una penalità di partita I?

a Quando un responsabile prende parte al gioco, senza essere annotato sul foglio di partita.
b Quando un giocatore di campo utilizza un bastone allungato.
c Quando un giocatore commette un'infrazione rozza con pericolo di ferimento.

155 Dopo aver assegnato una penalità di due minuti per reclami al giocatore Nr. 5 dell'UHC Ahorn, questo dalla rabbia rompe il proprio bastone. Come procedi?

a Assegno un´ulteriore penalità di dieci minuti al giocatore Nr. 5.
b Assegno un´ulteriore penalità di partita I al giocatore Nr. 5.
c Assegno un´ulteriore penalità di partita II al giocatore Nr. 5.

156 Al termine della seconda pausa, l´UHC Benefiz si ripresenta in campo in ritardo. Invece che dopo 10 minuti, la partita inizia solo dopo 11 minuti. Come procedi?

a Annoto il ritardo dell´UHC Benefiz sul formulario di rapporto.
b Assegno una penalità di due minuti all´UHC Benefiz per ritardo di gioco.
c Assegno una penalità di dieci minuti all´allenatore dell´UHC Benefiz per comportamento antisportivo.

157 Dopo una rete dell´UHC Ahorn, i giocatori di entrambe le squadre rimangono nella loro zona di cambio, perché gli allenatori vogliono decidere i blocchi in base ai giocatori avversari che scenderanno in campo, per cui aspettano la prima mossa dell´avversario. Come procedi?

a Chiedo all´UHC Ahorn (come squadra di casa) di mettere per prima i giocatori sul campo.
b Chiedo all´UHC benefiz (come squadra ospite) di mettere per prima i giocatori sul campo.
c Per decidere chi deve schierare per prima i giocatori, tiro una monetina alla presenza dei due capitani.

158 Al 17:58 assegni una penalità di due minuti (gioco eccessivamente duro) al giocatore Nr. 3 dell´UHC Ahorn e al giocatore Nr. 10 dell´UHC Benefiz. Al 18:15 assegni al giocatore Nr. 21 dell´UHC Benefiz un´ulteriore penalità di due minuti (trattenuta). In seguito, al 18:55 assegni una penalità di due minuti (reclami) al giocatore Nr. 81 dell´UHC Benefiz. Al 19:09 l´UHC Ahorn realizza una rete. Chi siede dopo la ripresa del gioco sulla panchina dei penalizzati dell´UHC benefiz?

a CAMPO GRANDE: giocatore Nr. 10 e giocatore Nr. 21
CAMPO PICCOLO: giocatore Nr. 21 e giocatore Nr. 81

b CAMPO GRANDE: giocatore Nr. 10 e giocatore Nr. 21
CAMPO PICCOLO: giocatore Nr. 10 e giocatore Nr. 81

c CAMPO GRANDE: giocatore Nr. 21 e giocatore Nr. 81
CAMPO PICCOLO: giocatore Nr. 10, giocatore Nr. 21 e giocatore Nr. 81.

159 Appena dopo aver assegnato una penalità di dieci minuti all´allenatore dell´UHC Benefiz, il capitano dell´UHC Benefiz ti chiede un Time out (probabilmente perchè vuole dare la possibilità al suo allenatore di dare le ultime indicazioni prima di andare in tribuna). Prima di allora l´UHC Benefiz non aveva richiesto alcun Time out. Cosa decidi di fare?

a Gli concedo il Time out e lascio partecipare l´allenatore dell´UHC Benefiz. Al termine del Time out l´allenatore dovrà andare in tribuna.

b Assegno la penalità di dieci minuti all´allenatore dell´UHC Benefiz e mi preoccupo che l´allenatore si diriga verso la tribuna. In seguito non concedo all´UHC Benefiz il Time out.

c Assegno la penalità di dieci minuti all´allenatore dell´UHC Benefiz e mi preoccupo che l´allenatore si diriga verso la tribuna. In seguito concedo all´UHC Benefiz il Time out.

160 Durante un duello, il giocatore Nr. 12 dell´UHC Benifiz toglie la pallina all´avversario con un colpo di bastone. Tu decidi per una punizione diretta per l´UHC Ahorn. Il giocatore Nr. 12 ancora in possesso della pallina, corre verso la propria zona di cambio e si fa cambiare. Come intervieni?

a Faccio proseguire con la prevista punizione diretta a favore dell´UHC Ahorn

b Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 12. In seguito proseguo con una punizione diretta.

c Assegno una punizione diretta per l´UHC Benifiz

161 In un duello, il giocatore Nr. 48 dell´UHC Ahorn viene spinto. Decidi per una punizione diretta a favore dell´UHC Ahorn. Il giocatore Nr. 48 dell´UHC Ahorn corre con la pallina verso la sua zona di cambio e si fa cambiare. Come intervieni?

a Faccio svolgere la prevista punizione diretta all´UHC Ahorn.

b Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 48.

c Assegno una punizione diretta a favore dell´UHC Benefiz

162 Il giocatore dell´UHC Benefiz in possesso della pallina passa davanti alla panchina dell´UHC Ahorn, quando il giocatore Nr. 23 dell´UHC Ahorn gli spruzza dell´acqua dalla sua borraccia. Come intervieni?

a Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore Nr. 23.

b Assegno una penalità di partita III al giocatore Nr. 23.

c Lascio proseguire, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

163 Al 18:51 hai assegnato al giocatore Nr. 4 dell'UHC Benefiz una penalità di due minuti per ostruzione. Dopo un contropiede, al 19:24, il giocatore Nr. 51 dell'UHC Ahorn impedisce una rete con un tocco con la mano. Assegni un tiro di rigore. Il tiro di rigore non si conclude con una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati alla ripresa del gioco?**

a Il giocatore Nr. 4 dell'UHC Benefiz

b Il giocatore Nr. 4 dell´UHC Benefiz e il giocatore Nr. 51 dell´UHC Ahorn.

c Il giocatore Nr. 51 dell´UHC Ahorn

164 Dopo uno scontro, il giocatore Nr. 16 dell´UHC Ahorn sputa all´avversario. Cosa decidi di fare?

a Lascio continuare visto che non viene commessa alcuna infrazione

b Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore Nr. 16

c Assegno una penalità di partita III al giocatore Nr. 16

165 Il giocatore nr. 20 dell´UHC Benefiz si ferisce durante uno scontro a un ginocchio e sanguina. Perciò fermi il gioco. Come procedi?

a Non fai nulla, visto che non viene commessa alcuna infrazione!

b Esorto il giocatore nr. 20 del Benefiz a curare la ferita e ad averla sotto controllo. Solo a questo punto potrà ritornare in campo.

c Assegno una penalità di due minuti al giocatore nr. 20 del Benifiz e riprendo il gioco con un ingaggio.

166 Hai avvisato il giocatore nr. 20 dell´UHC Benefiz dicendogli che non può partecipare al gioco con un ginocchio che sangiona. Quando il giocatore rientra in campo vedi che ha ancora il ginocchio sanguinante. Come procedi?

a Non faccio nulla, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

b Assegno una penalità di cinque minuti al giocatore!

c Assegna una penalità di due minuti.

167 Il giocatore nr. 2 dell´UHC Ahorn si trova nell´area di porta e conduce la pallina sulla paletta. Improvvisamente il portiere dell´UHC Ahorn prende la pallina dalla paletta e la rilancia. Come reagisci?

a Assegno un tiro di rigore contro l´UHC Ahorn. L´infrazione “Passaggio al portiere” prevede proprio questo.

b Assegno una punizione diretta contro l´UHC Ahorn alla distanza prescritta dall´area protetta.

c Non faccio nulla, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

168 ** **Attacco dell’UHC Ahorn! Il giocatore Nr. 34 gioca precisamente la pallina con il piede ad un suo compagno che si trova all´interno dello slot. Lui devia la pallina correttamente con il bastone in rete. Come procedi?**

a Annullo la rete e riprendo con una punizione diretta.

b Annullo la rete e riprendo con un ingaggio.

c Assegno la rete!

169 Il giocatore Nr. 18 dell’UHC Benefiz attacca. Calcia la pallina verso la porta, dove un giocatore avversario, nel tentativo di giocare la pallina fuori dall’area di porta, la mette in rete. Come reagisci?

a Annullo la rete e riprendo con una punizione diretta.

b Annullo la rete e riprendo con un ingaggio.

c Assegno la rete!

170 ** **Il giocatore Nr. 18 dell’UHC Benifiz attacca. Calcia la pallina in direzione della porta dove un avversario la devia involontariamente in porta. Come reagisci?**

a Annullo la rete e riprendo con un ingaggio.

b Assegno la rete, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

c Annulla la rete e riprendo con una punizione diretta dal punto in cui il giocatore ha calciato la pallina.